



SÄBÄKIPINÄSÄÄNNÖT

2024-25

POHJOINEN ALUE
(PM ja PS)

© SUOMEN SALIBANDYLIITTO 2024

Säbäkipinä on salibandyn lasten matalan kynnyksen toimintamalli. **Säbäkipinä** mahdollistaa liikkumisen muiden lasten kanssa ajatuksella: kuka vaan, mistä vaan, miten vaan. Perimmäinen tarkoitus on saada uusia lapsia ja perheitä lajin pariin, tuoda ylpeyden aihetta jo harrastavien ja kilpailevien keskuuteen sekä nostaa lajin mielenkiintoa – tarjota uusi ja innostava liikkumisen alusta lapsille sekä antaa seuroille erilaisia tapoja toimia ja järjestää toimintaa.

Parhaimmillaan **Säbäkipinä** lisää yhteenkuuluvaisuuden tunnetta, edistää tasavertaisuutta, kartuttaa elämäntaitoja sekä yhdessä tekemistä ja kokemista. Onnistuminen mitataan mm. siinä, miten helppoa toimintaan mukaan tuleminen on: kun kukaan ei koe minkäänlaisia esteitä tai kynnyksiä tulla kokeilemaan salibandyä – huolimatta siitä, onko lapsi tai vanhemmat kuinka liikunnallisia tai ei. Hauskuus ja ilo edellä.

Säbäkipinä-ikäluokkiin kuuluvat 8–9-vuotiaat tytöt ja pojat (P9-P10- sekä T10-juniorit).

Peleissä noudatetaan ensisijaisesti **Säbäkipinä**-sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <https://salibandy.fi/fi/info/saannot/>

Säbäkipinä-säännöillä saadaan lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto, pelaajamäärä ja kentän koko, sekä mahdollistetaan pienemmät peliryhmät.

Säbäkipinä-säännöt ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä; tämä tarkoittaisi usein vain parhaiden pelaajien peliajan lisääntymistä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.

Sarjaan osallistuvia joukkueita suositellaan laatimaan joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt). Joukkueen valmentajan/ toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä. Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy Olympiakomitean sivuilta.

*Nämä säännöt ovat voimassa Pohjoisen alueen P9-P10- sekä T10-junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutokset/lisäykset merkitään näihin sääntöihin **punaisella värillä** ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita.*

1. SÄÄNNÖT

a) Pelisäännöt

Joukkueeseen/peliryhmään kuuluu P9-P10- sekä T10-junioreissa vähintään neljä (4) ja enintään 20 pelaajaa. Suositeltava pelaajamäärä yhdessä peliryhmässä on maksimissaan 14 pelaajaa. Heidät lisätään joukkueen sarjakokoonpanoon Palvelusivustolla.

Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa P9-P10 sekä T10-junioreissa kentälle 3 + 1 niin joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun.

Kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja kolme kenttäpelaajaa (P9 ja T10).

Kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja neljä kenttäpelaajaa (P10).

Peliaika on pääsääntöisesti 2 x 15 min juoksevaa peliaikaa. Toisen erän kolme viimeistä peliminuuttia ovat tehokasta peliaikaa, muuten pelikello käy koko ajan: sitä ei pysäytetä edes maalin jälkeen. Joukkueilla ei ole mahdollisuutta ottaa aikalisää.

Peleissä vältetään antamasta jäähyä: sääntöjä opetetaan ensisijaisesti ohjaamalla. Joukkueelle voidaan määrätä rangaistuslaukaus, jos rikutulla pelaajalla on selvä maalintekotilanne. Jäähy voidaan viheltää, jos sama pelaaja syyllistyy useamman kerran samaan rikkeeseen tai epäurheilijamaiseen käytökseen.

Jos maaliero kasvaa neljään, häviöllä oleva joukkue saa ottaa peliin yhden ylimääräisen kenttäpelaajan. Kun maaliero kaventuu kahteen, pelaajamäärä palautetaan ennalleen. Muiden pelisääntöjen sekä sääntötulkintojen osalta noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

b) Edustusoikeus

P9-P10- sekä T10-junioreissa jokaisella pelaajalla tulee olla **Säbäkipinä**-pelipassi.

