



ALUEELLISTEN SARJOJEN SÄÄNNÖT 2025–2026



SALIBANDY
Love the way you play.



Lasten urheilun viitekehys/ Salibandy

Pelimaailman säännöt

Sisällys

1. Johdanto	4
2. Yleistä.....	5
3. Lasten hyvä ottelutapahtuma joukkuepeleissä	5
3.1. Sarjat, ikäluokat, pelimuodot ja joukkueen suosituskoko	6
3.2 Joustavissa tasoryhmissä pelaajat kehittyvät pitkäjänteisesti.....	6
3.2. Pelisäännöt	7
3.3. 4v4 pelimuodon ottelut	8
4. Lajin harrastamisen rakenteet lapsuusvaiheessa	8
4.1. Edustusosoikeus	8
4.2. Peliaika, ottelu- ja turnausmäärät ja maalinpienennyselementit.....	11
4.3. Tulospalvelu ja tilastointi	12
4.4. Kenttäkoot.....	13
4.5 Varusteet	14
4.6. yleistä	14
4.7. turnauksen vastuujoukkueen tehtävät	14
5. Työkalu joukkuepelien lasten urheilun valmentajille	15

1.Johdanto

Joukkuepelit ovat julkaisseet yhteisen näkemyksen lapsuusvaiheen urheilusta joukkuepeleissä. Lasten harjoitus- ja kilpailutoimintaan esitetään merkittäviä muutoksia. Näkemyksen ytimessä ovat kehitysehdotukset harjoitus- ja pelitapahtumiin sekä yksilön huomioiva valmennus.

Helmikuussa 2025 julkaistu [Joukkuepelien lasten urheilun viitekehys](#) on joukkuepelien lasten työryhmän tuottama ja huippu-urheilujohtajien tukema ehdotus lasten urheilusta joukkuepeleissä. Jokainen laji on käynnistänyt lasten urheilun kehitysprosessin, missä laji analysoi omat käytänteensä, valmennuskoulutuksen ja valmentajien osaamisen kehittämisen sekä kilpailujärjestelmänsä tämän viitekehysten pohjalta ja tekee tarvittavia muutoksia oman lapsuusvaiheen toimintaansa.

*Joukkuepelit esittävät merkittäviä muutoksia lasten urheiluun:
”Lasten urheilu on lasten leikkiä, ei aikuisten peliä”*

Joukkuepelien lasten urheilu viitekehys kannustaa lajiliittoja muuttamaan myös kilpailukäytänteitään lapsuusvaiheessa niin, että yksittäisiä otteluja pelattaisiin vähän ja käytettäisiin mahdollisimman paljon ”pelipäivä”-mallia, jolloin yhdellä lähdöllä saataisiin aikaan enemmän liikettä ja peliä.

Salibandyliitto on yhteistyössä seurojen kanssa työstänyt rinnakkain joukkuepelien prosessin aikana ajatusta siitä, miten kilpailutoiminta tukee seuroissa tapahtuvaa valmennustoimintaa ja pelaajakehitystä, missä missiona on, että jokaisella pelaajalla on mahdollisuus saavuttaa oma potentiaalin. Uskomme tämän tukevan vahvasti salibandyn strategisia tavoitteita 1) elinvoimaiset seurat ja 2) maailman paras salibandymaa.

Tähän dokumenttiin on koottu keskeisimmät asiat ja taustatekijät lapsuusvaiheen peli- ja kilpailutoimintaan liittyen. Joukkuepelien lasten urheilun viitekehys on ohjannut Salibandyliiton lapsuusvaiheessa alueellisen pelitoiminnan kehitystyötä ja -prosesseja, minkä pohjalta Pelimaailma- ja Sääkipinä sääntöihin on tehty muutoksia, jotka läpileikkaavat valtakunnallisesti. Erityisenä painopisteenä on ollut se, miten pelin sisäisillä sääntömuutoksilla lapsen osallisuus ja aktiivisuus kasvaisivat parhaiten. Joukkuepelien lasten urheilun viitekehysten esityksen mukaisesti lasten urheilua tulee toteuttaa lasten etu priorisoiden.

Kaverit, pelaaminen, osallisuus ja oppiminen tukevat toisiaan, kun harjoitukset ja pelitapahtumat toteutetaan innostuneessa ilmapiirissä, lapset kohdataan yksilöinä, ja kun lapset saavat kannustavaa palautetta

2. Yleistä

Pelaaminen lasten urheilussa

Pelaamisessa, kilpaileminen ja voiton tavoittelu kuuluu urheilun luonteeseen, eikä sitä tule väheksyä. Kuitenkin yksittäisten ottelutulosten ylikorostamista ei tule tapahtua yksilöiden taitojen oppimisen ja kehittymisen kustannuksella. Lasten valmentajan tärkein mittari on: nauttivatko lapset harjoittelusta ja pelaamisesta, kehittyvätkö lapset pitkällä aikavälillä ja pysyvätkö he lajin parissa. Lasten valmennuksessa ei saa olla liiallinen kiire kohti aikuisten tulosurheilua.

