



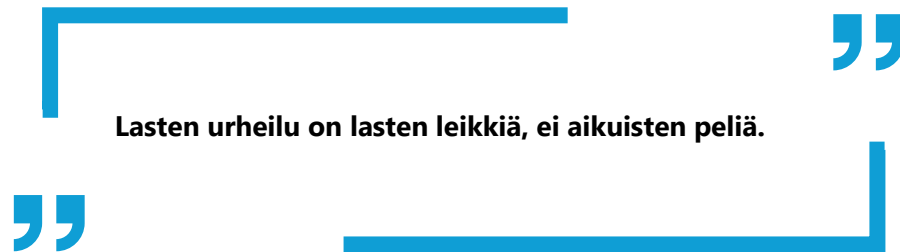
**Säbäkipinäsarjojen säännöt**  
**Kausi 2026-2027**

# 1. Johdanto

Lasten urheilua uudistetaan laajasti Suomessa. Joukkuepelit ovat julkaisseet yhteisen näkemyksen lapsuusvaiheen urheilusta, jonka tavoitteena on parantaa lasten urheilua, sekä vahvistaa valmentajien osaamista. Viitekehysten ytimessä ovat lapsen etu, osallistuminen ja oppiminen sekä sellaiset harjoitus- ja pelitapahtumat, jotka tukevat pitkäjänteistä kehittymistä.

Helmikuussa 2025 julkaistu *Joukkuepelien lasten urheilun viitekehys* on lajien yhteinen ehdotus siitä, millaista lasten urheilun tulee olla joukkuepeleissä. Sen pohjalta lajit tarkastelevat omia kilpailukäytänteitään, valmennusrakenteitaan ja toimintamallejaan sekä tekee tarvittavat muutokset lapsuusvaiheen toiminnan kehittämiseksi.

Viitekehys korostaa periaatetta:



**Lasten urheilu on lasten leikkiä, ei aikuisten peliä.**

Keskeinen suositus on siirtyminen kohti *pelipäivä*-ajattelua, jossa yksittäisten otteluiden sijaan toteutetaan useampi lyhyempi peli saman tapahtuman aikana. Näin lisätään lasten liikettä, pelimääriä ja onnistumisen mahdollisuuksia sekä vähennetään yksittäisen ottelun tuloksen painoarvoa.

Salibandyliitto on työskennellyt yhdessä seurojen kanssa sen eteen, että kilpailutoiminta tukee parhaalla mahdollisella tavalla arjen valmennusta, pelaajakehitystä ja lasten hyvinvointia. Tämä työ tukee liiton strategisia tavoitteita:

**1) elinvoimaiset seurat ja 2) maailman paras salibandymaa.**

Tähän dokumenttiin on koottu keskeiset linjaukset ja perustelut salibandyn lapsuusvaiheen peli- ja kilpailutoiminnan kehittämiseksi. Viitekehys ohjaa Salibandyliiton alueellista pelitoimintaa, ja sen pohjalta on uudistettu Pelimaailma- ja Säbäkipinä-sääntöjä, jotka otetaan käyttöön valtakunnallisesti. Erityisenä painopisteenä on lisätä lapsen osallisuutta, aktiivisuutta ja pelin kautta oppimista.

Kun lapset kohdataan yksilöinä, he saavat kannustavaa palautetta ja pelitapahtumat toteutetaan innostavassa ilmapiirissä, syntyy ympäristö, jossa **kaverit, pelaaminen, osallisuus ja oppiminen** tukevat toisiaan ja vievät lasta eteenpäin sekä urheilijana että ihmisenä.

---

## 2. Pelaaminen – lasten kilpailullinen, kehittävä ja innostava pelimaailma

Lasten peleissä kilpailu ja voittamisen tavoittelu ovat luonnollinen osa urheilua, mutta niitä ei tule asettaa oppimisen ja pitkäjänteisen kehittymisen edelle. Pelien ytimessä on turvallinen, innostava ja lapsen kehitysvaiheeseen sopiva ympäristö, jossa jokainen pääsee pelaamaan paljon ja osallistumaan merkityksellisesti.