Joukkueessa/peliryhmässä voi olla useampia enintään vuoden yli-ikäisiä pelaajia. Y-pelaajat ilmoitetaan sarjavastaavalle ennen pelaajan ensimmäistä peliä Y-pelaajana. Y-pelaaja voi pelata vain siinä ikäluokassa ja joukkueessa mihin hänet on ilmoitettu Y-pelaajaksi. Y-pelaajan voi siirtää pelaamaan omaan ikäluokkaan pelaajasiirtoajan puitteissa. Tällöin häntä ei voi enää nimetä Y-pelaajaksi nuorempaan ikäluokkaan. P9-P10- sekä T10-junioreissa yhdessä ottelussa voi käyttää enintään neljää yli-ikäistä pelaajaa. Yli-ikäiset pelaajat merkitään Y-merkinnällä pelaajalistaan kyseisten pelaajien kohdille. Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman erityislupaa maksimissaan vuotta nuorempien poikien kanssa. Kaksi vuotta vanhempaa tyttöä ei voi nimetä Y-pelaajaksi poikien sarjoihin.

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa kaksoisedustuksella, jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa tai pelaajan omaa ikäluokkaa. Kaksoisedustusten ilmoitukset kaudella 2022–23 tapahtuvat sähköisesti Palvelusivustolla. Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään. Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustusoikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla Palvelusivuston käyttäjätunnuksellaan. Kaksoisedustusilmoitukset tulee tehdä

18.1.2025 mennessä.

P9-P10- sekä T10-junioreissa on seuroilla mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua P9-P10- sekä T10-junioreiden sarjatoimintaan. Seurat tekevät yhteisjoukkuesopimushakemuksen liiton sähköisellä lomakkeella 14.8.2024 mennessä, jonka liitto joko hyväksyy tai hylkää. Tehdyistä

yhteisjoukkuesopimuksesta suoritetaan liitolle kirjaamismaksu 150e. Tarkemmat määräykset seurojen ja pelaajien rooleista annetaan P9-P10- sekä T10-junioreiden yhteisjoukkuemääräyksissä.

Pelaaja voi edustaa yhden päivän aikana kahta saman seuran ja ikäluokan joukkuetta/ peliryhmää. P9-P10- sekä T10-ikäinen pelaaja voi pelata seuran harkinnan mukaan ikäluokkansa lisäksi oman seuransa vanhemmissa ikäluokissa. Edustus oikeuksia koskevat poikkeuslupahakemukset toimitetaan suoraan sarjavastaaville.

2. OLOSUHTEET JA VARUSTEET

Maalina käytetään virallista salibandymaalia (115 cm x 160 cm).

Maali pienennetään ylärimaan kiinnitettävällä levyllä eli maalinpienennyselementillä. Elementtejä voi tarvittaessa tiedustella sarjavastaavalta tai ostaa Salibandyliitolta tilaamalla ne tämän linkin kautta. Elementin voi tehdä myös itse – kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahdille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan.

Valmiin elementin voi omakustanteisesti tilata [täältä](#).

Maalin edessä on maalialue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Järjestäjä valitsee viivat, joilla maalialue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahdin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”.

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseja vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten olisi hyvä varmistaa, että silmälasit ovat kehykselliset kokonaan eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

Ikäluokka	Kentän koko	Pelaajamäärä kaukalossa	Joukkueen suosituskoko	Peliaika	Passi	Tuomari
T10	18m*9m - 24m*12m	3+1	6+1	2x15min	Säbäkipinä	1 tuomari
P9	18m*9m - 24m*12m	3+1	6+1	2x15min	Säbäkipinä	1 tuomari
P10	18m*9m - 24m*12m	3+1	6+1	2x15min	Säbäkipinä	1-2 tuomaria

3. OTTELUTAPAHTUMA

P9-P10- sekä T10-juniorien **Säbäkipinä**-peleissä käytetään turnauskorttia ja pelaajalista, jotka korvaavat varsinaisen ottelupöytäkirjan. Joukkueiden tulee laatia sarjakokoonpanot ennen kauden alkua palvelusivustolle.

Ennen peliä valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja erotuomarin. Tarkoituksena on toivottaa kaikille osapuolille pelionnea ja korostaa, että lapsille ollaan järjestämässä yhdessä mukavaa liikuntatuokiota. Pelin aikana erotuomareille ja toimihenkilöille annetaan työrauha ja lapsille malli reilun pelin hengestä. Pelin jälkeen kätellään, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta.