



# SÄBÄKIPINÄSÄÄNNÖT

## Kaakkois-Suomi ja Savo-Karjala

### 2024-2025

## Sisällysluettelo

YLEISTÄ.....	3
SÄÄNNÖT .....	4
<b>Ottelukokoonpano, pelimuoto ja erotuomarit/pelinohjaajat</b> .....	4
Ottelukokoonpano .....	4
Pelimuoto ja -aika .....	4
EDUSTUSOIKEUS .....	5
<b>Pelipassi</b> .....	5
<b>Y-pelaajat</b> .....	5
P9-P10 sekä T10 .....	5
P/T8 .....	5
<b>Tyttöjen pelaaminen poikien sarjoissa</b> .....	6
<b>Kaksoisedustus</b> .....	6
<b>Yhteisjoukkue</b> .....	6
<b>Pelaaminen useammassa joukkueessa/peliryhmässä</b> .....	6
<b>Poikkeusluvut</b> .....	6
OLOSUHTEET JA VARUSTEET.....	7
<b>Varusteet</b> .....	7
<b>Kenttäkoot</b> .....	7
<b>Miten erilaisten kenttämerkintöjen mitat muuttuvat, kun kenttäkoko pienenee?</b> .....	7
<b>Maalin koko</b> .....	7
OTTELUTAPAHTUMA.....	8
<b>Yleistä</b> .....	8
<b>P9-P10- sekä T10-juniorit</b> .....	8
<b>P/T8-juniorit</b> .....	8

## YLEISTÄ

Säbäkipinä on salibandyn lasten matalan kynnyksen toimintamalli. Säbäkipinä mahdollistaa liikkumisen muiden lasten kanssa ajatuksella: kuka vaan, mistä vaan, miten vaan. Perimmäinen tarkoitus on saada uusia lapsia ja perheitä lajin pariin, tuoda ylpeyden aihetta jo harrastavien ja kilpailevien keskuuteen sekä nostaa lajin mielenkiintoa – tarjota uusi ja innostava liikkumisen alusta lapsille sekä antaa seuroille erilaisia tapoja toimia ja järjestää toimintaa.

Parhaimmillaan Säbäkipinä lisää yhteenkuuluvaisuuden tunnetta, edistää tasavertaisuutta, kartuttaa elämäntaitoja sekä yhdessä tekemistä ja kokemista. Onnistuminen mitataan mm. siinä, miten helppoa toimintaan mukaan tuleminen on: kun kukaan ei koe minkäänlaisia esteitä tai kynnyksiä tulla kokeilemaan salibandyä – huolimatta siitä, onko lapsi tai vanhemmat kuinka liikunnallisia tai ei. Hauskuus ja ilo edellä.

**Säbäkipinä**-ikäluokkiin kuuluvat 7–9-vuotiaat tytöt ja pojat (P8-P10- sekä T8-T10-juniorit). Peleissä noudatetaan ensisijaisesti **Säbäkipinäsääntöjä** ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <https://salibandy.fi/fi/info/saannot/>

**Säbäkipinäsäännöillä** saadaan lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto, pelaajamäärä ja kentän koko, sekä mahdollistetaan pienemmät peliryhmät.

**Säbäkipinäsäännöt** ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä; tämä tarkoittaisi usein vain parhaiden pelaajien peliajan lisääntymistä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.

Sarjaan osallistuvia joukkueita suositellaan laatimaan joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt). Joukkueen valmentajan/ toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä. Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy [Olympiakomitean sivuilta](#).

***Nämä säännöt ovat voimassa Itäisen alueen (Kaakkois-Suomi ja Savo-Karjala) P8-P10- sekä T8-T10–junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutokset/-lisäykset merkitään näihin sääntöihin **punaisella värillä** ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita. Kaudelle 2024-25 tulleet sääntöuudistukset on korostettu **vihreällä värillä**.***

# SÄÄNNÖT

## Ottelukokoonpano, pelimuoto ja erotuomarit/pelinohjaajat

Ottelukokoonpano

SARJA	IKÄLUOKKA	PELIMUOTO	JOUKKUEEN SUOSITUSKOKO	PELIAIKA	EROTUOMARIT/ PELINOHJAAJAT
P8	2017	3v3	6+1	1x15min	1 pelinohjaaja
P9	2016	3v3	6+1	2x15min	1 erotuomari
P10	2015	3v3	6+1	2x15min	1 erotuomari
T8	2017	3v3	6+1	1x15min	1 pelinohjaaja
T10	2015-2016	3v3	6+1	<del>2x15min</del> 1x15min*	1 erotuomari

*\*Savo-Karjalan T10 sarjan peliaika on 1x15min. Tämä sovittu sarjaan osallistuvien seurojen kanssa sarjapalaverissa 19.9.2024(Teksti lisätty 18.10.2024)*

Joukkueeseen/peliryhmään kuuluu vähintään neljä (4) ja enintään 14 pelaajaa. P9, P10 ja T10 sarjoissa pelaajat lisätään joukkueen ottelukokoonpanoon Palvelusivustolla. Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana.

Joukkueiden suosituskoot ovat kaksi(2) kentällistä kenttäpelaajia ja yksi(1) maalivahti pelimuodon mukaisesti. Maksimimäärä ottelukokoonpanossa on 14 pelaajaa. Huomiona, että pelimuodoissa on aluekohtaisia eroavaisuuksia ja aina noudatetaan sen alueen sääntöjä, joissa joukkue pelaa.

*"Pelaajamäärät ovat suosituksia, jotta jokainen pelaaja saisi pelissä riittävästi peliaikaa. Joukkue voi kuitenkin oman harkintansa mukaan merkitä kokoonpanoon enemmän pelaajia, jos kokee sen tarpeelliseksi."*

*"Pelaajien monipuolisen kehittymisen kannalta suositus on, että pelaajia kierrätettäisiin mahdollisimman paljon eri pelipaikoilla, eikä esimerkiksi lukittaisi tiettyjä pelaajia pelkästään maalivahdeiksi liian varhaisessa vaiheessa."*

### Pelimuoto ja -aika

Kaikissa Sääkipinä-ikäluokkien sarjoissa pelimuotona on 3v3, tarkoittaen, että kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja kolme kenttäpelaajaa. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa kentälle kolmea kenttäpelaajaa ja yhtä maalivahtia (3 + 1), niin joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun.

P9-P/10 sarjoissa peliaika on pääsääntöisesti 2 x 15 min juoksevaa peliaikaa. Toisen erän kolme viimeistä peliminuuttia ovat tehokasta peliaikaa, muuten pelikello käy koko ajan: sitä ei pysäytetä edes maalin jälkeen. Joukkueilla ei ole mahdollisuutta ottaa aikalisää. Sarjajärjestäjällä on tarvittaessa oikeus peluuttaa sarjaturnauksissa 3 x 15 min otteluita.

P/T8 sarjoissa peliaika on pääsääntöisesti 1 x 15 min. Pelikello käy koko ajan; sitä ei pysäytetä edes maalin jälkeen.

Vaihtoja ei vihelletä, mutta joukkueille suositellaan noin minuutin pituisia vaihtoja. Joukkueilla ei ole mahdollisuutta ottaa aikalisää. Sarjajärjestäjällä on tarvittaessa oikeus peluuttaa sarjaturnauksissa 2 x 15 min otteluita.

Peleissä vältetään antamasta jäähyjä: sääntöjä opetetaan ensisijaisesti ohjaamalla. Joukkueelle voidaan määrätä rangaistuslaukaus, jos rikutulla pelaajalla on selvä maalintekotilanne. Jäähy voidaan viheltää, jos sama pelaaja syyllistyy useamman kerran samaan rikkeeseen tai epäurheilijamaiseen käytökseen.

Jos maaliero kasvaa neljään, häviöllä oleva joukkue saa ottaa peliin yhden ylimääräisen kenttäpelaajan. Kun maaliero kaventuu kahteen, pelaajamäärä palautetaan ennalleen.

Muiden pelisääntöjen sekä sääntötulkintojen osalta noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

## EDUSTUSOIKEUS

### **Pelipassi**

Jokaisella pelaajalla tulee olla ostettuna pelipassi kaudelle 2024-2025. Pelipassi ostetaan syntymävuoden mukaisesti ja pelipassitaulukon löydät täältä:

<https://salibandy.fi/fi/palvelut/pelaajalle/pelipassit-pelaajalle/>

### **Y-pelaajat**

P9-P10 sekä T10

Joukkueessa/peliryhmässä voi olla useampia enintään vuoden yli-ikäisiä pelaajia. Y-pelaajat ilmoitetaan aluepäällikölle/sarjavastaavalle sähköpostitse ennen pelaajan ensimmäistä peliä Y-pelaajana. Y-pelaaja voi pelata vain siinä ikäluokassa ja joukkueessa mihin hänet on ilmoitettu Y-pelaajaksi.