Hyvin suunniteltu lasten peli on vauhdikas ja pelillisesti rikas: pelaajamäärä, kentän koko ja pelimuoto tukevat lapsen aktiivisuutta, toistojen syntymistä ja pelin ymmärtämistä. Tällaisessa ympäristössä lapset uskaltavat yrittää, oppivat rohkeasti ja kokevat onnistumisia, jotka vahvistavat heidän suhdettaan lajiin ja liikuntaan.

---

## 3. Lasten otteluissa kilpaillaan ja kehitytään

Laadukas lasten pelitapahtuma rakentuu ilmapiiristä, joka on yhtä aikaa turvallinen, kilpailullinen ja lapsen taito- ja kehitystasolle sopiva. Pelimuodot, pelialue ja säännöt on suunniteltu siten, että lapsi pääsee liikkumaan paljon, tekemään päätöksiä ja kokemaan pelin luontevan intensiteetin.

Lajinomainen vauhti, liike ja toistot tekevät kilpailusta luontevan osan peliä ilman, että tulos ohjaa liiaksi toimintaa. Valmentaja tukee lapsen oppimista yksilöllisellä ohjaamisella ja rakentavalla palautteenannolla, joka kannustaa yrittämään ja kehittymään. Pelipäivä-ajattelu lisää pelimääriä ja varmistaa, että jokainen kokoonpanossa oleva pelaaja saa osallistua peliin aidosti.

## Hyvän lasten pelitapahtuman tunnusmerkit

1. **Yksilölähtöinen valmentaminen** – lapsen kohtaaminen yksilönä sekä sinnikkyyteen ja yrittämiseen kannustava palaute.
  2. **Oikean kokoinen peliympäristö** – pelimuoto, pelaajamäärä, kentän koko ja peliaika tukevat aktiivisuutta ja pelinomaisuutta.
  3. **Pelaamisen intensiteetti** – valmentajan vuorovaikutus tukee lasten heittäytymistä peliin ja täysillä yrittämistä.
- 

## 4. Kilpaileminen lasten urheilussa

Kilpaileminen kuuluu urheilun luonteeseen, ja lapset oppivat siihen arjen harjoittelussa ja pelitilanteissa. Kuitenkin tulosten ylikorostaminen kaventaa oppimismahdollisuuksia ja lisää aikuisten logiikkaa lasten urheiluun.

Valmentajan tärkeimmät mittarit ovat:

- nauttivatko lapset harjoittelusta ja pelaamisesta
- kehittyvätkö he pitkäjänteisesti
- pysyvätkö he lajin parissa

Lasten valmennuksessa ei tule olla kiire kohti aikuisten tulosurheilua, vaan tavoitteena on tarjota oppimista tukeva ja pitkäjänteinen polku.

---

## 5. Ratkaisuehdotukset ja perustelut

Lasten urheilussa tavoitteena on rakentaa ympäristö, jossa jokaisen lapsen oppiminen, aktiivisuus ja kehittyminen toteutuvat yhdenvertaisesti. Tätä tavoitetta tukevat seuraavat ratkaisuehdotukset sekä niitä ohjaavat perustelut.

## Ratkaisuehdotukset

1. **Aktiivisuus 80 % harjoitusajasta**

Lapsen tulee olla pelinomaisessa liikkeessä suurimman osan harjoituksesta, jotta motoriset perustaidot ja pelin ymmärrys vahvistuvat.

2. **Oikeus monilajisuuteen**

Lapsi voi harrastaa useampia lajeja ilman, että monilajisuus vaikuttaa ryhmävalintoihin. Toiminnan rakenteiden tulee tukea monilajisuutta, ja yksittäisen lajin on tarjottava monipuolinen harjoitteluympäristö myös niille, jotka harrastavat vain yhtä lajia.

3. **Ei sarjataulukoita tai henkilökohtaisia tilastoja**

Julkisia sarja- ja pelaajakohtaisia tilastoja ei ylläpidetä lapsuusvaiheen sarjoissa, jotta huomio kohdistuu oppimiseen eikä tulosvertailuun.

---

## Perustelut

- Valmennuksen tulee perustua jokaisen lapsen kehittymiseen ja valmiuksien rakentamiseen.
- Sarjataulukoiden puuttuminen helpottaa lasten joustavaa liikkumista joukkueiden välillä ja tukee lapsen etua.
- Valmentaja voi toteuttaa tasapuolista peluutusta ja tarjota mahdollisuuden pelata eri pelipaikkoja, kun tulos ei ohjaa päätöksiä.
- Jokaiselle lapselle tulee tarjota mahdollisuus onnistua ja epäonnistua turvallisesti.
- Drop out -riski pienenee, kun toiminta ei ole tuloskeskeistä vaan yhdenvertaista ja kannustavaa.
- Harjoittelu- ja biologisen iän vaihtelut vaikuttavat vähemmän, kun tulosta ei korosteta ja pätevyyden tunne vahvistuu.
- Tulosten liiallinen painottaminen tekee kilpailusta aikuislähtöistä eikä tue lasten oppimista.
- Eri ryhmä- ja joukkueympäristöt tukevat lasten psyykkis-sosiaalista kasvua — samalla tunnistetaan, että osalle lapsista yhden lajin painottaminen on toimiva ratkaisu.
- Lapsella on oikeus päättää omasta monilajisuudestaan ja osallistumisensa määrästä.

Sarja	Ikäluokka	Ilmoittautuminen	Ilmoittautumispvm	Pelimuoto	Pelikentän koko	Peliaika	Ottelut/turnaus
		(syyskausi/kevätkausi)	(syyskausi/kevätkausi)		Pituus x leveys		
<b>U12 Tytöt**</b>		pelataan erävoitoista*					
Kortteliliiga (LR)	2015	syyskausi/kevätkausi	19.8.2026/20.11.2026	4v4	28 x 14	2 x 15	3-4 ottelua
<b>U11 Tytöt**</b>		pelataan erävoitosta*					
Sinivalko	2016	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	20 x 10	2 x 15	2-3 ottelua
Kortteliliiga (LR)	2016	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	20 x 10	2 x 15	2-3ottelua
<b>U10 Tytöt**</b>		pelataan erävoitosta*					
Sinivalko	2017	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	2 x 15	2-3 ottelua
Kortteliliiga (LR)	2017	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	2 x 15	2-3 ottelua
<b>U9 Tytöt**</b>		pelataan erävoitosta*					
Sinivalko	2018	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	1 x 15/2x15	2-3 ottelua
Kortteliliiga (LR)	2018	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	1 x 15/2x15	2-3 ottelua
<b>U8 Tytöt**</b>		pelataan erävoitosta*					
Sinivalko	2019	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	1x15/2x15	2-3 ottelua
Kortteliliiga (LR)	2019	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	1x15/ 2x15	2-3 ottelua

\*Pelataan erävoitoista (2x15 min peleissä). Jokainen erä on uusi peli ja erät aloitetaan 0-0 tilanteesta. Erävoittomalli tukee lasten kilpailutoimintaa siten, että peli säilyy merkityksellisenä koko ottelun ajan. Malli ohjaa huomiota yksittäisestä lopputuloksesta kohti pelaamista, yrittämistä ja oppimista sekä mahdollistaa useampia uuden alun tilanteita ottelun sisällä. Tämä tukee peliympäristöä, jossa

kilvoittelu ja pelin jännite säilyvät, ja jossa useammalla lapsella on mahdollisuus osallistua ja onnistua ottelun eri vaiheissa.

\* \* Pelimuodon pelaajamäärä voi olla pienempi kuin taulukossa esitetty. Tästä tiedotetaan aluekohtaisesti alueen seuroille.

Sarja	Joukkueen suosituskoko	Ottelutulokset	Ottelukohtainen seuranta	Sarjataulukot	Pelaajakohtaiset tilastot	Erotuomarit/pelinohjaajat
		julkaistaan	julkaistaan	julkaistaan	julkaistaan	
<b>U12 Tytöt</b>						
Kortteliliiga (LR)	max 9 pelaajaa	kyllä	kyllä	ei	ei	Pelinohjaaja
<b>U11 Tytöt</b>						
Sinivaliko	max 7 pelaajaa	kyllä	ei	ei	ei	Erotuomari
Kortteliliiga (LR)	max 7 pelaajaa	kyllä	ei	ei	ei	Pelinohjaaja
<b>U10 Tytöt</b>						
Sinivaliko	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Erotuomari
Kortteliliiga (LR)	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinohjaaja
<b>U9 Tytöt</b>						
Sinivaliko	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinohjaaja
Kortteliliiga (LR)	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinohjaaja
<b>U8 Tytöt</b>						
Sinivaliko	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinohjaaja
Kortteliliiga (LR)	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinohjaaja

Sarja	Ikäluokka	Ilmoittautuminen	Ilmoittautumispvm	Pelimuoto	Pelikentän koko	Pelikaika	Ottelut/turnaus
		(syyskausi/kevätkausi)	(syyskausi/kevätkausi)		Pituus x leveys		
<b>U11 Pojat**</b>		pelataan erävoitosta*					
Kortteliliiga (LR)	2016	syyskausi/kevätkausi	19.8.2026/20.11.2026	4v4	30 x 16	2x15	2-3 ottelua
<b>U10 Pojat**</b>		pelataan erävoitosta*					
Sininen	2017	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	4v4	30 x 15	2x15	3-4 ottelua
Valkoinen	2017	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	4v4	30 x 15	2x15	3-4 ottelua
Kortteliliiga (LR) sininen	2017	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	4v4	30 x 15	2x15	2-3 ottelua
Kortteliliiga (LR) valkoinen	2017	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	4v4	30 x 15	2x15	2-3 ottelua
<b>U9 Pojat**</b>		pelataan erävoitosta*					
Sininen	2018	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	2x15	3-4 ottelua
Valkoinen	2018	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	2x15	3-4 ottelua
Kortteliliiga (LR) sininen	2018	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	2x15	2-3 ottelua
Kortteliliiga (LR) valkoinen	2018	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	2x15	2-3 ottelua
<b>U8 Pojat**</b>							
Sinivalko	2019	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	1x15	4-5 ottelua
Kortteliliiga (LR)	2019	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	1x15	3-4 ottelua
<b>U7 Pojat**</b>							
Sinivalko	2020	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	1x15	4-5 ottelua
Kortteliliiga (LR)	2020	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	1x15	2-3 ottelua
<b>U6 Pojat**</b>							
Sinivalko	2021	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	1x15	4-5 ottelua
Kortteliliiga (LR)	2021	syyskausi/kevätkausi	2.9.2026/4.1.2027	3v3	19 x 9	1x15	2-3 ottelua

\*Pelataan erävoitosta (2x15 min peleissä). Jokainen erä on uusi peli ja erät aloitetaan 0-0 tilanteesta. Erävoittomalli tukee lasten kilpailutoimintaa siten, että peli säilyy merkityksellisenä koko ottelun ajan. Malli ohjaa huomiota yksittäisestä lopputuloksesta kohti pelaamista, yrittämistä ja oppimista sekä mahdollistaa useampia uuden alun tilanteita ottelun sisällä. Tämä tukee peliympäristöä, jossa

kilvoittelu ja pelin jännite säilyvät, ja jossa useammalla lapsella on mahdollisuus osallistua ja onnistua ottelun eri vaiheissa.

\* \* Pelimuodon pelaajamäärä voi olla pienempi kuin taulukossa esitetty. Tästä tiedotetaan aluekohtaisesti alueen seuroille.

Sarja	Joukkueen suosituskoko	Ottelutulokset	Ottelukohtainen seuranta	Sarjataulukot	Pelaajakohtaiset tilastot	Erotuomarit/pelinoajaajat
		julkaistaan	julkaistaan	julkaistaan	julkaistaan	
<b>U11 Pojat</b>						
Kortteliliiga (LR)	max 12 pelaajaa	kyllä	ei	ei	ei	Pelinoajaaja
<b>U10 Pojat</b>						
Sininen	max 9 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Erotuomarit
Valkoinen	max 9 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Erotuomarit
Kortteliliiga (LR) sininen	max 9 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinoajaaja
Kortteliliiga (LR) valkoinen	max 9 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinoajaaja
<b>U9 Pojat</b>						
Sininen	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	1 erotuomari
Valkoinen	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	1 erotuomari
Kortteliliiga (LR) sininen	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinoajaaja
Kortteliliiga (LR) valkoinen	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinoajaaja
<b>U8 Pojat</b>						
Sinivalko	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinoajaaja
Kortteliliiga (LR)	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinoajaaja
<b>U7 Pojat</b>						
Sinivalko	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinoajaaja
Kortteliliiga (LR)	max 7 pelaaja	ei	ei	ei	ei	Pelinoajaaja
<b>U6 Pojat</b>						
Sinivalko	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinoajaaja
Kortteliliiga (LR)	max 7 pelaajaa	ei	ei	ei	ei	Pelinoajaaja