PeliMaailman ikäluokkiin kuuluvat 10–14-vuotiaat tytöt ja pojat (P11-P14 ja T12-T14).

Peleissä noudatetaan ensisijaisesti PeliMaailman sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <https://salibandy.fi/fi/info/saannot/>

Nämä säännöt ovat voimassa kaikkien alueiden P11-P14 ja T12-T14-junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutoksia voi tehdä Salibandyliiton hallituksen osoittama taho/toimihenkilö. Sääntömuutokset/lisäykset merkitään näihin sääntöihin **punaisella värillä** ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita.

3. Lasten hyvä ottelutapahtuma joukkuepeleissä

Pelaamisen tulee mahdollistaa oppimista motivoivassa ja turvallisessa ilmapiirissä. Lasten hyvä pelitapahtuma on kilpailullinen, innostava sekä pelimuodoiltaan että säännöiltään lasten osaamiseen ja kehitysvaiheeseen sopiva. Kehittävä ja oppimista tukeva pelin intensiteetti mahdollistetaan sopivalla pelaajamäärällä sekä kentän muodolla ja koolla. Lasten oppiminen pelin kautta mahdollistaa aktiiviseen toimijuuteen ja päätöksentekoon. Pelissä kilpaileminen on luontevasti läsnä, kun lajinomainen vauhti, liike ja toistot toteutuvat. Taitava lasten valmentaja tukee ja ohjaa yksilön oppimista ja kehittymistä yksilöllisellä ohjaamisella ja palautteenannolla. Pelipäivänä pelaajalle tulee paljon peliä, ja ottelutapahtumiin nimetään sellainen määrä pelaajia, joka mahdollistaa osallisuuden otteluun kaikille kokoonpanossa oleville.

Hyvän ja vaikuttavan lasten pelitapahtuman tunnusmerkit:

- 1. Yksilölähtöinen valmentaminen: Lasten yksilölliset kohtaamiset sekä spesifi, yrittämiseen ja sinnikkyteen kannustava palautteenanto, korostuvat valmentajan toiminnassa.*
- 2. Pelaajamäärä, pelimuoto, kentän koko ja peliaika mahdollistavat yksilölle aktiivisen pelitapahtuman*
- 3. Pelaamisen intensiteetti: valmentajan toiminta ja vuorovaikutus mahdollistavat lasten pelille heittäytymisen ja täysillä yrittämisen*

3.1. Sarjat, ikäluokat, pelimuodot ja joukkueen suosituskoko

SARJA	IKÄLUOKKA	PELIMUOTO	JOUKKUEEN SUOSITUSKOKO
T14	2012-2013	4v4	8+1
P14	2012	5v5	10+1
P13/14 harraste (ES)	2012-2013	4v4	8+1
P13	2013	4v4	8+1
T12	2014-2015	4v4	8+1
T12 kortteli (LR)	2014-2015	4v4	8+1
P12	2014	4v4	8+1
P11/12 harraste (ES)	2014-2015	4v4	8+1
P11	2015	4v4	8+1
P11 kortteli (LR)	2015	4v4	8+1

* pelimuodot voivat olla alueilla pienempiä kuin taulukossa. Näistä tiedotetaan alueen seuroja aluekohtaisesti erikseen.

3.2 Joustavissa tasoryhmissä pelaajat kehittyvät pitkäjänteisesti

Alueelliset sarjat pelataan kaudesta 2025-26 alkaen kahdella tasolla: sininen (ent. kilpasarja) ja valkoinen (ent. haastajasarja).

Tasoryhmätoiminnan onnistumisen kannalta keskeisiä ovat seuran määrittelemät toteuttamisen periaatteet, valmentajan osaaminen, lapsilähtöiset tavoitteet sekä yhteistyö ja luottamus seuran, valmentajan ja vanhempien välillä. Pelaajien joustava liikkuminen harjoitus- ja peliryhmien välillä tarjoaa yksilöille eritasoisia haasteita, jotka mahdollistavat lapsille monipuolisia oppimiskokemuksia, tuottavat onnistumisen elämyksiä ja ovat tärkeitä pitkäjänteiselle pelaajakehitykselle.

Tasoryhmien käyttäminen junioriurheilussa herättää voimakkaita tunteita ja mielipiteitä. Lasten urheilun työryhmän näkemys on, että tasoryhmien olemassaolosta keskustelemisen sijaan olennaisempaa on keskustella niiden toteuttamisen tavoista sekä tavoitteista. Tasoryhmä- ja tasojoukkue toiminta on lasten urheilussa perusteltua, jos sillä pystytään tukemaan lapsen oppimista ja kehitystä.

