



# **Pelimaailman säännöt**

**Kausi 2026-2027**

# 1. Johdanto

Lasten urheilua uudistetaan laajasti Suomessa. Joukkuepelit ovat julkaisseet yhteisen näkemyksen lapsuusvaiheen urheilusta, jonka tavoitteena on parantaa lasten urheilua, sekä vahvistaa valmentajien osaamista. Viitekehysten ytimessä ovat lapsen etu, osallistuminen ja oppiminen sekä sellaiset harjoitus- ja pelitapahtumat, jotka tukevat pitkäjänteistä kehittymistä.

Helmikuussa 2025 julkaistu *Joukkuepelien lasten urheilun viitekehys* on lajien yhteinen ehdotus siitä, millaista lasten urheilun tulee olla joukkuepeleissä. Sen pohjalta lajit tarkastelevat omia kilpailukäytänteitään, valmennusrakenteitaan ja toimintamallejaan sekä tekee tarvittavat muutokset lapsuusvaiheen toiminnan kehittämiseksi.

Viitekehys korostaa periaatetta:

”  
Lasten urheilu on lasten leikkiä, ei aikuisten peliä.  
”

Keskeinen suositus on siirtyminen kohti *pelipäivä*-ajattelua, jossa yksittäisten otteluiden sijaan toteutetaan useampi lyhyempi peli saman tapahtuman aikana. Näin lisätään lasten liikettä, pelimääriä ja onnistumisen mahdollisuuksia sekä vähennetään yksittäisen ottelun tuloksen painoarvoa.

Salibandyliitto on työskennellyt yhdessä seurojen kanssa sen eteen, että kilpailutoiminta tukee parhaalla mahdollisella tavalla arjen valmennusta, pelaajakehitystä ja lasten hyvinvointia. Tämä työ tukee liiton strategisia tavoitteita:

**1) elinvoimaiset seurat ja 2) maailman paras salibandymaa.**

Tähän dokumenttiin on koottu keskeiset linjaukset ja perustelut salibandyn lapsuusvaiheen peli- ja kilpailutoiminnan kehittämiseksi. Viitekehys ohjaa Salibandyliiton alueellista pelitoimintaa, ja sen pohjalta on uudistettu Pelimaailma- ja Säbäkipinä-sääntöjä, jotka otetaan käyttöön valtakunnallisesti. Erityisenä painopisteenä on lisätä lapsen osallisuutta, aktiivisuutta ja pelin kautta oppimista.

Kun lapset kohdataan yksilöinä, he saavat kannustavaa palautetta ja pelitapahtumat toteutetaan innostavassa ilmapiirissä, syntyy ympäristö, jossa **kaverit, pelaaminen, osallisuus ja oppiminen** tukevat toisiaan ja vievät lasta eteenpäin sekä urheilijana että ihmisenä.

---

## 2. Pelaaminen – lasten kilpailullinen, kehittävä ja innostava pelimaailma

Lasten peleissä kilpailu ja voittamisen tavoittelu ovat luonnollinen osa urheilua, mutta niitä ei tule asettaa oppimisen ja pitkäjänteisen kehittymisen edelle. Pelien ytimessä on turvallinen, innostava ja lapsen kehitysvaiheeseen sopiva ympäristö, jossa jokainen pääsee pelaamaan paljon ja osallistumaan merkityksellisesti.

Hyvin suunniteltu lasten peli on vauhdikas ja pelillisesti rikas: pelaajamäärä, kentän koko ja pelimuoto tukevat lapsen aktiivisuutta, toistojen syntymistä ja pelin ymmärtämistä. Tällaisessa ympäristössä lapset uskaltavat yrittää, oppivat rohkeasti ja kokevat onnistumisia, jotka vahvistavat heidän suhdettaan lajiin ja liikuntaan.

---

## 3. Lasten otteluissa kilpaillaan ja kehitytään

Laadukas lasten pelitapahtuma rakentuu ilmapiiristä, joka on yhtä aikaa turvallinen, kilpailullinen ja lapsen taito- ja kehitystasolle sopiva. Pelimuodot, pelialue ja säännöt on suunniteltu siten, että lapsi pääsee liikkumaan paljon, tekemään päätöksiä ja kokemaan pelin luontevan intensiteetin.

Lajinomainen vauhti, liike ja toistot tekevät kilpailusta luontevan osan peliä ilman, että tulos ohjaa liiaksi toimintaa. Valmentaja tukee lapsen oppimista yksilöllisellä ohjaamisella ja rakentavalla palautteenannolla, joka kannustaa yrittämään ja kehittymään. Pelipäivä-ajattelu lisää pelimääriä ja varmistaa, että jokainen kokoonpanossa oleva pelaaja saa osallistua peliin aidosti.

## Hyvän lasten pelitapahtuman tunnusmerkit

1. **Yksilölähtöinen valmentaminen** – lapsen kohtaaminen yksilönä sekä sinnikkyteen ja yrittämiseen kannustava palaute.
  2. **Oikean kokoinen peliympäristö** – pelimuoto, pelaajamäärä, kentän koko ja peliaika tukevat aktiivisuutta ja pelinomaisuutta.
  3. **Pelaamisen intensiteetti** – valmentajan vuorovaikutus tukee lasten heittäytymistä peliin ja täysillä yrittämistä.
- 

## 4. Kilpaileminen lasten urheilussa

Kilpaileminen kuuluu urheilun luonteeseen, ja lapset oppivat siihen arjen harjoittelussa ja pelitilanteissa. Kuitenkin tulosten ylikorostaminen kaventaa oppimismahdollisuuksia ja lisää aikuisten logiikkaa lasten urheiluun.

Valmentajan tärkeimmät mittarit ovat:

- nauttivatko lapset harjoittelusta ja pelaamisesta
- kehittyvätkö he pitkäjänteisesti
- pysyvätkö he lajin parissa

Lasten valmennuksessa ei tule olla kiire kohti aikuisten tulosurheilua, vaan tavoitteena on tarjota oppimista tukeva ja pitkäjänteinen polku.

---

## 5. Ratkaisuehdotukset ja perustelut

Lasten urheilussa tavoitteena on rakentaa ympäristö, jossa jokaisen lapsen oppiminen, aktiivisuus ja kehittyminen toteutuvat yhdenvertaisesti. Tätä tavoitetta tukevat seuraavat ratkaisuehdotukset sekä niitä ohjaavat perustelut.

## Ratkaisuehdotukset

### 1. Aktiivisuus 80 % harjoitusajasta

Lapsen tulee olla pelinomaisessa liikkeessä suurimman osan harjoituksesta, jotta motoriset perustaidot ja pelin ymmärrys vahvistuvat.

### 2. Oikeus monilajisuuteen

Lapsi voi harrastaa useampia lajeja ilman, että monilajisuus vaikuttaa ryhmävalintoihin. Toiminnan rakenteiden tulee tukea monilajisuutta, ja yksittäisen lajin on tarjottava monipuolinen harjoitteluympäristö myös niille, jotka harrastavat vain yhtä lajia.

### 3. Ei sarjataulukoita tai henkilökohtaisia tilastoja

Julkisia sarja- ja pelaajakohtaisia tilastoja ei ylläpidetä lapsuusvaiheen sarjoissa, jotta huomio kohdistuu oppimiseen eikä tulosvertailuun.

---

## Perustelut

- Valmennuksen tulee perustua jokaisen lapsen kehittymiseen ja valmiuksien rakentamiseen.
- Sarjataulukoiden puuttuminen helpottaa lasten joustavaa liikkumista joukkueiden välillä ja tukee lapsen etua.
- Valmentaja voi toteuttaa tasapuolista peluutusta ja tarjota mahdollisuuden pelata eri pelipaikkoja, kun tulos ei ohjaa päätöksiä.
- Jokaiselle lapselle tulee tarjota mahdollisuus onnistua ja epäonnistua turvallisesti.
- Drop out -riski pienenee, kun toiminta ei ole tuloskeskeistä vaan yhdenvertaista ja kannustavaa.
- Harjoittelu- ja biologisen iän vaihtelut vaikuttavat vähemmän, kun tulosta ei korosteta ja pätevyyden tunne vahvistuu.
- Tulosten liiallinen painottaminen tekee kilpailusta aikuislähtöistä eikä tue lasten oppimista.
- Eri ryhmä- ja joukkueympäristöt tukevat lasten psyykkis-sosiaalista kasvua — samalla tunnustetaan, että osalle lapsista yhden lajin painottaminen on toimiva ratkaisu.
- Lapsella on oikeus päättää omasta monilajisuudestaan ja osallistumisensa määrästä.

Sarja	Ikäluokka	Ilmoittautuminen	Ilmoittautumispvm	Pelimuoto	Pelikentän koko	Peliaika	Ottelut/turnaus	Joukkueen suosituskoko
		(syyskausi/kevätkausi)	(syyskausi/kevätkausi)		Pituus x leveys			
<b>U14 Tytöt</b>								
Sininen	2013-2014	koko kausi	12.8.2026	4v4	32 x 16	3 x 15	2 ottelua	max 9 pelaajaa
Valkoinen	2013-2014	koko kausi	12.8.2026	4v4	32 x 16	3 x 15	2 ottelua	max 9 pelaajaa

