ALUEELLISTEN SARJOJEN SÄÄNNÖT 2025–2026

SALIBANDY
Love the way you play.

Lasten urheilun viitekehys/ Salibandy

Säbäkipinän säännöt

Sisällys

1. Johdanto 4
2. Yleistä 5
3. Lasten hyvä ottelutapahtuma joukkuepeleissä 5
3.1. Sarjat, ikäluokat, pelimuodot ja joukkueen suosituskoko 6
3.2. Pelisäännöt 6
3.3. 4v4 pelimuodon ottelut 6
4. Lajin harrastamisen rakenteet lapsuusvaiheessa 7
4.1. Edustusoikeus 7
4.2. Peliaika, ottelu- ja turnausmäärät ja maalinpienennyselementit 9
4.3. Tulospalvelu ja tilastointi 9
4.4. Kenttäkoot 9
4.5. Varusteet 10
4.6. Yleistä 11
4.7. Turnaustapahtuma 11
5. Työkalu joukkuepelien lasten urheilun valmentajille 12

1. Johdanto

Joukkuepelit ovat julkaisseet yhteisen näkemyksen lapsuusvaiheen urheilusta joukkuepeleissä. Lasten harjoitus- ja kilpailutoimintaan esitetään merkittäviä muutoksia. Näkemyksen ytimessä ovat kehitysehdotukset harjoitus- ja pelitapahtumiin sekä yksilön huomioiva valmennus.

Helmikuussa 2025 julkaistu Joukkuepelien lasten urheilun viitekehys on joukkuepelien lasten työryhmän tuottama ja huippu-urheilujohtajien tukema ehdotus lasten urheilusta joukkuepeleissä. Jokainen laji on käynnistänyt lasten urheilun kehitysprosessin, missä laji analysoi omat käytänteensä, valmennuskoulutuksen ja valmentajien osaamisen kehittämisen sekä kilpailujärjestelmänsä tämän viitekehyksen pohjalta ja tekee tarvittavia muutoksia oman lapsuusvaiheen toimintaansa.

Joukkuepelit esittävät merkittäviä muutoksia lasten urheiluun:
”Lasten urheilu on lasten leikkiä, ei aikuisten peliä”

Joukkuepelien lasten urheilun viitekehys kannustaa lajiliittoja muuttamaan myös kilpailukäytänteitään lapsuusvaiheessa niin, että yksittäisiä otteluja pelattaisiin vähän ja käytettäisiin mahdollisimman paljon ”pelipäivä”-mallia, jolloin yhdellä lähdöllä saataisiin aikaan enemmän liikettä ja peliä.

Salibandyliitto on yhteistyössä seurojen kanssa työstänyt rinnakkain joukkuepelien prosessin aikana ajatusta siitä, miten kilpailutoiminta tukee seuroissa tapahtuvaa valmennustoimintaa ja pelaajakehitystä, missä missiona on, että jokaisella pelaajalla on mahdollisuus saavuttaa oma potentiaalinsa. Uskomme tämän tukevan vahvasti salibandyn strategisia tavoitteita 1) elinvoimaiset seurat ja 2) maailman paras salibandymaa.

Tähän dokumenttiin on koottu keskeisimmät asiat ja taustatekijät lapsuusvaiheen peli- ja kilpailutoimintaan liittyen. Joukkuepelien lasten urheilun viitekehys ohjaa Salibandyliiton lapsuusvaiheessa alueellisen pelitoiminnan kehitystyötä ja -prosesseja. Sen pohjalta Pelimaailma- ja Säbäkipinä-sääntöihin on tehty muutoksia, jotka tulevat voimaan valtakunnallisesti. Erityisenä painopisteenä on ollut se, miten pelin sisäisillä sääntömuutoksilla lapsen osallisuus ja aktiivisuus kasvaisivat parhaiten. Joukkuepelien lasten urheilun viitekehyksessä esitetyn mukaisesti urheilua tulee toteuttaa lasten etu priorisoiden.