Tasoryhmäkeskustelun ympärillä pyöriviä termejä käytetään melko laveasti. Joukkuepelien lasten urheilun kehyksessä tasoryhmällä tarkoitamme peli- tai harjoitustoimintaan kytkettyä ryhmää, jossa pelaajat on jaettu valittujen kriteerien perusteella pienemmiksi, tietyin aikavälein muokkautuviksi yksiköiksi. Tasojoukkueella tarkoitamme ikäryhmästä erotettua käytännössä itsenäisesti toimivaa kiinteää peliryhmää. Kiinteä tasoryhmä tarkoittaa pitkäksi aikaa lukittuja tasoluokitteluja.

Joustavalla tasoryhmällä tarkoitetaan toimintaa, jossa pelaajille pyritään jatkuvasti löytämään optimaalista, oppimista ja kehittymistä tukevaa, toimintaympäristöä. Ryhmän kokoonpanoa tarkistetaan ennalta määrätyn aikavälein, ennalta määrättyjen kriteerien ja periaatteiden mukaisesti. Hyvin suunniteltu, osaavissa käsissä toteutettu, avoimesti viestitty sekä sopivasti joustavalla rakenteella toimiva tasoryhmätoiminta voi olla avaintekijä yksilön kehittymiselle ja lajiin kiinnittymiselle.

Yksilöllistä kasvua ja kehitystä tavoitteleva urheilutoiminta ei toteudu ylisuuriaryhmiä liikuttamalla, vaan rakenteita tilannekohtaisesti järkeistämällä. Onnistuneella joustavalla tasoryhmittelyllä on mahdollisuus tarjota useammalle lapselle kasvua ja kehittymistä tukeva harrastusympäristö.

Tasoryhmätoiminnan onnistumisen kannalta keskeisiä ovat seuran määrittelemät toteuttamisen periaatteet, valmentajan osaaminen, lapsilähtöiset tavoitteet sekä yhteistyö ja luottamus seuran, valmentajan ja vanhempien välillä. Pelaajien joustava liikkuminen harjoitus- ja peliryhmien välillä tarjoaa yksilöille eritasoisia haasteita, jotka mahdollistavat lapsille monipuolisia oppimiskokemuksia, tuottavat onnistumisen elämyksiä ja ovat tärkeitä pitkäjänteiselle pelaajakehitykselle.

Ratkaisuehdotuksia:

- Jokaiselle lapselle on tavoitteena löytää hänen kasvulleen, kehitykselleen ja motivaatiolleen sopiva ryhmä harjoittelulle ja pelaamiselle.*
- Harjoitus- ja peliryhmien tulee olla joustavia, jotta liikkuminen eri ryhmien välillä on harrastuskauden aikana mahdollista useaan kertaan. Peliryhmiä suositellaan sekoittamaan säännöllisesti sekä yksilön näkökulmasta että ottelun taso huomioiden.*
- Tasoryhmien toteuttamista ei tule perustaa ainoastaan yksilön sen hetkelliseen fyysiseen suorituskyykyyn johtuen lasten erilaisista kasvuvaiheista.*
- Vältetään kategorisoivia nimikkeitä lapsista ja lasten joukkueista/ryhmistä (esimerkiksi eliittipelaaja, haastejoukkue, harrasteryhmä yms.). Lasten urheilu on hyvä toteuttaa olosuhteet huomioiden mahdollisimman lähellä kotia ja koulua, jotta ajankäytön tehostumisen ja arkiliikunnan kautta mahdollistuu omaehtoisen liikuntamäärän kasvu.*
- Ikäluokka pyritään pitämään lähtökohtaisesti mahdollisimman pitkään samaan aikaan ja samassa paikassa. Mahdollisuus joustaviin eriyttämiskeinoin harjoittelun sisällä.*
- Ryhmien väliset resurssit (valmentajien määrä ja taso, olosuhteet, välineistö, yms.) tulee olla yhteneväisiä ryhmien välillä, jotta voidaan turvata kaikille osallistujille mahdollisuus pitkäjänteiselle kehitymiselle.*
- Harjoitusryhmiä, joukkueita tai sarjoja muodostettaessa sukupuolen ei tarvitse olla rajaava tekijä.*
- Ryhmiä muodostettaessa seuran toimintaperiaatteet ja valmennusjohdon määrittelemät kriteerit tulee olla kaikille avoimia. Tasoryhmien toteuttaminen mahdollistaa lapselle myös toisten lajien harrastamisen.*

Miksi:

- Lasten mielestä merkittävin asia urheiluharrastuksessa on kaverit. Tasoryhmien muodostaminen varhaisessa vaiheessa vain sen hetkisen tason mukaan ei tästä näkökulmasta ole lapsilähtöistä.*
- Lapsille saatetaan luoda turhia ja haitallisia odotusarvoja erilaisilla kategorisoivilla ryhmän, joukkueen ja sarjojen nimillä, joka voivat vaikuttaa lapsen motivaatioon.*
- Mahdollistetaan lajiin kiinnittyminen, rakastuminen ja kehittyminen kaikille.*
- Ei poissuljeta varhaisilla, pitkäksi aikaa lukituilla, valinnoilla lasten mahdollisuuksia.*
- Lähellä tapahtuva harjoittelu helpottaa kokonaisliikuntamäärän kasvua*
- Lapsuusvaiheessa ”talentin tunnistaminen” on äärimmäisen vaikeaa.*
- Arvostetaan yhdenvertaisesti jokaista lasta, jolla mahdollistetaan oman parhaansa tavoittelu ja kiinnittyminen lajiyhteisöön.*

3.2. Pelisäännöt

Pelimuoto 4v4 tarkoittaa sitä, että kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja neljä kenttäpelaajaa. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa kentälle neljää kenttäpelaajaa ja yhtä maalivahtia, niin joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun.