<b>U12 Tytöt</b>								
Sininen	2015	syyskausi/kevätkausi	19.8.2026/20.11.2026	4v4**	28 x 14	2 x 15	(2)-3 ottelua	max 9 pelaajaa
Valkoinen	2015	syyskausi/kevätkausi	19.8.2026/20.11.2026	4v4**	28 x 14	2 x 15	(2)-3 ottelua	max 9 pelaajaa
<b>U14 Pojat</b>								
Sininen	2013	koko kausi	12.8.2026	5v5**	36 x 18	3x15	2 ottelua	max 15 pelaajaa
Valkoinen	2013	koko kausi	12.8.2026	5v5**	36 x 18	3x15	2 ottelua	max 15 pelaajaa
<b>U13 Pojat</b>								
Sininen	2014	koko kausi	12.8.2026	4v4**	32 x 16	3x15	2 ottelua	max 12 pelaajaa
Valkoinen	2014	koko kausi	12.8.2026	4v4**	32 x 16	3x15	2 ottelua	max 12 pelaajaa
<b>U12 Pojat</b>		pelataan erävoitosta*						
Sininen	2015	syyskausi/kevätkausi	19.8.2026/20.11.2026	4v4**	30 x 16	2x15	(2)-3 ottelua	max 9 pelaajaa
Valkoinen	2015	syyskausi/kevätkausi	19.8.2026/20.11.2026	4v4**	30 x 16	2x15	(2)-3 ottelua	max 9 pelaajaa
<b>U11 Pojat</b>		pelataan erävoitosta*						
Sininen	2016	syyskausi/kevätkausi	19.8.2026/20.11.2026	4v4**	30 x 16	2x15	(2)-3 ottelua	max 12 pelaajaa
Valkoinen	2016	syyskausi/kevätkausi	19.8.2026/20.11.2026	4v4**	30 x 16	2x15	(2)-3 ottelua	max 12 pelaajaa

\*Pelataan erävoitosta. Jokainen erä on uusi peli ja erät aloitetaan 0-0 tilanteesta. Erävoittomalli tukee lasten kilpailutoimintaa siten, että peli säilyy merkityksellisenä koko ottelun ajan. Malli ohjaa huomiota yksittäisestä lopputuloksesta kohti pelaamista, yrittämistä ja oppimista sekä mahdollistaa useampia uuden alun tilanteita ottelun sisällä. Tämä tukee peliympäristöä, jossa kilvoittelu ja pelin jännite säilyvät, ja jossa useammalla lapsella on mahdollisuus osallistua ja onnistua ottelun eri vaiheissa. \*\* Pelimuodon pelaajamäärä voi olla pienempi kuin taulukossa esitetty. Tästä tiedotetaan aluekohtaisesti alueen seuroille.

Sarja	Ottelutulokset	Ottelukohtainen seuranta	Sarjataulukot	Pelaajakohtaiset tilastot	Erotuomarit/pelinohjaajat
	julkaistaan	julkaistaan	julkaistaan	julkaistaan	
<b>U14 Tytöt</b>					
Sininen	kyllä	kyllä	kyllä	ei	Erotuomarit
Valkoinen	kyllä	kyllä	kyllä	ei	Erotuomarit

<b>U12 Tytöt</b>					
Sininen	kyllä	kyllä	ei	ei	Erotuomarit
Valkoinen	kyllä	kyllä	ei	ei	Erotuomarit
<b>U14 Pojat</b>					
Sininen	kyllä	kyllä	kyllä	ei	Erotuomarit
Valkoinen	kyllä	kyllä	kyllä	ei	Erotuomarit
<b>U13 Pojat</b>					
Sininen	kyllä	kyllä	ei	ei	Erotuomarit
Valkoinen	kyllä	kyllä	ei	ei	Erotuomarit
<b>U12 Pojat</b>					
Sininen	kyllä	kyllä	ei	ei	Erotuomarit
Valkoinen	kyllä	kyllä	ei	ei	Erotuomarit
<b>U11 Pojat</b>					
Sininen	kyllä	ei	ei	ei	Erotuomarit
Valkoinen	kyllä	ei	ei	ei	Erotuomarit

## Pelimaailman sääntöjen määritelmä

PeliMaailman ikäluokkiin kuuluvat 10–14-vuotiaat tytöt ja pojat (U11-U14 pojat ja U12-U14 tytöt).

Peleissä noudatetaan ensisijaisesti PeliMaailman sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <https://salibandy.fi/fi/info/saannot/>

Nämä säännöt ovat voimassa kaikkien alueiden U11-U14 poika- ja U12-U14 tyttö-junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutoksia voi tehdä Salibandyliiton hallituksen osoittama taho/toimihenkilö. Sääntömuutokset/lisäykset merkitään näihin sääntöihin *punaisella värillä ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita.*

## Pelimaailman ikäluokat kaudella 2026-27

### Pojat:

U14-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2013 syntyneet pelaajat

U13-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2014 syntyneet pelaajat

U12-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2015 syntyneet pelaajat

U11-juniorit, johon kuuluvat vuonna 2016 syntyneet pelaajat

### Tytöt:

U14-juniorit, johon kuuluvat vuosina 2013–2014 syntyneet pelaajat

U12-juniorit, johon kuuluvat vuosina 2015 syntyneet pelaajat

## Pelisäännöt

Pelimuoto 4v4 tarkoittaa sitä, että kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja neljä kenttäpelaajaa. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa kentälle neljää kenttäpelaajaa ja yhtä maalivahtia, niin joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun.