Kaverit, pelaaminen, osallisuus ja oppiminen tukevat toisiaan, kun harjoitukset ja pelitapahtumat toteutetaan innostuneessa ilmapiirissä, lapset kohdataan yksilöinä, ja kun lapset saavat kannustavaa palautetta

2. Yleistä

Pelaaminen lasten urheilussa

Pelaamisessa kilpaileminen ja voiton tavoittelu kuuluu urheilun luonteeseen, eikä sitä tule väheksyä. Kuitenkin yksittäisten ottelutulosten ylikorostamista ei tule tapahtua yksilöiden taitojen oppimisen ja kehittymisen kustannuksella. Lasten valmentajan tärkeimmät mittarit ovat nauttivatko lapset harjoittelusta ja pelaamisesta, kehittyvätkö lapset pitkällä aikavälillä ja pysyvätkö he lajin parissa. Lasten valmennuksessa ei saa olla liiallinen kiire kohti aikuisten tulosurheilua.

Säbäkipinän sääntöjen ikäluokkiin kuuluvat P11 kortteliliiga - P6 ja T12 kortteliliiga - T8.

Peleissä noudatetaan ensisijaisesti Säbäkipinän sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta https://salibandy.fi/fi/info/saannot/

Nämä säännöt ovat voimassa kaikkien alueiden P11 kortteliliiga -P6 ja T12 kortteliliiga-T8-junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutoksia voi tehdä Salibandyliiton hallituksen osoittama taho/toimihenkilö. Sääntömuutokset/lisäykset merkitään näihin sääntöihin *punaisella värillä ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita*.

3. Lasten hyvä ottelutapahtuma joukkuepeleissä

Pelaamisen tulee mahdollistaa oppimista motivoivassa ja turvallisessa ilmapiirissä. Lasten hyvä pelitapahtuma on kilpailullinen, innostava sekä pelimuodoiltaan että säännöiltään lasten osaamiseen ja kehitysvaiheeseen sopiva. Kehittävä ja oppimista tukeva pelin intensiteetti mahdollistetaan sopivalla pelaajamäärällä sekä kentän muodolla ja koolla. Lasten oppiminen pelin kautta mahdollistaa aktiiviseen toimijuuteen ja päätöksentekoon. Pelissä kilpaileminen on luontevasti läsnä, kun lajinomainen vauhti, liike ja toistot toteutuvat. Taitava lasten valmentaja tukee ja ohjaa yksilön oppimista ja kehittymistä yksilöllisellä ohjaamisella ja palautteenannolla. Pelipäivänä pelaajalle tulee paljon peliä, ja ottelutapahtumiin nimetään sellainen määrä pelaajia, joka mahdollistaa osallisuuden otteluun kaikille kokoonpanossa oleville.

Hyvän ja vaikuttavan lasten pelitapahtuman tunnusmerkit:

1. Yksilölähtöinen valmentaminen: Lasten yksilölliset kohtaamiset sekä spesifi, yrittämiseen ja sinnikkyyteen kannustava palautteenanto, korostuvat valmentajan toiminnassa.

2. Pelaajamäärä, pelimuoto, kentän koko ja peliaika mahdollistavat yksilölle aktiivisen pelitapahtuman

3. Pelaamisen intensiteetti: valmentajan toiminta ja vuorovaikutus mahdollistavat lasten pelille heittäytymisen ja täysillä yrittämisen

3.1. Sarjat, ikäluokat, pelimuodot ja joukkueen suosituskoko

SARJA	IKÄLUOKKA	PELIMUOTO	JOUKKUEEN SUOSITUSKOKO
P11 kortteli	2015	4v4	8+1
T12 kortteli	2014-2015	4v4	8+1
P10	2016	4v4	8+1
P9	2017	3v3	6+1
P8	2018	3v3	6+1
P7	2019	3v3	6+1
P6	2020	3v3	6+1
T10	2016-2017	3v3	6+1
T8	2018-2019	3v3	6+1

** Pelimuodon pelaajamäärä voi olla pienempi kuin taulukossa esitetty. Tästä tiedotetaan aluekohtaisesti alueen seuroille.*

3.2. Pelisäännöt

Peleissä vältetään antamasta jäähyjä: sääntöjä opetetaan ensisijaisesti ohjaamalla. Joukkueelle voidaan määrätä rangaistuslaukaus, jos rikotulla pelaajalla on selvä maalintekotilanne. Jäähy voidaan viheltää, jos sama pelaaja syyllistyy useamman kerran samaan rikkeeseen tai epäurheilijamaiseen käytökseen.