Pelimuoto 5v5 tarkoittaa sitä, että kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja viisi kenttäpelaajaa. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa kentälle viittä kenttäpelaajaa ja yhtä maalivahtia, niin joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun.

Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana, tällöin kenttäpelaaja voi pelata numerolla 1.

Peliaika on sarjasta riippuen 3 x 15 min, 2 x 20 min tai 2 x 15 min juoksevaa peliaikaa. Peliaika pysäytetään ainoastaan maalin, rangaistuksen, rangaistuslaukauksen, aikalisän tai epäluonnollisten pelikatkojen yhteydessä erotuomarin kolmoisvihellyksestä. Varsinaisen peliajan viimeiset kolme minuuttia ovat aina tehokasta peliaikaa.

Peliajan ollessa 3 x 15 min juoksevaa peliaikaa. Peli keskeytetään, jos peliaikaa on kulunut vähintään 30 minuuttia (kaksi täyttä erää) tai enemmän, ja maaliero on 12 tai enemmän. Tällöin voimassa oleva tilanne jää ottelun lopputulokseksi. Ottelu voidaan kuitenkin jatkaa loppuun esim. sekajoukkueilla molempien joukkueiden niin halutessa. Peli on kuitenkin lopetettava ennen seuraavan ottelun virallista alkamisaikaa.

Muiden pelisääntöjen kohdalla sekä sääntötulkinnoissa noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

3.3. 4v4 pelimuodon ottelut

4v4 pelimuodolla pelattavissa otteluissa voidaan mitata vain yhtä joukkuerangaistusta (2 min) kerrallaan. Mikäli joukkue saa toisen joukkuerangaistuksen edellisen joukkuerangaistuksen ollessa vielä käynnissä, jatkaa rangaistuksen saanut joukkue kolmella kenttäpelaajalla. Tällöin toisen joukkuerangaistuksen mittaaminen alkaa vasta edellisen joukkuerangaistuksen päättyttyä. Toisen joukkuerangaistuksen saaneen pelaajan tulee mennä jäähyaitioon heti rangaistuksen saatuaan.

Edellä mainittu joukkuerangaistusten mittaustapa pätee myös, mikäli joukkue saa useamman kuin kaksi joukkuerangaistusta siten, että ensimmäinen joukkuerangaistus on vielä käynnissä.

Joukkuerangaistukset mitataan siinä järjestyksessä kuin ne on määrätty (PeliSäännöt 603/3).

4v4 pelimuodon otteluissa ylivoima pelataan aina neljällä kenttäpelaajalla kolmea vastaan.

[Linkki lasten urheilun viitekehys 3. Lasten hyvä harjoitus- ja ottelutapahtuma joukkuepeleissä](#)

4. Lajin harrastamisen rakenteet lapsuusvaiheessa

4.1. Edustusosoikeus

Pelipassi

Jokaisella pelaajalla tulee olla ostettuna pelipassi kaudelle 2025-2026. Pelipassi ostetaan syntymävuoden mukaisesti ja pelipassitaulukon löydät täältä:

<https://salibandy.fi/fi/palvelut/pelaajalle/pelipassit-pelaajalle/>

Y-pelaajat

Joukkueessa voi olla enintään neljä yli-ikäistä pelaajaa, joista yhden ottelun ottelukokoonpanoon saa nimetä korkeintaan kolme yli-ikäistä (valkoinen sarja) ja kaksi yli-ikäistä (sininen sarja).

Yli-ikäiset pelaajat voivat olla enintään yhden vuoden vanhempia. Yhdellä Y-ilmoituksella pelaajan on mahdollista pelata kaikissa yhden seuran sen ikäluokan saman tasosarjan (sininen tai valkoinen) joukkueissa, johon hänet on ilmoitettu Y-pelaajaksi. Y-pelaajan ei ole mahdollista pelata muissa juniorijoukkueissa.

Y-ilmoitusten on oltava liitossa viimeistään 1.2. mennessä, kuitenkin niin, että Y-ilmoitus on oltava liitossa ennen pelaajan ensimmäistä ottelua Y-pelaajana. Jos pelaaja ei ole pelannut kuluvalle kaudella, häntä koskeva Y-ilmoitus voidaan tehdä missä vaiheessa kautta tahansa.