Pelimuoto 5v5 tarkoittaa sitä, että kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja viisi kenttäpelaajaa. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa kentälle viittä kenttäpelaajaa ja yhtä maalivahtia, niin joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun.

Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana, tällöin kenttäpelaaja voi pelata numerolla 1.

Peliaika on sarjan mukaan 3 x 15 min tai 2 x 15 min juoksevaa peliaikaa. Peliaika pysäytetään ainoastaan maalin, rangaistuksen, rangaistuslaukauksen, aikalisän tai epäluonnollisten pelikatkojen yhteydessä erotuomarin kolmoisvihellyksestä. Varsinaisen peliajan viimeiset kolme minuuttia ovat aina tehokasta peliaikaa. Erävoitoista pelattavissa sarjoissa erän kaksi viimeistä minuuttia on tehokasta.

Pelijaan ollessa 3 x 15 min juoksevaa peliaikaa. Peli keskeytetään, jos peliaikaa on kulunut vähintään 30 minuuttia (kaksi täyttä erää) tai enemmän, ja maaliero on 12 tai enemmän. Tällöin voimassa oleva tilanne jää ottelun lopputulokseksi. Ottelu voidaan kuitenkin jatkaa loppuun esim. sekajoukkueilla molempien joukkueiden niin halutessa. Peli on kuitenkin lopetettava ennen seuraavan ottelun virallista alkamisaikaa.

Muiden pelisääntöjen kohdalla sekä sääntötulkinnoissa noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

4v4 pelimuodolla pelattavissa otteluissa voidaan mitata vain yhtä joukkuerangaistusta (2 min) kerrallaan. Mikäli joukkue saa toisen joukkuerangaistuksen edellisen joukkuerangaistuksen ollessa vielä käynnissä, jatkaa rangaistuksen saanut joukkue kolmella kenttäpelaajalla. Tällöin toisen joukkuerangaistuksen mittaaminen alkaa vasta edellisen joukkuerangaistuksen päätyttyä. Toisen joukkuerangaistuksen saaneen pelaajan tulee mennä jäähyaitioon heti rangaistuksen saatuaan.

Edellä mainittu joukkuerangaistusten mittaustapa pätee myös, mikäli joukkue saa useamman kuin kaksi joukkuerangaistusta siten, että ensimmäinen joukkuerangaistus on vielä käynnissä. Joukkuerangaistukset mitataan siinä järjestyksessä kuin ne on määrätty (PeliSäännöt 603/3).

4v4 pelimuodon otteluissa ylivoima pelataan aina neljällä kenttäpelaajalla kolmea vastaan.

### **Pelipassi**

Jokaisella pelaajalla tulee olla ostettuna pelipassi kaudelle 2026-2027. Pelipassi ostetaan syntymävuoden mukaisesti ja pelipassitaulukon löydät täältä: <https://salibandy.fi/fi/palvelut/pelaajalle/pelipassit-pelaajalle/>

### **Y-pelaajat (yhden vuoden yli-ikäinen pelaaja)**

Joukkueessa voi olla enintään neljä yhden vuoden yli-ikäistä pelaajaa, joista yhden ottelun ottelukokoonpanoon saa nimetä korkeintaan kolme yli-ikäistä (valkoinen sarja) ja kaksi yli-ikäistä (sininen sarja).

Yli-ikäiset pelaajat voivat olla enintään yhden vuoden vanhempia. Yhdellä Y-ilmoituksella pelaajan on mahdollista pelata kaikissa yhden seuran sen ikäluokan saman tulosarjan ja lohkon (sininen tai valkoinen) joukkueissa, johon hänet on ilmoitettu Y-pelaajaksi. Y-pelaajan ei ole mahdollista pelata muissa juniorijoukkueissa.

Y-ilmoitusten on oltava liitossa viimeistään 1.2. mennessä, kuitenkin niin, että Y-ilmoitus on oltava liitossa ennen pelaajan ensimmäistä ottelua Y-pelaajana. Jos pelaaja ei ole pelannut kuluvalle kaudelle, häntä koskeva Y-ilmoitus voidaan tehdä missä vaiheessa kautta tahansa.

Vuoden yli-ikäiset maalivahdit voivat pelata oman ikäluokan joukkueissa, ikäistään vanhemmissa ja/tai yli-ikäisinä vuotta nuoremmissa koko kauden ajan (myös samana päivänä toisessa joukkueessa/ikäluokassa). Omassa ikäluokassaan ja vanhemmissa junioreissa he voivat pelata sekä kenttäpelaajina että maalivahteina. Vuoden yli-ikäisistä maalivahdeista ei tarvitse tehdä Y-ilmoitusta.

Y-ilmoitus voidaan ilmoittaa päättyneeksi 1.2. saakka. Y-ilmoituksen päättämisestä ilmoitetaan Salibandyliitolle [asiakaspalvelu@salibandy.fi](mailto:asiakaspalvelu@salibandy.fi) . Tällöin häntä ei voi enää nimetä Y-pelaajaksi nuorempaan ikäluokkaan.

Kun Y-pelaaja siirtyy pelaajasiirron kautta, päättyy tämän pelaajan Y-pelaaja oikeus samalla ilman erillistä ilmoitusta.

Y-ilmoitukset kirjataan [Palvelusivustolla](#). Huomio! Kyseisen joukkueen on ensin ilmoitauduttava kauden 2026-27 sarjaan. Työkalu aktivoidaan viimeistään elokuun alussa.

### **Tyttöjen pelaaminen poikien sarjoissa**

Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman Y-ilmoitusta vuotta nuorempien poikien sarjassa.

Kaksi vuotta vanhemman tyttöpelaajan pelaamiselle poikien sarjassa tarvitaan Y-ilmoitus, eivätkä he voi tämän jälkeen pelata muissa juniorijoukkueissa.

### **Pelaajan pelaaminen U15 pojat tai U16 tytöt ja sitä vanhemmissa ikäluokissa**

Kun U14 poika- tai U14 tyttö-juniori-ikäinen tai tätä nuorempi pelaaja pelaa U15 poikien tai U16 tyttöjen tai sitä vanhempien ikäluokkien sarjoissa, häneen sovelletaan kilpailusääntöjen 48§ (junioreiden edustus oikeus).

Pelaaja voi pelata seuran vanhemmissa ikäluokissa seuran harkinnan mukaan.

### **Kaksoisedustus**

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa [kaksoisedustuksella](#), jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa, pelaajan omaa ikäluokkaa tai pelaajan omassa seurassa ei ole joukkuetta ko. tasolla. Pelaaja voi siis edustaa toisen seuran yhtä tai useampaa eri ikäluokan joukkuetta. Tällaisissa kaksoisedustuksissa riittää yksi kaksoisedustusilmoitus, eli ilmoitusta ei tarvitse laatia jokaiseen ikäluokkaan erikseen.

Kaksoisedustusilmoitukset tehdään sähköisesti [Palvelusivustolla](#). Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään. Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustus oikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla [Palvelusivuston](#) käyttäjätunnuksellaan.

Kaksoisedustusilmoitukset tulee tehdä 1.2. mennessä.

U14-poika tai U14 tyttö-juniori-ikäisen tai nuoremman pelaajan hakiessa edustusoikeutta toisen seuran U15 poika- tai U16 tyttö- tai vanhempaan juniorijoukkueeseen, tulee pelaajan hakea kilpailusääntöjen (48§) mukaista rinnakkaisedustusta (R-pelaaja).

### **Yhteisjoukkue**

U11-U14 pojat ja U12-U14 tyttö –junioreissa seuroilla on mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua U11-U14 poikien ja U12- U14 tyttö –junioreiden sarjatoimintaan.

Seurat tekevät yhteisjoukkuesopimushakemuksen Palvelusivustolla. Seurojen yhdessä laadittu hakemus on toimitettava sähköisellä lomakkeella Salibandyliitolle ko. ikäluokan sarjaan ilmoittautumisen eräpäivään mennessä. Sopimus astuu voimaan, kun siitä perittävä kirjaamismaksu (150 €) on suoritettu ja Salibandyliitto on hyväksynyt yhteisjoukkuesopimuksen.

Tarkemmat määräykset seurojen ja pelaajien rooleista annetaan U11-U14 poika ja U12-U14 tyttö –junioreiden [yhteisjoukkuemääräyksissä](#).

### **Pelaajan pelaaminen kahdessa eri joukkueessa**

Pelaajalla on mahdollisuus pelata saman päivän aikana maksimissaan kahdessa eri joukkueessa, joissa hänellä on edellä mainittujen edustusoikeussääntöjen mukaisesti oikeus pelata. Joukkueet voivat olla eri ikäluokissa, eri sarjatasoilla tai samalla sarjatasolla eri lohkoissa (sääntö koskee Etelä-Suomi, Länsirannikko ja Sisä-Suomi alueiden joukkueita + ks. alueiden sarjoissa pelaavia joukkueita).

Idän ja Pohjoisen alueen sarjoissa on mahdollisuus pelata samaan päivän aikana maksimissaan kolmessa eri joukkueessa, joissa hänellä on edellä mainittujen edustusoikeussääntöjen mukaisesti oikeus pelata. Joukkueet voivat olla eri ikäluokissa, eri sarjatasoilla tai samalla sarjatasolla eri lohkoissa.