## **Säbäkipinäsääntöjen määritelmä**

Säbäkipinän sääntöjen ikäluokkiin kuuluvat U11 kortteliliiga - U6 pojat ja U12 kortteliliiga - U8 tytöt.

Peleissä noudatetaan ensisijaisesti Säbäkipinän sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <https://salibandy.fi/fi/info/saannot/>

Nämä säännöt ovat voimassa kaikkien alueiden U11 kortteliliiga -U6 poikien ja U12 kortteliliiga-U8 tyttö-junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutoksia voi tehdä Salibandyliiton hallituksen osoittama taho/toimihenkilö. Sääntömuutokset/lisäykset merkitään näihin sääntöihin ***punaisella värillä ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita.***

## **Säbäkipinä sarjojen ikäluokat**

### **Pojat:**

Kortteliliiga (LR) U11-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2016 syntyneet pelaajat  
U10-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2017 syntyneet pelaajat  
U9-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2018 syntyneet pelaajat  
U8-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2019 syntyneet pelaajat  
U7-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2020 syntyneet pelaajat  
U6-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2021 tai myöhemmin syntyneet pelaajat

### **Tytöt:**

Kortteliliiga (LR) U12-juniorit, johon kuuluvat vuosina 2015 syntyneet pelaajat  
U11-juniorit, johon kuuluvat vuosina 2016 syntyneet pelaajat  
U10-juniorit, johon kuuluvat vuosina 2017 syntyneet pelaajat  
U9-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2018 syntyneet pelaajat  
U8-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2019 syntyneet pelaajat  
U7-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2020 tai myöhemmin syntyneet pelaajat

## **Pelissäännöt**

Peleissä vältetään antamasta jäähyjä: sääntöjä opetetaan ensisijaisesti ohjaamalla. Joukkueelle voidaan määrätä rangaistuslaukaus, jos rikotulla pelaajalla on selvä maalintekotilanne. Jäähy voidaan viheltää, jos sama pelaaja syyllistyy useamman kerran samaan rikkeeseen tai epäurheilijamaiseen käytökseen.

Jos maaliero kasvaa neljään, häviöllä oleva joukkue saa ottaa peliin yhden ylimääräisen kenttäpelaajan. Kun maaliero kaventuu kahteen, pelaajamäärä palautetaan ennalleen.

Vaihtovihellykset 1,5 min välein. Vaihtovihellyksen jälkeen pelinohjaaja/erotuomari nostaa pallon ylös ja sanoo kovaan ääneen "peli jatkuu" ja heittää pallon peliin ns. tyhjään kohtaan. Samoin toimitaan, kun pallo menee yli laidan. Vaihtovihellykset ovat käytössä kaudella 2026-27 Länsirannikon kortteliliigan kaikissa ikäluokissa (pois lukien U12 tytöt ja U11 pojat) ja muiden alueiden U9 pojat/U9 tytöt + siitä nuoremmista. Kaudella 2027-28 vaihtovihellykset ovat käytössä U10 pojat /U10 tytöt ja nuoremmista ikäluokissa kaikilla alueilla.

Maalin jälkeen suoritetaan aina keskialoitus.

Säbäkipinän sarjoissa turnauspaikalla tulostaululle ei merkata ottelun maaleja/tuloksia.

Muiden pelisääntöjen sekä sääntötulkintojen osalta noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

## **Pelipassi**

Jokaisella pelaajalla tulee olla ostettuna pelipassi kaudelle 2026-2027. Pelipassi ostetaan syntymävuoden mukaisesti ja pelipassitaulukon löydät täältä: <https://salibandy.fi/fi/palvelut/pelaajalle/pelipassit-pelaajalle/>

## **Y-pelaajat (yhden vuoden yli-ikäinen pelaaja)**

Joukkue voi hakea ottelukohtaista Y-pelaajalupaa tai koko kauden mittaista Y-pelaajalupaa.