Vuoden yli-ikäiset maalivahdit voivat pelata oman ikäluokan joukkueissa, ikäistään vanhemmissa ja yli-ikäisinä vuotta nuoremmissa koko kauden ajan (myös samana päivänä toisessa

joukkueessa/ikäluokassa). Omassa ikäluokassaan ja vanhemmissa junioreissa he voivat pelata sekä kenttäpelaajina että maalivahteina. Vuoden yli-ikäisistä maalivahdeista ei tarvitse tehdä Y-ilmoitusta.

Y-ilmoitus voidaan ilmoittaa päättäneeksi 1.2. saakka. Y-ilmoituksen päättämisestä ilmoitetaan aluepäällikölle/sarjavastaavalle sähköpostitse. Tällöin häntä ei voi enää nimetä Y-pelaajaksi nuorempaan ikäluokkaan

Kun Y-pelaaja siirtyy pelaajasiirron kautta, päättyy tämän pelaajan Y-pelaaja oikeus samalla ilman erillistä ilmoitusta.

Tyttöjen pelaaminen poikien sarjoissa

Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman Y-ilmoitusta vuotta nuorempien poikien sarjassa.

Kaksi vuotta vanhemman tyttöpelaajan pelaamiselle poikien sarjassa tarvitaan Y-ilmoitus, eivätkä he voi tämän jälkeen pelata muissa juniorijoukkueissa.

Pelaajan pelaaminen P15 tai T16 ja sitä vanhemmissa ikäluokissa

Kun P14 tai T14 -juniori-ikäinen tai tätä nuorempi pelaaja pelaa P15 tai T16 tai sitä vanhempien ikäluokkien sarjoissa, häneen sovelletaan kilpailusääntöjen 48§ (junioreiden edustus-oikeus).

Pelaaja voi pelata seuran vanhemmissa ikäluokissa seuran harkinnan mukaan.

Kaksoisedustus

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa [kaksoisedustuksella](#), jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa, pelaajan omaa ikäluokkaa tai pelaajan omassa seurassa ei ole joukkuetta ko. tasolla. Pelaaja voi siis edustaa toisen seuran yhtä tai useampaa eri ikäluokan joukkuetta. Tällaisissa kaksoisedustuksissa riittää yksi kaksoisedustusilmoitus, eli ilmoitusta ei tarvitse laatia jokaiseen ikäluokkaan erikseen.

Kaksoisedustusilmoitukset tehdään sähköisesti Palvelusivustolla. Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään. Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustus-oikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla Palvelusivuston käyttäjätunnuksellaan.

Kaksoisedustusilmoitukset tulee tehdä 1.2. mennessä.

P14- tai T14 -juniori-ikäisen tai nuoremman pelaajan hakiessa edustus-oikeutta toisen seuran P15- tai T16- tai vanhempaan juniorijoukkueeseen, tulee pelaajan hakea kilpailusääntöjen (48§) mukaista rinnakkaisedustusta (R-pelaaja).

Yhteisjoukkue

P11-P14 ja T12-T14 –junioreissa seuroilla on mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua P11-P14 ja T12- T14 –junioreiden sarjatoimintaan.

Seurat tekevät yhteisjoukkuesopimushakemuksen Palvelusivustolla. Seurojen yhdessä laadittu hakemus on toimitettava sähköisellä lomakkeella Salibandyliitolle ko. ikäluokan sarjaan ilmoittautumisen eräpäivään mennessä. Sopimus astuu voimaan, kun siitä perittävä kirjaamismaksu (150 €) on suoritettu ja sarjavastaava/aluepäällikkö on hyväksynyt yhteisjoukkuesopimuksen.

Tarkemmat määräykset seurojen ja pelaajien rooleista annetaan P11-P14 ja T12-T14 –junioreiden [yhteisjoukkuemääräyksissä](#).

Pelaajan pelaaminen kahdessa eri joukkueessa

Pelaajalla on mahdollisuus pelata saman päivän aikana maksimissaan kahdessa eri joukkueessa, joissa hänellä on edellä mainittujen edustus oikeussääntöjen mukaisesti oikeus pelata. Joukkueet voivat olla eri ikäluokissa, eri sarjatasoilla tai samalla sarjatasolla eri lohkoissa.

Sinisellä tasolla pelanneet pelaajat eivät saa pelata harrastetasolla, eikä toisinpäin. Sinisellä tasolla pelanneet pelaajat eivät voi pelata nuorempien ikäluokkien valkoisella tasolla, vaikka edustus oikeus sen mahdollistaisi.

Pelaajat saavat pelata saman lohkon kahdessa eri joukkueessa saman päivän aikana ainoastaan, mikäli kahden kentällisen ja kahden maalivahdin kokoonpano ei muuten toteudu. Näin ollen saman lohkon toisesta joukkueesta lainattuja pelaajia käytettäessä ottelukokoonpanossa ei voi olla enempää kuin 8+2 tai 10+2 pelaajaa pelimuodon mukaan.