Sinisellä tasolla pelanneet pelaajat eivät voi pelata nuorempien ikäluokkien valkoisella tasolla, vaikka edustusoikeus sen mahdollistaisi (sääntö koskee Etelä-Suomi, Länsirannikko ja Sisä-Suomi alueiden joukkueita + ks. alueiden sarjoissa pelaavia joukkueita).

Pelaajat saavat pelata saman lohkon kahdessa eri joukkueessa saman päivän aikana. Pelaaja voi osallistua turnauksessa maksimissaan kolmeen otteluun (sääntö koskee Etelä-Suomi, Länsirannikko ja Sisä-Suomi alueiden joukkueita + ks. alueiden sarjoissa pelaavia joukkueita).

Idän ja Pohjoisen alueen sarjoissa on mahdollisuus pelata saman lohkon kolmessa eri joukkueessa.

Pelaaja voi pelata kauden aikana enintään kahdessa sarjassa/ikäluokassa (sääntö koskee Etelä-Suomi, Länsirannikko ja Sisä-Suomi alueiden joukkueita + ks. alueiden sarjoissa pelaavia joukkueita).

### **Pelaajien lainaaminen**

Kaikissa alueella pelattavissa juniorisarjoissa joukkueen on mahdollista lainata pelaajaa toisesta seurasta, jos oman seuran sisältä ei ole käytettävissä esimerkiksi nuoremman ikäluokan pelaajia.

Pelaajalaina on voimassa 7 vuorokautta lainaamisen kirjautumisesta Palvelusivustolla.

Lainapelaaja voi olla samassa sarjassa pelaavasta joukkueesta.

Lainapelaaja voi olla vuoden yli-ikäinen maalivahti.

Lainapelaaja ei voi olla yli-ikäinen kenttäpelaaja.

Lainapelaaja voi päivän aikana pelata sekä omassa joukkueessaan, että siinä joukkueessa, jossa on lainattavana. Tämä koskee myös pelaamista samassa turnauksessa.

Lainattavia pelaajia voi olla ottelukokoonpanossa maksimissaan kolme kenttäpelaajaa ja yksi maalivahti, mutta kuitenkin siten, ettei ottelukokoonpanossa voi olla:

- 5v5 pelimuodolla pelattavissa sarjoissa enempää kuin kymmenen (10) kenttäpelaajaa ja kaksi (2) maalivahtia, mikäli joukkue käyttää lainapelaajia.
- 4v4 pelimuodolla pelattavissa sarjoissa enempää kuin kahdeksan (8) kenttäpelaajaa ja kaksi (2) maalivahtia, mikäli joukkue käyttää lainapelaajia.
- 3v3 pelimuodolla pelattavissa sarjoissa enempää kuin kuusi (6) kenttäpelaajaa ja kaksi (2) maalivahtia, mikäli joukkue käyttää lainapelaajia.

Joukkue voi kuitenkin lainata myös pelkän maalivahdin riippumatta kenttäpelaajien määrästä siten, että lainattu maalivahti on ottelukokoonpanossa ainut tai varamaalivahti.

Jos lainapelaajaa ei teknisistä syistä johtuen pysty kirjaamaan ottelukokoonpanoon, tulee asiasta ilmoittaa ottelun erotuomareille ennen ottelun alkamista.

Lainapelaaja sääntö ei ole voimassa karsinnoissa, alueloppurnauksissa. Lainapelaajia voi käyttää runkosarjassa.

## **Turnauskohtainen poikkeuslupa**

Mikäli joukkueen pelaajia on sairastumisten tai viikonlopulle osuvan koulupäivän takia pois peleistä siten, että joukkue ei voi viedä pelejä läpi, eikä joukkueella ole mahdollisuutta käyttää seurun nuorempien ikäluokkien pelaajia, voi joukkue anoa poikkeuslupaa Salibandyliitolta sellaisten pelaajien käyttämisestä, joita ei muuten PeliMaailman edustusosoikeussääntöjen mukaisesti saisi käyttää.

Poikkeusluvasta myöntämisen edellytyksenä on, ettei ottelukokoonpanossa voi olla myöntämisen jälkeen enempää, kuin 2 kenttällistä kenttäpelaajia ja 2 maalivahtia (pelimuodon mukaisesti).

Poikkeusluvasta päätetään tapauskohtaisesti ja poikkeuslupaa voi hakea ainoastaan tulevaa turnausta varten. Poikkeuslupa tulee anoa kirjallisesti perusteluiden kanssa. Mahdollinen pelioikeus astuu voimaan, kun Salibandyliitto on tehnyt asiasta päätöksen. Salibandyliiton päätös asiassa on lopullinen. Turnauskohtainen poikkeuslupa tulee hakea sähköpostilla ([kilpailutoiminta@salibandy.fi](mailto:kilpailutoiminta@salibandy.fi)) turnausta edeltävänä torstaina klo 14.00 mennessä.

Turnauskohtainen poikkeuslupa ei ole voimassa karsinnoissa, aluelopputurnauksissa. Turnauskohtainen poikkeuslupaa voi käyttää vain pelimaailman ikäluokissa ja runkosarjassa.