Y-ilmoitus voidaan ilmoittaa päättyneeksi 1.2. saakka. Y-ilmoituksen päättämisestä ilmoitetaan aluepäällikölle/sarjavastaavalle sähköpostitse. Tällöin häntä ei voi enää nimetä Y-pelaajaksi nuorempaan ikäluokkaan.

P9-P10- sekä T10-junioreissa yhdessä ottelussa voi käyttää enintään neljää yli-ikäistä pelaajaa. Yli-ikäiset pelaajat merkitään Y-merkinnällä joukkueen sarjakokoonpanoon Palvelusivustolla. (tarkennetaan toimintamallia tarvittaessa syksyllä 2024)

### **P/T8**

Joukkueessa/peliryhmässä voi olla useampia enintään vuoden yli-ikäisiä pelaajia.

Yhdessä ottelussa voi käyttää enintään kahta yli-ikäistä pelaajaa. Yli-ikäisiä pelaajia ei tarvitse ilmoittaa erikseen.

Pelaaja voi edustaa saman päivän aikana useampaa saman seuran joukkuetta/peliryhmää.

### **Tyttöjen pelaaminen poikien sarjoissa**

Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman Y-ilmoitusta vuotta nuorempien poikien sarjassa. Kaksi vuotta vanhempaa tyttöä ei voi nimetä Y-pelaajaksi poikien sarjoihin.

### **Kaksoisedustus**

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa [kaksoisedustuksella](#), jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa, pelaajan omaa ikäluokkaa tai pelaajan omassa seurassa ei ole joukkuetta ko. tasolla. **Pelaaja voi siis edustaa toisen seuran yhtä tai useampaa eri ikäluokan joukkuetta. Tällaisissa kaksoisedustuksissa riittää yksi kaksoisedustusilmoitus, eli ilmoitusta ei tarvitse laatia jokaiseen ikäluokkaan erikseen.** Kaksoisedustusten ilmoitukset tehdään sähköisesti Palvelusivustolla. Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään. Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustusoikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla Palvelusivuston käyttäjätunnuksellaan. Kaksoisedustusilmoitukset tulee tehdä 1.2.2025 mennessä. **(teksti lisätty 27.11.2024)**

### **Yhteisjoukkue**

P9-P10- sekä T10-junioreissa on seuroilla mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua P9-P10- sekä T10-junioreiden sarjatoimintaan. Seurat tekevät yhteisjoukkuesopimushakemuksen liiton sähköisellä lomakkeella ko. ikäluokan sarjaan ilmoittautumisen eräpäivään mennessä. Tarkemmat määräykset seurojen ja pelaajien rooleista annetaan P9-P10- sekä T10-junioreiden [yhteisjoukkuemääräyksissä](#).

### **Pelaaminen useammassa joukkueessa/peliryhmässä**

Pelaaja voi edustaa yhden päivän useampaa saman seuran ja ikäluokan joukkuetta/ peliryhmää. Pelaaja voi pelata seuran harkinnan mukaan ikäluokkansa lisäksi oman seuransa vanhemmissa juniorei-ikäluokissa.

### **Poikkeusluvut**

Edustusoikeuksia koskevat poikkeuslupahakemukset toimitetaan **seuran yhteyshenkilön toimesta sähköpostilla** suoraan [alupäälliköille](#). **(teksti lisätty 27.11.2024)**

# OLOSUHTEET JA VARUSTEET

## Varusteet

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseit vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälaseilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälaseja, aikuisten olisi hyvä varmistaa, että silmälasit ovat kehykselliset kokonaan eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

## Kenttäkoot

SARJA	IKÄLUOKKA	PELIMUOTO	KENTÄN KOKO (+/- 1 m)	PELIAIKA
P8	2017	3v3	18 m x 9 m	1x15min
P9	2016	3v3	20 m x 10 m	2x15min
P10	2015	3v3	20 m x 10 m	2x15min
T8	2017	3v3	18 m x 9 m	1x15min
T10	2015-2016	3v3	20 m x 10 m	2x15min