Pelaajien lainaaminen

Kaikissa alueella pelattavissa juniorisarjoissa joukkueen on mahdollista lainata pelaajaa toisesta seurasta, jos oman seuran sisältä ei ole käytettävissä esimerkiksi nuoremman ikäluokan pelaajia.

Pelaajalaina on voimassa 7 vuorokautta lainaamisen kirjautumisesta Palvelusivustolla. **(Muokataan tekstiä, jos pelaajalainaa ei pysty teknisesti toteuttamaan Palvelusivustolla)**

Lainapelaaja voi olla samassa sarjassa pelaavasta joukkueesta.

Lainapelaaja voi olla vuoden yli-ikäinen maalivahti.

Lainapelaaja ei voi olla yli-ikäinen kenttäpelaaja.

Lainapelaaja voi päivän aikana pelata sekä omassa joukkueessaan, että siinä joukkueessa, jossa on lainattavana. Tämä koskee myös pelaamista samassa turnauksessa.

Lainattavia pelaajia voi olla ottelukokoonpanossa maksimissaan kolme kenttäpelaajaa ja yksi maalivahti, mutta kuitenkin siten, ettei ottelukokoonpanossa voi olla:

- 5v5 pelimuodolla pelattavissa sarjoissa enempää kuin kymmenen (10) kenttäpelaajaa ja kaksi (2) maalivahtia, mikäli joukkue käyttää lainapelaajia.
- 4v4 pelimuodolla pelattavissa sarjoissa enempää kuin kahdeksan (8) kenttäpelaajaa ja kaksi (2) maalivahtia, mikäli joukkue käyttää lainapelaajia.
- 3v3 pelimuodolla pelattavissa sarjoissa enempää kuin kuusi (6) kenttäpelaajaa ja kaksi (2) maalivahtia, mikäli joukkue käyttää lainapelaajia.

Joukkue voi kuitenkin lainata myös pelkän maalivahdin riippumatta kenttäpelaajien määrästä siten, että lainattu maalivahti on ottelukokoonpanossa ainut tai varamaalivahti.

Jos lainapelaajaa ei teknisistä syistä johtuen pysty kirjaamaan ottelukokoonpanoon, tulee asiasta ilmoittaa ottelun erotuomareille ennen ottelun alkamista.

Aluelopputurnaukset

Pelaaja ei voi pelata saman ikäluokan aluelopputapahtumissa/-turnauksissa kuin yhdessä joukkueessa. Tämä koskee myös tilanteita, joissa seuralla on joukkueita kahdella eri alueella.

Aluelopputurnauksissa joukkue ilmoittautuu sille tasolle tai korkeammalle tasolle, kuin missä on pelannut kevätkauden.

Poikien sarjoissa kevätkaudella pelanneilla tyttöpelaajilla on oikeus osallistua oman sukupuolensa ja ikäluokkansa mukaiseen lopputurnaukseen.

Poikkeusluvut

Edustusoikeussäännöistä poikkeaviin tarpeisiin on mahdollista hakea poikkeuslupia.

P14 ja T14-juniori-ikäisen pelaajan hakiessa poikkeuslupaa P15 ja T16-junioreiden sarjoihin, noudatetaan kilpailusääntöjen 48§. Hyväksytty poikkeuslupa on kausikohtainen ja se tulee tehdä Palvelusivustolla.

Alueelliset asiantuntijaverkostot (Etelä, Länsi, Itä ja Pohjoinen) käsittelevät junioreiden alueellisten sarjojen poikkeuslupahakemukset. Asiantuntijaverkostoihin kuuluvat kunkin alueen aluepäällikkö, huippu-urheilusektorin aluevastaava, valmennuspäällikkö ja valmennusosaamisen kehittäjä(t).

Kilpailuvaliokunta käsittelee poikkeuslupahakemukset, joissa on osallisena junioreiden valtakunnallista sarjaa pelaava joukkue.

Poikkeuslupien käsittelyajankohdat sekä hyväksytyt poikkeusluvut löytyvät [täältä](#)

4.2. Peli aika, ottelu- ja turnausmäärät ja maalinpienennyselementit

SARJA	PELIAIKA	OTTELUMÄÄRÄ/ TURNAUS	TURNAUSMÄÄRÄ/ SYYSKAUSI	TURNAUSMÄÄRÄ/ KEVÄTKAUSI	MAALINPIENEN- NYSELEMENTIT
T14	3 x 15 min	2 ottelua	5-7 turnausta	5-7 turnausta	EI
P14	3 x 15 min	2 ottelua	5-7 turnausta	5-7 turnausta	EI
P13/14 harraste (ES)	2 x 20 min	2-3 ottelua	5-7 turnausta	5-7 turnausta	EI
P13	2 x 20 min	2-3 ottelua	5-7 turnausta	5-7 turnausta	EI
T12	2 x 15 min	3-4 ottelua	5-7 turnausta	5-7 turnausta	EI
T12 kortteli (LR)	2 x 15 min	2-3 ottelua	5-7 turnausta	5-7 turnausta	EI
P12	2 x 15 min	3-4 ottelua	5-7 turnausta	5-7 turnausta	EI
P11/12 harraste (ES)	2 x 15 min	3-4 ottelua	5-7 turnausta	5-7 turnausta	KYLLÄ
P11	2 x 15 min	3-4 ottelua	5-7 turnausta	5-7 turnausta	KYLLÄ
P11 kortteli (LR)	2 x 15 min	2-3 ottelua	5-7 turnausta	5-7 turnausta	KYLLÄ