Ottelukohtainen Y-pelaajalupa tulee ilmoittaa ennen ensimmäistä ottelua Salibandyliitolle. Ottelukohtaisen y-luvan jälkeen pelaajan pitää "palata" oman ikäluokan joukkueeseen. Koko kautta koskeva y-lupa tulee hakea ennen kauden alkua Salibandyliitolta. Y-ilmoitukset ja Y-luvat tehdään [kilpailutoiminta@salibandy.fi](mailto:kilpailutoiminta@salibandy.fi) osoitteeseen ennen otteluita.

Vuoden yli-ikäiset maalivahdit voivat pelata oman ikäluokan joukkueissa, ikäistään vanhemmissa ja yli-ikäisinä vuotta nuoremmissa koko kauden ajan (myös samana päivänä toisessa joukkueessa/ikäluokassa). Omassa ikäluokassaan ja vanhemmissa junioreissa he voivat pelata sekä kenttäpelaajina että maalivahteina. Vuoden yli-ikäisistä maalivahdeista ei tarvitse tehdä Y-ilmoitusta.

Säbäkipinän ikäluokissa/sarjoissa ei ole määritelty Y-pelaajien määrää.

### **Tyttöjen pelaaminen poikien sarjoissa**

Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman Y-ilmoitusta vuotta nuorempien poikien sarjassa.

Kaksi vuotta vanhemman tyttöpelaajan pelaamiselle poikien sarjassa tarvitaan Y-ilmoitus, eivätkä he voi tämän jälkeen pelata muissa juniorijoukkueissa.

### **Kaksoisedustus**

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa kaksoisedustuksella, jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa, pelaajan omaa ikäluokkaa tai pelaajan omassa seurassa ei ole joukkuetta ko. tasolla. Pelaaja voi siis edustaa toisen seuran yhtä tai useampaa eri ikäluokan joukkuetta. Tällaisissa kaksoisedustuksissa riittää yksi kaksoisedustusilmoitus, eli ilmoitusta ei tarvitse laatia jokaiseen ikäluokkaan erikseen.

Kaksoisedustusilmoitukset tehdään sähköisesti Palvelusivustolla. Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään. Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustusoikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla Palvelusivuston käyttäjätunnuksellaan.

Kaksoisedustusilmoitukset tulee tehdä 1.2. mennessä.

### **Yhteisjoukkue**

U10 pojat/U10 tytöt ja nuoremmissa + Länsirannikon kortteliliigassa on seuroilla mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua Salibandyliiton alaiseen pelitoimintaan.

Seurat tekevät yhteisjoukkuesopimushakemuksen Palvelusivustolla. Seurojen yhdessä laadittu hakemus on toimitettava sähköisellä lomakkeella Salibandyliitolle ko. ikäluokan sarjaan ilmoittautumisen eräpäivään mennessä. Sopimus astuu voimaan, kun siitä perittävä kirjaamismaksu (100 €) on suoritettu ja Salibandyliitto on hyväksynyt yhteisjoukkuesopimuksen.

Tarkemmat määräykset seurojen ja pelaajien rooleista annetaan U10-U6 poika ja U8-U11 tyttö –junioreiden yhteisjoukkue määräyksissä.

### **Pelaajan pelaaminen kahdessa eri joukkueessa**

Pelaajalla on mahdollisuus pelata saman päivän aikana maksimissaan kahdessa eri joukkueessa, joissa hänellä on edellä mainittujen edustusosoikeussääntöjen mukaisesti oikeus pelata. Joukkueet voivat olla eri ikäluokissa, eri sarjatasoilla tai samalla sarjatasolla eri lohkoissa (sääntö koskee Etelä-Suomi, Länsirannikko ja Sisä-Suomi alueiden joukkueita + ks. alueiden sarjoissa pelaavia joukkueita).

Säbäkipinäsääntöjen ikäinen pelaaja voi pelata seuran harkinnan mukaan ikäluokkansa lisäksi oman seuransa vanhemmissa ikäluokissa.