Jos maaliero kasvaa neljään, häviöllä oleva joukkue saa ottaa peliin yhden ylimääräisen kenttäpelaajan. Kun maaliero kaventuu kahteen, pelaajamäärä palautetaan ennalleen.

Vaihtovihellykset 1,5 min välein. Vaihtovihellyksen jälkeen pelinohjaaja/erotuomari nostaa pallon ylös ja sanoo kovaan ääneen "peli jatkuu" ja heittää pallon peliin ns. tyhjään kohtaan. Samoin toimitaan, kun pallo menee yli laidan. Vaihtovihellykset ovat käytössä kaudella 2025-26 Länsirannikon kortteliliigan kaikissa ikäluokissa (pois lukien P11 ja T12) ja muiden alueiden P8/T8 + siitä nuoremmissa. Kaudella 2026-27 vaihtovihellykset laajentuvat koskemaan valtakunnallisesti P9/T10 ja nuorempia ikäluokkia. Kaudella 2027-28 vaihtovihellykset ovat käytössä P10/T10 ja nuoremmissa ikäluokissa kaikilla alueilla.
P11/T12 kortteliliigoissa ei ole vaihtovihellyksiä kaudella 2025–26. Maalin jälkeen suoritetaan aina keskialoitus. Turnauspaikalla tulostaululle ei merkata ottelun maaleja/tuloksia.

Muiden pelisääntöjen sekä sääntötulkintojen osalta noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

3.3. 4v4 pelimuodon ottelut

4v4 pelimuodolla pelattavissa otteluissa voidaan mitata vain yhtä joukkuerangaistusta (2 min) kerrallaan. Mikäli joukkue saa toisen joukkuerangaistuksen edellisen joukkuerangaistuksen ollessa vielä käynnissä, jatkaa rangaistuksen saanut joukkue kolmella kenttäpelaajalla. Tällöin toisen joukkuerangaistuksen mittaaminen alkaa vasta edellisen joukkuerangaistuksen päätyttyä. Toisen joukkuerangaistuksen saaneen pelaajan tulee mennä jäähyaitioon heti rangaistuksen saatuaan.

Edellä mainittu joukkuerangaistusten mittaustapa pätee myös, mikäli joukkue saa useamman kuin kaksi joukkuerangaistusta siten, että ensimmäinen joukkuerangaistus on vielä käynnissä. Joukkuerangaistukset mitataan siinä järjestyksessä kuin ne on määrätty (PeliSäännöt 603/3).

4v4 pelimuodon otteluissa ylivoima pelataan aina neljällä kenttäpelaajalla kolmea vastaan.

Linkki lasten urheilun viitekehys 3. Lasten hyvä harjoitus- ja ottelutapahtuma joukkuepeleissä

4. Lajin harrastamisen rakenteet lapsuusvaiheessa

- *Hallitaan kasvavia kustannuksia*

Yhteiskunnassamme on tarve harrastamisen kustannuksen pienentämiselle. Kustannusten alentamisella ei tarkoiteta laadukkaasta arkitoiminnasta tinkimistä, vaan perheiden kokonaiskustannusten hallitsemista, jotta mahdollisimman monella lapsella olisi mahdollisuus harrastaa haluamiaan lajeja.

- *Joustavissa tasoryhmissä pelaajat kehittyvät pitkäjänteisesti*

Tasoryhmätoiminnan onnistumisen kannalta keskeisiä ovat seuran määrittelemät toteuttamisen periaatteet, valmentajan osaaminen, lapsilähtöiset tavoitteet sekä yhteistyö ja luottamus seuran, valmentajan ja vanhempien välillä. Pelaajien joustava liikkuminen harjoitus- ja peliryhmien välillä tarjoaa yksilöille eritasoisia haasteita, jotka mahdollistavat lapsille monipuolisia oppimiskokemuksia, tuottavat onnistumisen elämyksiä ja ovat tärkeitä pitkäjänteiselle pelaajakehitykselle.