4.3. Tulospalvelu ja tilastointi

Vastuujoukkue vastaa turnauksen tulospalvelusta liiton [toimitsijamääräysten](#) ja [tulospalveluohjeiden](#) mukaisesti. Huom. Erotuomari kuittaa pöytäkirjan pelin jälkeen, ei toimitsijat!

Alla olevassa taulukossa on esitelty ikäluokittain, mitkä tilastot ovat tulospalvelussa julkisia.

SARJA	OTTELUTULOKSET JULKAISTAAN	OTTELUKOHTAINEN TULOSSEURANTA JULKAISTAAN	SARJATAULUKOT JULKAISTAAN	PELAAJAKOHTAISET TILASTOT JULKAISTAAN
T14	KYLLÄ	KYLLÄ	KYLLÄ	EI
P14	KYLLÄ	KYLLÄ	KYLLÄ	EI
P13/14 harraste (ES)	KYLLÄ	KYLLÄ	EI	EI
P13	KYLLÄ	KYLLÄ	EI	EI
T12	KYLLÄ	KYLLÄ	EI	EI
T12 kortteli (LR)	EI	EI	EI	EI
P12	KYLLÄ	KYLLÄ	EI	EI
P11/12 harraste (ES)	KYLLÄ	KYLLÄ	EI	EI
P11	KYLLÄ	EI	EI	EI
P11 kortteli (LR)	EI	EI	EI	EI

Ottelutuloksen syöttäminen tulospalveluun

P11 ikäluokassa ottelukohtaista tapahtumaseurantaa ei pidetä, vaan vastuujoukkue käy syöttämässä ottelutulokset tulospalveluun.

Turnauksen vastuujoukkue ilmoittaa ottelun lopputuloksen välittömästi ottelun päätyttyä osoitteessa: <https://palvelusivusto.salibandy.fi/ilmoita>

Tarkemmat ohjeet tulosten syöttämiseen löytyy täältä: <https://salibandy.fi/fi/palvelut/seuralle/sahkoiset-palvelut/torneopal/#ohjeet>

Sarja- ja ottelukokoonpano

Joukkueiden tulee syöttää sarjakokoonpanot [Palvelusivustolle](#) ennen kauden ensimmäisiä otteluita ja pitää sarjakokoonpanoa ajan tasalla koko kauden ajan. Otteluihin joukkueiden tulee syöttää ottelukohtaiset ottelukokoonpanot, jotka tehdään niin ikään Palvelusivustolla. Ottelukokoonpano tulee olla tallennettuna Palvelusivustolle 30 min ennen ottelun alkamista.

Pöytäkirjasta puuttuva pelaaja

Pöytäkirjasta puuttuvalle pelaajalle ei tuomita rangaistusta. Merkitsemätöntä pelaajaa ei lisätä ottelukokoonpanoon kesken ottelua, vaan toimitsijat ja tuomari kirjaavat tapahtuneesta huomautuksen ottelun kuittauksen yhteydessä. Huomautuksessa tulee käydä ilmi pelaajan joukkue, nimi ja numero.

Mikäli ottelukokoonpano on toistuvasti puutteellinen, voidaan seuralle määrätä 100 € sakkorangaistus.

Mikäli ottelukokoonpanoon nimeämätön pelaaja tekee maalin, merkitään maali omaksi maaliksi (OM).

Mikäli ottelukokoonpanoon nimeämätön pelaaja saa jäähyn, merkitään jäähdy toiselle kenttäpelaajalle.

"Säännön tarkoitus on sujuvoittaa turnauksen läpiviemistä. Puuttuvien pelaajien tarkistus ja kirjaaminen kokoonpanoihin kesken ottelun saattaa aiheuttaa pitkiä viivästyksiä turnauksen juoksutukseen ja sitä kautta pelipaikkojen muihin toimintoihin."

4.4. Kenttäkoot

SARJA	IKÄLUOKKA	PELIMUOTO	KENTÄN KOKO
T14	2012-2013	4v4	32 m x 16 m
P14	2012	5v5	36 m x 18 m
P13/14 harraste (ES)	2012-2013	4v4	32 m x 16 m
P13	2013	4v4	32 m x 16 m
T12	2014-2015	4v4	30 m x 15 m
T12 kortteli (LR)	2014-2015	4v4	30 m x 15 m
P12	2014	4v4	30 m x 15 m
P11/12 harraste (ES)	2014-2015	4v4	30 m x 15 m
P11	2015	4v4	30 m x 15 m
P11 kortteli (LR)	2015	4v4	30 m x 15 m

Maalin edessä on maalialue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Järjestäjä valitsee viivat, joilla maalialue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahdin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”.