### **Turnauskohtainen poikkeuslupa/poikkeustilanteet- ja luvat**

Tilanteissa, joissa pelaajia on yllättäen pois peleistä esim. sairastumisten tai koulupäivien vuoksi pois eikä joukkue voi viedä pelejä läpi tai voi käyttää oman seuran nuorempien ikäluokkien pelaajia, on joukkueiden mahdollista lainata muista saman sarjan/turnauksen joukkueista pelaajia (yhdessä joukkueiden kesken sopien!). Tärkeintä, että lasten pelit saadaan pelattua ilman luovutuksia.

Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana. Kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja kolme tai neljä kenttäpelaajaa pelimuodon mukaan. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa kentälle pelimuodon mukaan joko 3+1 tai 4+1 pelaajaa, joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun. Luovutuksen sijaan pelaajia suositellaan lainaamaan turnauksen muilta joukkueilta (yhdessä sopimalla), tärkeintä on saada lapsille suunnitellut ottelut pelattua.

Edustusosoikeussäännöistä poikkeaviin tarpeisiin on mahdollista hakea poikkeuslupia.

Poikkeusluvan myöntämisen edellytyksenä on, ettei ottelukokoonpanossa voi olla myöntämisen jälkeen enempää, kuin 2 kentällistä kenttäpelaajia ja 2 maalivahtia (pelimuodon mukaisesti).

Poikkeusluvasta päätetään tapauskohtaisesti ja poikkeuslupaa voi hakea ainoastaan tulevaa turnausta varten. Poikkeuslupa tulee anoa kirjallisesti perusteluiden kanssa. Mahdollinen pelioikeus astuu voimaan, kun Salibandyliitto on tehnyt asiasta päätöksen. Salibandyliiton päätös asiassa on lopullinen.

### **Ottelutuloksen syöttäminen tulospalveluun**

Säbäkipinä - ikäluokassa ottelukohtaista tapahtumaseuranta ei pidetä, vaan vastuujoukkue käy syöttämässä ottelutulokset tulospalveluun turnauksen jälkeen.

Turnauksen vastuujoukkue ilmoittaa ottelun lopputuloksen turnauksen päätyttyä osoitteessa: <https://palvelusivusto.salibandy.fi/ilmoita>

Tarkemmat ohjeet tulosten syöttämiseen löytyy täältä: <https://salibandy.fi/fi/palvelut/seuralle/sahkoiset-palvelut/torneopal/#ohjeet>

### **Sarjakokoonpanot**

Joukkueiden tulee syöttää sarjakokoonpanot [Palvelusivustolle](#) ennen kauden ensimmäisiä otteluita ja pitää sarjakokoonpanoa ajan tasalla koko kauden ajan.

### **Miten erilaisten kenttämerkintöjen mitat muuttuvat, kun kenttäkoko pienenee?**

Maalin (tarkemmin sanottuna maalivahdin alueen) ja päädyn etäisyys tulisi säilyttää normaalina (2,85 m) U12-junioreissa ja vanhemmissa ikäluokissa. *Nuorempien ikäluokkien peleissä ko. aluetta voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.*

Pelaamisen kannalta on kuitenkin tärkeää huomioida, että maalin ja päätykaukalon väliin jää riittävästi tilaa. Ts. maalin takana tulisi olla tilaa, joka kutsuu myös pelaamaan siellä. Suosittelemmekin, että etäisyydeksi jätettäisiin nuoremmissakin ikäluokissa vähintään 2 metriä. Maalialuetta (4 m x 5 m) ei ole tarvetta lähteä muokkaamaan, vaikka kentän koko pienenisikin reilusti. Maalialue on alue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä.

Maalivahdin alueen (2,5 m x 1 m) kokoa ei kannata lähteä muokkaamaan. Kiistapallopisteiden etäisyys kaukalosta voi pienemmilläkin pelikentillä olla normaali (1,5 m). Vaihtoalueen etäisyyttä keskiviivasta (normaalisti 5 m) sekä vaihtoaluetta (normaalisti 10 m) voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Maalin edessä on maalialue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Vastuujoukkue valitsee viivat, joilla maalialue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahdin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”.

Alueellisten junioreiden 4v4 ja 3v3 pelimuodolla pelattavissa sarjoissa ei vaadita pelikentän lattiamerkintöjen teippauksia.

## **Varusteet**

Maalina käytetään virallista salibandymaalia (115 cm x 160 cm).

Säbäkipinän ikäluokassa on käytössä maalinpienennyselementit (pois lukien U11 pojat & U12 tytöt kortteliliiga). Elementtejä on mahdollista tilata verkkokaupan kautta [täältä](#). Elementin voi tehdä myös itse, kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahdille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan.

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseit vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten tulee varmistaa, että silmälasit ovat kokonaan kehykselliset eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Jos pelaajalla on vääränlaiset varusteet (esim. liian käyrä maila, yhdistelmämaila, suojalaseit puuttuvat), hän saa huomautuksen ja kehotuksen korvata väärä tai puuttuva varuste asianmukaisella. Jos pelaaja yrittää vielä huomautuksen jälkeen pelata väärällä varustuksella, hänelle määrätään kilpailusääntöjen mukaisesti Tekninen pelirangaistus.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

## **Muut huomiot turnauspäivään**

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja tuomarit. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille. Pelin jälkeen kätellään toistamiseen, kiitetään pelistä ja keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelaajien tulee kätellä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi vähintään toisen tuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely sujuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä.

Pelin aikana pelinohjaajille/erotuomarille ja toimihenkilöille annetaan työrauha ja lapsille kelpo esimerkki reilun pelin hengestä.

Ottelun aikana tulostaululla voi näkyä pelattava peliaika (ottelun maaleja ei kirjata tulostaululle).

## **Säbäkipinä-turnausvastaava/ vastuuturnaus**

Onnistuneen turnauksen perusedellytyksenä on vastuujoukkueen huolellinen vastuunkanto pelitapahtuman asianmukaisesta järjestämisestä ja siihen liittyvien tehtävien suorittamisesta.

Turnauksen vastuujoukkue vastaa seuraavista tehtävistä:

- Tutustuu turnauspaikan olosuhteisiin etukäteen

- Muokkaa kaukalon/kaukalot sääntöjen mukaisiin mittoihin ennen ensimmäisen ottelun alkamista
- Varaa turnaukseen riittävästi pelipalloja
- Osoittaa joukkueille ja pelinohjaajille pukeutumis- ja peseytymistilat
- Huolehtii maalinpienennyselementeistä
- Huolehtii pelikellon käyttämisestä turnauspaikalla (maaleja ei kirjata näkyviin)
- Muokkaa kaukalon takaisin alkuperäiseen kokoonsa turnauksen päättyttyä
- Kirjaa otteluiden lopputulokset ylös ja syöttää ne turnauksen jälkeen tulospalveluun

Tulosten kirjaamisessa voi käyttää apuna [turnauskortteja](#).

Vastuujoukkueen tulee nimetä turnaukseen vähintään 18-vuotias Sääkipinä – turnausvastaava. Sääkipinä –turnausvastaavan tehtävät:

#### *Ennen turnausta*

- Vastaaanottaa turnaukseen saapuvat joukkueet ja osoittaa heille pukuhuonetilat
- Ohjata ja valvoa katsojien olevan heille osoitetulla katsomoalueella
- Kannustaa ja tukea valmentajia kättelemään ennen ja jälkeen ottelua

#### *Turnauksen aikana:*

- Toimia pelinohjaajan tukena
- Rohkaista katsojia positiiviseen kannustamiseen
- Muistuttaa sääkipinä-katsomosäännöistä

#### *Turnauksen jälkeen:*

- Turnauspäivän päätteeksi kiittää joukkueiden toimihenkilöitä, pelinohjaajaa peleistä
- Raportoi mahdollisista haasteista seuraa ja Salibandyliittoa

Seura voi tilata maksuttomia Sääkipinä-turnausvastaavan liivejä [päivitetään linkki \(kevään 2026 aikana\)](#)

Vastuujoukkueen tulee varmistaa, millä kenttäkoolla sarjan sääntöjen mukaan pelataan. Pelikentän tulee olla säbäkipinän säännön mukainen. Mikäli pelikenttä ei ole sääntöjen mukainen tai säbäkipinän sääntöjä rikotaan siitä seuraa automaattinen vastuujoukkueen laiminlyöntimaksu 500 €.