



3v3 SÄÄNNÖT

© SUOMEN SALIBANDYLIITTO 2025

3v3 Säännöt – kausi 2025-26

Pelissä noudatetaan salibandyn [pelisääntöjä](#) seuraavin poikkeuksin:

Vapaalyönti:

- Vapaalyönnit suoritetaan keskiviivalla olevilta vapaalyöntipisteiltä

Sisäänheitto:

- Sisäänlyönti korvautuu maalivahdin suorittamalla sisäänheitolla. Kummankin maalin takana on maalikehikon takarautaan kiinnitetty pallopussi, jossa on palloja.
- Kun tuomitaan sisäänheitto, erotuomari ei vihellä pilliin, vaan näyttää vain sisäänheiton suunnan.

Rangaistukset:

- 2 min rangaistuksen arvoinen rike -> rangaistuslaukaus. Jos useita, kaikista RL.
- 2+2 min rangaistuksen arvoinen rike -> rangaistuslaukaus ja 2min rangaistus
- 2+10 min rangaistuksen arvoinen rike -> rangaistuslaukaus, pelaaja kärsii 10 minuutin rangaistuksen.
- Pelirangaistus -> pelaaja pois pelistä + rangaistuslaukaus ja 2 min rangaistus (sijaiskärsijä).
- Vain yhtä joukkuerangaistusta per joukkue voidaan mitata, muut joukkueelle mahdollisesti määrätyt joukkuerangaistukset odottavat mittausta. -> Joukkue pelaa aina vähintään 2 kenttäpelaajalla.

Rangaistusten kirjaaminen ottelupöytäkirjaan:

- Pieniä joukkuerangaistuksia ei merkitä, vaan ainoastaan RL:t tuloksineen.
- Isot joukkuerangaistukset merkitään normaalisti, vaikka toinen 2 min korvautuukin rangaistuslaukauksella.

Rangaistuslaukaus:

- Rangaistuslaukaus suoritetaan rangaistuslaukauspisteeltä. Rangaistuslaukauksen tulee olla selkeä laukaus ilman saattoa yms. Palloa ei kuljeteta, eikä valelaukausta saa tehdä, se tulkitaan pelin jatkamisen viivyttämiseksi, laukaus hylätään ja jatketaan kiista-aloituksella.

Peliaika:

- Peliaika on 2 x10 min, erätauco 1 minuutti.

- Peli aika katkeaa vain maaliin, rangaistukseen, rangaistuslaukaukseen sekä tuomarin näytöstä (kolmoisvihellys ja "aika poikki" -näyttö).
- Joukkueilla ei ole käytössä aikalisää.
- Mikäli joukkue pelin loppuhetkillä viivyttaa peliä esim. sisäänheiton tai vapaalyönnin yhteydessä, on erotuomarin hyvä huomioida Pelisääntöjen 507 / 15 mukaiset toimenpiteet.
- 3v3-otteluissa ei käytetä tehokasta peliaikaa missään vaiheessa.
- Tasapelitilanteessa voittaja haetaan rangaistuslaukauskilpailussa. Siinä kummallakin joukkueella on viisi laukoa, joita ei tarvitse nimetä etukäteen. Voitto ratkeaa kerrasta poikki -periaatteella.

Muuta:

- Kentän koko on 24m x 12m.
- Kenttämerkinnät:
Kenttään merkitään keskiviiva, keskipiste, maaliviiva (maaliviivan etäisyys päätylaidasta 2,5 m), maalitolppien paikat (merkkien väli 1,6 m) sekä maalivahdin alue (1,5m x 2,5 m). Keskiviivalle merkitään vapaalyöntipisteet (2 m etäisyydelle laidasta). Rangaistuslaukauspisteet merkitään 5 metrin etäisyydelle maaliviivasta (tämän pisteen tulee kentän leveyssuunnassa olla keskellä, eli yhtä kaukana sivulaidoista).
- Vaihtoalueet ovat 4 metriä pitkät ja ne merkitään kaukalon pitkille sivuille kummallekin puolelle
- laitaa. Vaihtoalueen alkamismerkki on 4 metrin etäisyydellä keskiviivasta ja loppumismerkki 8 metrin etäisyydellä keskiviivasta.
- Vapaalyönnin, maalivahdin heiton ja kiistapallon osalta etäisyys on 2 metriä.
- Mikäli maalivahti pelin aikana kokonaan jättää maalivahdin alueen, hänet rinnastetaan paluuseen asti
- kenttäpelaajaan.
- Maalivahdin voi korvata kenttäpelaajalla vain siirretyn rangaistuksen aikana.
- Maalivahti voi tehdä heittämällä maalin. Pallon tulee kuitenkin koskettaa kenttää, laitaa, toista
- pelaajaa tai tämän varusteita ennen kuin se ylittää keskiviivan.
- Maalin tehnyt joukkue ilmoittaa maalin tekijän numeron toimitsijalle.
- Otteluihin asetellaan erotuomari ja toimitsija.
- Joukkueessa saa olla enintään 10 pelaajaa, joista vähintään yhden täytyy olla maalivahti, sekä enintään kaksi toimihenkilöä