## Miten erilaisten kenttämerkintöjen mitat muuttuvat, kun kenttäkoko pienenee?

Maalin (tarkemmin sanottuna maalialueen) ja päädyn etäisyyttä voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee. Normaalikokoisella kentällä (40m x 20m) maalin etäisyys päädyistä on 2,85m. Pelaamisen kannalta on kuitenkin tärkeää huomioida, että maalin ja päätykaukalon väliin jää riittävästi tilaa. Ts. maalin takana tulisi olla tilaa, joka kutsuu myös pelaamaan siellä

Jos kentässä on merkittynä maalialue, niin sitä aluetta (4 m x 5 m) ei ole tarvetta lähteä muokkaamaan. Maalialue, on alue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä.

Maalivahdin alueen (2,5 m x 1 m) kokoa ei kannata lähteä muokkaamaan. Järjestäjä valitsee viivat, joilla maalivahdin alue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahdin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”.

Kiistapallopisteiden etäisyys kaukalosta voi pienemmälläkin pelikentällä olla normaali (1,5 m). Vaihtoalueen etäisyyttä keskiviivasta (normaalisti 5 m) sekä vaihtoaluetta (normaalisti 10 m) voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

## Maalin koko

Maali pienennetään ylärimaan kiinnitettävällä levyllä eli maalinpienennyselementillä. Elementtejä voi ostaa tilaamalla ne täältä: <https://www.slapshooter.fi/product/22/2-kpl-maalinpienennyselementti>

Elementin voi tehdä myös itse – kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahdille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan.

## OTTELUTAPAHTUMA

### **Yleistä**

Kaikissa Sääkipinä-ikäluokkien sarjoissa valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja erotuomarin/pelinohjaajan ennen ottelun alkamista. Tarkoituksena on toivottaa kaikille osapuolille pelionnea ja korostaa, että lapsille ollaan järjestämässä yhdessä mukavaa liikuntatuokiota. Pelin aikana erotuomareille ja toimihenkilöille annetaan työrauha ja lapsille malli reilun pelin hengestä. Pelin jälkeen kätellään, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta.

### **P9-P10- sekä T10-juniorit**

Joukkueiden tulee syöttää sarjakokoonpanot [Palvelusivustolle](#) ennen kauden ensimmäisiä otteluita ja pitää sarjakokoonpanoa ajan tasalla koko kauden ajan. Otteluihin joukkueiden tulee syöttää ottelukohtaiset ottelukokoonpanot, jotka tehdään niin ikään Palvelusivustolla.

Otteluiden erotuomarit asetellaan Salibandyliiton toimesta ellei ikäluokkien sarjapalavereissa toisin sovita.

Otteluissa käytetään [turnauskorttia](#), joka korvaa vanhemmissa ikäluokissa käytettävän apupöytäkirjan. Turnauskorttia ei tarvitse toimittaa turnauksen jälkeen minnekään, mutta se tulee säilyttää tallessa kauden loppuun saakka.

Otteluiden tulokset merkitään ottelun päätyttyä Palvelusivustolle turnauksen vastuujoukkueen toimesta. Ottelutuloksia ei julkaista missään, eikä ylläpidetä sarjataulukoita tai pelaajakohtaisia tilastoja.

### **P/T8-juniorit**

Joukkueiden tulee syöttää sarjakokoonpanot [Palvelusivustolle](#) ennen kauden ensimmäisiä otteluita ja pitää sarjakokoonpanoa ajan tasalla koko kauden ajan. Näissä ikäluokissa ei tarvitse tehdä ottelukohtaisia ottelukokoonpanoja.

Ottelun pelinohjaajina toimivat turnauksen vastuujoukkueen järjestämät pelinohjaajat.

Otteluissa käytetään [Turnauskortin kevytversiota](#). Pelinohjaaja tai kellon käyttäjä merkitsee ottelun maalit turnauskorttiin tukkimiehen kirjanpidolla.

Otteluiden tulokset merkitään ottelun päätyttyä Palvelusivustolle turnauksen vastuujoukkueen



toimesta. Ottelutuloksia ei julkaista missään, eikä ylläpidetä sarjataulukoita tai pelaajakohtaisia tilastoja.