## **Aluelopputurnaukset**

Pelaaja ei voi pelata saman ikäluokan aluelopputapahtumissa/-turnauksissa kuin yhdessä joukkueessa. Tämä koskee myös tilanteita, joissa seuralla on joukkueita kahdella eri alueella.

Aluelopputurnauksissa joukkue ilmoittautuu sille tasolle tai korkeammalle tasolle, kuin missä on pelannut kevätkauden.

Poikien sarjoissa kevätkaudella pelanneilla tyttöpelaajilla on oikeus osallistua oman sukupuolensa ja ikäluokkansa mukaiseen lopputurnaukseen.

## **Poikkeusluvut**

Edustusosoikeussäännöistä poikkeaviin tarpeisiin on mahdollista hakea poikkeuslupia.

U14 poika ja U14 tyttö-juniori-ikäisen pelaajan hakiessa poikkeuslupaa U15 poikien ja U16 tyttö-junioreiden sarjoihin, noudatetaan kilpailusääntöjen 48§. Hyväksytty poikkeuslupa on kausikohtainen ja se tulee tehdä Palvelusivustolla.

Alueelliset poikkeusluvut käsittelee yksi valtakunnallinen toimielin.

Kilpailuvaliokunta käsittelee poikkeuslupahakemukset, joissa on osallisena junioreiden valtakunnallista sarjaa pelaava joukkue/pelaaja.

Poikkeuslupien käsittelyajankohdat sekä hyväksytyt poikkeusluvut löytyvät [täältä](#)

### **Tulospalvelu & tilastointi**

Vastuujoukkue vastaa turnauksen tulospalvelusta liiton [toimitsijamääräysten](#) ja [tulospalveluohjeiden](#) mukaisesti. Huom. Erotuomari kuittaa pöytäkirjan pelin jälkeen, ei toimitsijat!

### **Ottelutuloksen syöttäminen tulospalveluun**

U11 poikien ikäluokassa ottelukohtaista tapahtumaseurantaa ei pidetä, vaan vastuujoukkue käy syöttämässä ottelutulokset tulospalveluun. Joukkueiden tulee päivittää ottelukokoonpanot järjestelmään.

Turnauksen vastuujoukkue ilmoittaa ottelun lopputuloksen välittömästi ottelun päätyttyä osoitteessa:

<https://palvelusivusto.salibandy.fi/ilmoita>

Tarkemmat ohjeet tulosten syöttämiseen löytyy täältä: <https://salibandy.fi/fi/palvelut/seuralle/sahkoiset-palvelut/torneopal/#ohjeet>

### **Sarja- ja ottelukokoonpano**

Joukkueiden tulee syöttää sarjakokoonpanot [Palvelusivustolle](#) ennen kauden ensimmäisiä otteluita ja pitää sarjakokoonpanoa ajan tasalla koko kauden ajan. Otteluihin joukkueiden tulee syöttää ottelukohtaiset ottelukokoonpanot, jotka tehdään niin ikään Palvelusivustolla. Ottelukokoonpano tulee olla tallennettuna Palvelusivustolle 30 min ennen ottelun alkamista.

### **Pöytäkirjasta puuttuva pelaaja**

Pöytäkirjasta puuttuvalle pelaajalle ei tuomita rangaistusta. Merkitsemätöntä pelaajaa ei lisätä ottelukokoonpanoon kesken ottelua, vaan toimitsijat ja tuomari kirjaavat tapahtuneesta huomautuksen ottelun kuittauksen yhteydessä. Huomautuksessa tulee käydä ilmi pelaajan joukkue, nimi ja numero.

Mikäli ottelukokoonpano on toistuvasti puutteellinen, voidaan seuralle määrätä 100 € sakkorangaistus.

Mikäli ottelukokoonpanoon nimeämätön pelaaja tekee maalin, merkitään maali omaksi maaliksi (OM). Mikäli ottelukokoonpanoon nimeämätön pelaaja saa jäähyn, merkitään jäähly toiselle kenttäpelaajalle.

*"Säännön tarkoitus on sujuvoittaa turnauksen läpiviemistä. Puuttuvien pelaajien tarkistus ja kirjaaminen kokoonpanoihin kesken ottelun saattaa aiheuttaa pitkiä viivästyksiä turnauksen juoksutukseen ja sitä kautta pelipaikkojen muihin toimintoihin."*

## **Miten erilaisten kenttämerkintöjen mitat muuttuvat, kun kenttäkoko pienenee?**

Maalin (tarkemmin sanottuna maalivahdin alueen) ja päädyn etäisyys tulisi säilyttää normaalina (2,85 m) U12-junioreissa ja vanhemmissa ikäluokissa. Nuorempien ikäluokkien peleissä ko. aluetta voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Pelaamisen kannalta on kuitenkin tärkeää huomioida, että maalin ja päätykaukalon väliin jää riittävästi tilaa. Ts. maalin takana tulisi olla tilaa, joka kutsuu myös pelaamaan siellä. Suosittelemmekin, että etäisyydeksi jätettäisiin nuoremmisakin ikäluokissa vähintään 2 metriä. Maalialuetta (4 m x 5 m) ei ole tarvetta lähteä muokkaamaan, vaikka kentän koko pienenisikin reilusti. Maalialue on alue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä.