- *Kilpaileminen lasten urheilussa*

Kilpaileminen ja voiton tavoittelu kuuluu urheilun luonteeseen, eikä sitä tule väheksyä. Kuitenkin yksittäisten ottelutulosten ylikorostamista ei tule tapahtua yksilöiden taitojen oppimisen ja kehittymisen kustannuksella. Kilpailemiseen ja voittamiseen tulee kasvattaa arjen harjoittelussa. Lasten valmentajan tärkein mittari on: nauttivatko lapset harjoittelusta ja pelaamisesta, kehittyvätkö lapset pitkällä aikavälillä ja pysyvätkö he lajin parissa. Lasten valmennuksessa ei saa olla liiallinen kiire kohti aikuisten tulosurheilua.

4.1. Edustusoikeus

Pelipassi

Jokaisella pelaajalla tulee olla joko

- Nuorten pelipassi (2008–2013)
- Säbäkipinä II -pelipassi (2014 ja 2015 syntyneet)
- Säbäkipinä I -pelipassi (2016 tai myöhemmin syntyneet)

Pelipassi on syntymävuosikohtainen, eli esim. P11-sarjaa pelaava 2016 syntynyt pelaaja voi pelata ko. sarjatasoa Säbäkipinä I -pelipassilla.

https://salibandy.fi/fi/palvelut/pelaajalle/pelipassit-pelaajalle/

Y-pelaajat

Joukkue voi hakea ottelukohtaista Y-pelaajalupaa tai koko kauden mittaista Y-pelaajalupaa. Ottelukohtainen Y-pelaajalupa tulee ilmoittaa ennen ensimmäistä ottelua Salibandyliitolle (sarjavastaavalle). Ottelukohtaisen y-luvan jälkeen pelaajan pitää "palata" oman ikäluokan joukkueeseen. Koko kautta koskeva y-lupa tulee hakea ennen kauden alkua Salibandyliitolta (sarjavastaavalta).

Vuoden yli-ikäisestä maalivahdista ei tarvitse tehdä Y-ilmoitusta. Maalivahdit voivat pelata oman ikäluokan joukkueissa, ikäistään vanhemmissa ja yli-ikäisinä vuotta nuoremmissa koko kauden ajan (myös samana päivänä toisessa joukkueessa/ikäluokassa).

Tyttöjen pelaaminen poikien sarjoissa

Tytöt voivat pelata poikien kanssa maksimissaan vuotta nuorempien poikien sarjassa. Vuoden yli-ikäisestä tytöstä ei tarvitse tehdä Y-ilmoitusta.

Kaksi vuotta vanhempaa tyttöä ei voi nimetä Y-pelaajaksi poikien sarjoihin.

Kaksoisedustus

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa kaksoisedustuksella, jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa, pelaajan omaa ikäluokkaa tai pelaajan omassa seurassa ei ole joukkuetta ko. tasolla.

Kaksoisedustusilmoitukset tehdään sähköisesti Palvelusivustolla. Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään. Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustusoikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla Palvelusivuston käyttäjätunnuksellaan. Kaksoisedustusilmoitukset tulee kaudella 2025–2026 tehdä **1.2.2026 mennessä**.

Yhteisjoukkue

P10/T10 ja nuoremmissa sekä Länsirannikon korttelilliigassa on seuroilla mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua Salibandyliiton alaiseen pelitoimintaan.

Tehdystä yhteisjoukkuesopimuksesta suoritetaan liitolle kirjaamismaksu 100 €.

Pelaajan pelaaminen kahdessa eri joukkueessa

Pelaaja voi edustaa yhden päivän aikana useampaa saman seuran ja ikäluokan joukkuetta/peliryhmää.

Säbäkipinäsääntöjen ikäinen pelaaja voi pelata seuran harkinnan mukaan ikäluokkansa lisäksi oman seuransa vanhemmissa ikäluokissa.

Poikkeustilanteet- ja luvat

Tilanteissa, joissa pelaajia on yllättäen pois peleistä esim. sairastumisten tai koulupäivien vuoksi pois eikä joukkue voi viedä pelejä läpi tai voi käyttää oman seuran nuorempien ikäluokkien pelaajia, on joukkueiden mahdollista lainata muista saman sarjan/turnauksen joukkueista pelaajia (yhdessä joukkueiden kesken sopien!). Tärkeintä, että lasten pelit saadaan pelattua ilman luovutuksia.

Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana. Kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja kolme tai neljä kenttäpelaajaa pelimuodon mukaan. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa kentälle pelimuodon mukaan joko 3+1 tai 4+1 pelaajaa, joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun. Luovutuksen sijaan pelaajia suositellaan lainaamaan turnauksen muilta joukkueilta (yhdessä sopimalla), tärkeintä on saada lapsille suunnitellut ottelut pelattua.

4.2. Peliaika, ottelu- ja turnausmäärät

Peliaika on 2 x 15 min tai 1x15 min, ottelut asetellaan 20 tai 35 min välein. Pelikello käy koko ajan; sitä ei pysäytetä edes maalin jälkeen. Joukkueilla ei ole mahdollisuutta ottaa aikalisää.

Säbäkipinä	Pelimuoto	Peliaika	Ottelut/turnaus
P10	4v4 (Itä ja Pohjoinen 3v3)	2x15 min.	2-4
P9	3v3	2x15min	2-3
P8	3v3	2x15min (Itä ja Etelä 1x15min)	3 (Itä ja Etelä 4)
P7	3v3	2x15min (Etelä 1x15min)	3 (Etelä 4)
T10	3v3	2x15min	2-3
T8	3v3	2x15min (Etelä 1x15min)	3 (Etelä 4)

4.3. Tulospalvelu ja tilastointi

Turnauksen vastuujoukkueen taustahenkilö:

1. Kirjaudu palvelusivustolle -> valitse joukkuelistalta joukkueesi
2. Valitse ottelut -> klikkaa haluamasi ottelun numeroa
3. Merkitse ottelu pelatuksi ja syötä ottelun lopputulos ”Lopputulos” kohtaan (kts. kuva)
4. Muista tallentaa

Sarja- ja ottelukokoonpano

Joukkueiden tulee syöttää sarjakokoonpanot Palvelusivustolle ennen kauden ensimmäisiä otteluita ja pitää sarjakokoonpanoa ajan tasalla koko kauden ajan. Ottelukohtaisia kokoonpanoja ei merkitä.

4.3. Kenttäkoot

SARJA	KENTÄN KOKO	EROTUOMARIT	KORTTELILIIGA

P11 kortteli	30 m x 15 m	pelinohjaaja	pelinohjaaja
T12 kortteli	30 m x 15 m	pelinohjaaja	pelinohjaaja
P10	30 m x 15 m	2 erotuomaria	pelinohjaaja
P9	19 m x 9 m	1 erotuomari	pelinohjaaja
P8	19 m x 9 m	pelinohjaaja	pelinohjaaja
P7	19 m x 9 m	pelinohjaaja	pelinohjaaja
P6	19 m x 9 m	pelinohjaaja	pelinohjaaja
T10	19 m x 9 m	1 erotuomari	pelinohjaaja
T8	19 m x 9 m	pelinohjaaja	pelinohjaaja

Maalin edessä on maalialue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Järjestäjä valitsee viivat, joilla maalialue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahdin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”.

Maalin (tarkemmin sanottuna maalivahdin alueen) ja päädyn etäisyys tulisi säilyttää normaalina (2,85 m) P/T12-junioreissa ja vanhemmissa ikäluokissa. Nuorempien ikäluokkien peleissä ko. aluetta voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Pelaamisen kannalta on kuitenkin tärkeää huomioida, että maalin ja päätykaukalon väliin jää riittävästi tilaa. Ts. maalin takana tulisi olla tilaa, joka kutsuu myös pelaamaan siellä. Suosittelemmekin, että etäisyydeksi jätettäisiin nuoremmissakin ikäluokissa vähintään 2 metriä. Maalialuetta (4 m x 5 m) ei ole tarvetta lähteä muokkaamaan, vaikka kentän koko pienenisikin reilusti.

Maalivahdin alueen (2,5 m x 1 m) kokoa ei kannata lähteä muokkaamaan. Kiistapallopisteiden etäisyys kaukalosta voi pienemmilläkin pelikentillä olla normaali (1,5 m). Vaihtoalueen etäisyyttä keskiviivasta (normaalisti 5 m) sekä vaihtoaluetta (normaalisti 10 m) voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Alueellisten junioreiden 4v4 ja 3v3 pelimuodolla pelattavissa sarjoissa ei vaadita pelikentän lattiamerkintöjen teippauksia.

4.4. Varusteet

Maalina käytetään virallista salibandymaalia (115 cm x 160 cm).

Maali pienennetään ylärimaan kiinnitettävällä maalinpienennyselementillä. Elementin voi tehdä itse – kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahdille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan. Valmiin elementin voi tilata omakustanteisesti täältä.

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalasit vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälaseilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälaseja, aikuisten tulee varmistaa, että silmälasit ovat kokonaan kehykselliset eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

4.5. Yleistä

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja tuomarit. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille. Pelin jälkeen kätellään toistamiseen, kiitetään pelistä ja keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelaajien tulee kätellä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi vähintään toisen tuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely sujuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä.

4.6. Turnaustapahtuma

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja pelinohjaajan. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille ja korostaa, että lapsille ollaan järjestämässä yhdessä mukavaa liikuntatuokiota. Pelin aikana pelinohjaajille/erotuomarille ja toimihenkilöille annetaan työrauha ja lapsille kelpo esimerkki reilun pelin hengestä. Pelin jälkeen kätellään toistamiseen, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelaajien tulee kätellä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi pelinohjaajan/erotuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely sujuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä. Ottelun aikana tulostaululla voi näkyä pelattava peliaika (ottelun maaleja ei kirjata tulostaululle).

Säbäkipinä-turnausvastaava/ vastuuturnaus

Onnistuneen turnauksen perusedellytyksenä on vastuujoukkueen huolellinen vastuunkanto pelitapahtuman asianmukaisesta järjestämisestä ja siihen liittyvien tehtävien suorittamisesta.

Turnauksen vastuujoukkue vastaa seuraavista tehtävistä:

- Tutustuu turnauspaikan olosuhteisiin etukäteen
- Muokkaa kaukalon/kaukalot sääntöjen mukaisiin mittoihin ennen ensimmäisen ottelun alkamista
- Varaa turnaukseen riittävästi pelipalloja
- Osoittaa joukkueille ja pelinohjaajille pukeutumis- ja peseytymistilat
- Huolehtii maalinpienennyselementeistä
- Huolehtii pelikellon käyttämisestä turnauspaikalla (maaleja ei kirjata näkyviin)
- Muokkaa kaukalon takaisin alkuperäiseen kokoonsa turnauksen päätyttyä
- Kirjaa otteluiden lopputulokset ylös ja syöttää ne turnauksen jälkeen tulospalveluun

Tulosten kirjaamisessa voi käyttää apuna turnauskortteja.

Vastuujoukkueen tulee nimetä turnaukseen vähintään 18-vuotias Säbäkipinä – turnausvastaava. Säbäkipinä –turnausvastaavan tehtävät:

Ennen turnausta

- Vastaanottaa turnaukseen saapuvat joukkueet ja osoittaa heille pukuhuonetilat
- Ohjata ja valvoa katsojien olevan heille osoitetulla katsomoalueella
- Kannustaa ja tukea valmentajia kättelemään ennen ja jälkeen ottelua

Turnauksen aikana:

- Toimia pelinohjaajan tukena
- Rohkaista katsojia positiiviseen kannustamiseen
- Muistuttaa säbäkipinä-katsomosäännöistä

Turnauksen jälkeen:

- Turnauspäivän päätteeksi kiittää joukkueiden toimihenkilöitä, pelinohjaajaa peleistä
- Raportoi mahdollisista haasteista seuraa ja Salibandyliittoa

Seura voi tilata maksuttomia Säbäkipinä-turnausvastaavan liivejä päivitä linkki

Linkki lasten urheilun viitekehys: 4. Lajin harrastamisen rakenteet lapsuusvaiheessa

5. Työkalu joukkuepelien lasten urheilun valmentajille

Linkki lasten urheilun viitekehys: 5. työkalu joukkuepelien lasten urheilun valmentajille