Alueellisten junioreiden 4v4 ja 3v3 pelimuodolla pelattavissa sarjoissa ei vaadita pelikentän lattiamerkintöjen teippauksia.

Miten erilaisten kenttämerkintöjen mitat muuttuvat, kun kenttäkoko pienenee ?

Maalin (tarkemmin sanottuna maalivahdin alueen) ja päädyn etäisyys tulisi säilyttää normaalina (2,85 m) P/T12-junioreissa ja vanhemmissa ikäluokissa. Nuorempien ikäluokkien peleissä ko. aluetta voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Pelaamisen kannalta on kuitenkin tärkeää huomioida, että maalin ja päätykaukalon väliin jää riittävästi tilaa. Ts. maalin takana tulisi olla tilaa, joka kutsuu myös pelaamaan siellä. Suosittelemmekin, että etäisyydeksi jätettäisiin nuoremmissakin ikäluokissa vähintään 2 metriä. Maalialuetta (4 m x 5 m) ei ole tarvetta lähteä muokkaamaan, vaikka kentän koko pienenisikin reilusti. Maalialue on alue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä.

Maalivahdin alueen (2,5 m x 1 m) kokoa ei kannata lähteä muokkaamaan. Kiistapallopisteiden etäisyys kaukalosta voi pienemmilläkin pelikentillä olla normaali (1,5 m). Vaihtoalueen etäisyyttä keskiviivasta (normaalisti 5 m) sekä vaihtoaluetta (normaalisti 10 m) voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

4.5 Varusteet

Maalina käytetään virallista salibandymaalia (115 cm x 160 cm).

P11 ikäluokassa ja P11/12 harrastesarjassa on käytössä maalinpienennyselementit. Elementtejä on mahdollista tilata verkkokaupan kautta [täältä](#). Elementin voi tehdä myös itse, kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahdille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan.

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalasit vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten tulee varmistaa, että silmälasit ovat kokonaan kehykselliset eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Jos pelaajalla on vääränlaiset varusteet (esim. liian käyrä maila, yhdistelmämaila, suojalasit puuttuvat), hän saa huomautuksen ja kehotuksen korvata väärä tai puuttuva varuste asianmukaisella. Jos pelaaja yrittää vielä huomautuksen jälkeen pelata väärällä varustuksella, hänelle määrätään kilpailusääntöjen mukaisesti Tekninen pelirangaistus.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

4.6. yleistä

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja tuomarit. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille. Pelin jälkeen kätellään toistamiseen, kiitetään pelistä ja keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelaajien tulee kätellä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi vähintään toisen tuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely sujuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä.

4.7. turnauksen vastuujoukkueen tehtävät

Onnistuneen turnauksen perusedellytyksenä on vastuujoukkueen huolellinen vastuunkanto pelitapahtuman asianmukaisesta järjestämisestä ja siihen liittyvien tehtävien suorittamisesta.

Vastuujoukkueen tehtävät turnauksessa:

- Varmistaa, millä kenttäkoolla sarjassa pelataan
- Järjestää kaikkiin otteluihin vähintään kaksi pätevää 15 vuotta täyttänyttä toimitsijaa, joista vähintään toisella on oltava liiton toimitsijakortti sekä ylläpitää turnauksen tulospalvelua liiton [toimitsijamääräysten](#) ja [tulospalveluohjeiden](#) mukaisesti.
- Tutustuttava turnauspaikan olosuhteisiin etukäteen.
- Suoritettava turnauspaikan etukäteisvalmistelut ja saavuttava turnauspaikalle niin ajoissa, että turnaus pääsee alkamaan aikataulun mukaisesti.
- Järjestettävä vaihto- ja jäähyaitioihin penkit sekä toimitsijoille pöytä ja tuolit.
- Varattava toimitsijoiden käyttöön tulostaulu, kaksi sekuntikelloa, muistiinpanovälineet ([apupöytäkirja tulostettavaksi](#)) ja sähköisen tilastoinnin mahdollistavat välineet ja yhteydet (kannettava tietokone/tabletti ja nettiyhteys).
- Varata turnaukseen riittävästi pelipalloja.
- Osoitettava joukkueille ja erotuomareille pukeutumis- ja peseytymistilat sekä yleisölle katsomotilat.
- Huolehdittava järjestyksen säilymisestä pelipaikalla.
- Ottelutapahtumien kuulutukset mahdollisuuksien mukaan.
- Huolehdittava kaukalo takaisin alkuperäiseen kokoonsa turnauksen päätyttyä.

[Linkki lasten urheilun viitekehys: 4. Lajin harrastamisen rakenteet lapsuusvaiheessa](#)

5. Työkalu joukkuepelien lasten urheilun valmentajille

[Linkki lasten urheilun viitekehys: 5. työkalu joukkuepelien lasten urheilun valmentajille](#)