Maalivahdin alueen (2,5 m x 1 m) kokoa ei kannata lähteä muokkaamaan. Kiistapallopisteiden etäisyys kaukalosta voi pienemmilläkin pelikentillä olla normaali (1,5 m). Vaihtoalueen etäisyyttä keskiviivasta (normaalisti 5 m) sekä vaihtoaletta (normaalisti 10 m) voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Maalin edessä on maalialue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Järjestäjä valitsee viivat, joilla maalialue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahdin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”.

Alueellisten junioreiden 4v4 ja 3v3 pelimuodolla pelattavissa sarjoissa ei vaadita pelikentän lattiamerkintöjen teippauksia.

## **Varusteet**

Maalina käytetään virallista salibandymaalialue (115 cm x 160 cm).

U11 poikien ikäluokassa on käytössä maalinpienennyselementit. Elementtejä on mahdollista tilata verkkokaupan kautta [täältä](#). Elementin voi tehdä myös itse, kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahdille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan.

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseja vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten tulee varmistaa, että silmälasit ovat kokonaan kehykselliset eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Jos pelaajalla on vääränlaiset varusteet (esim. liian käyrä maila, yhdistelmämaila, suojalaseit puuttuvat), hän saa huomautuksen ja kehotuksen korvata väärä tai puuttuva varuste asianmukaisella. Jos pelaaja yrittää vielä huomautuksen jälkeen pelata väärällä varustuksella, hänelle määrätään kilpailusääntöjen mukaisesti Tekninen pelirangaistus.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

## **Muut huomiot**

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja tuomarit. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille. Pelin jälkeen käteillä toistamiseen, kiitetään pelistä ja keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelaajien tulee käteillä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi vähintään toisen tuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely sujuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä.

## **Vastuujoukkueen tehtävät**

Onnistuneen turnauksen perusedellytyksenä on vastuujoukkueen huolellinen vastuunkanto pelitapahtuman asianmukaisesta järjestämisestä ja siihen liittyvien tehtävien suorittamisesta.

Vastuujoukkueen tehtävät turnauksessa:

- Järjestää kaikkiin otteluihin vähintään kaksi pätevää 15 vuotta täyttänyttä toimitsijaa, joista vähintään toisella on oltava liiton toimitsijakortti sekä ylläpitää turnauksen tulospalvelua liiton [toimitsijamääräysten](#) ja [tulospalveluohjeiden](#) mukaisesti.
- Tutustuttava turnauspaikan olosuhteisiin etukäteen. Varmistaa, että vastuuturnauksen hallivaraus on kunnossa.
- Suoritettava turnauspaikan etukäteisvalmistelut ja saavuttava turnauspaikalle niin ajoissa, että turnaus pääsee alkamaan aikataulun mukaisesti.
- Järjestettävä vaihto- ja jäähyaitioihin penkit sekä toimitsijoille pöytä ja tuolit.
- Varattava toimitsijoiden käyttöön tulostaulu, kaksi sekuntikelloa, muistiinpanovälineet ([apupöytäkirja tulostettavaksi](#)) ja sähköisen tilastoinnin mahdollistavat välineet ja yhteydet (kannettava tietokone/tabletti ja nettiyhteys).
  - Varata turnaukseen riittävästi pelipalloja.
  - Osoitettava joukkueille ja erotuomareille pukeutumis- ja peseytymistilat sekä yleisölle katsomotilat.
  - Huolehdittava järjestyksen säilymisestä pelipaikalla.
  - Ottelutapahtumien kuulutukset mahdollisuuksien mukaan.
  - Huolehdittava kaukalo takaisin alkuperäiseen kokoonsa turnauksen päätyttyä.

Vastuujoukkueen tulee varmistaa, millä kenttäkoolla sarjan sääntöjen mukaan pelataan. Pelikentän tulee olla pelimaailman säännön mukainen. Mikäli pelikenttä ei ole sääntöjen mukainen siitä seuraa automaattinen vastuujoukkueen laiminlyöntimaksu 500 €. Ottelun

erotuomarit mittaavat kentän turnauspäivän alussa ja tarvittaessa pyytävät vastuujoukkuetta muuttamaan kenttää sääntöjen mukaiseksi. Mikäli vastuujoukkue ei erotuomarin pyynnöstä muuta kenttäkokoja sääntöjen mukaiseksi seuraa siitä automaattinen 500 € sakko.