



PELIMAAILMAN SÄÄNNÖT 2024-2025

ETELÄ

Sisällysluettelo

YLEISTÄ	1
SÄÄNNÖT	2
1§ OTTELUKOKOONPANO	2
2§ PELISÄÄNNÖT	2
3§ 4v4 -PELIMUODON OTTELUT.....	3
EDUSTUSOIKEUS	3
4§ PELIPASSI	3
5§ Y-PELAAJAT	3
6§ TYTTÖJEN PELAAMINEN POIKIEN SARJOISSA	4
7§ PELAAJAN PELAAMINEN P15 TAI T16 JA SITÄ VANHEMMISSA IKÄLUOKISSA.....	4
8§ KAKSOISEDUSTUS.....	4
9§ YHTEISJOUKKUE.....	4
10§ PELAAJIEN PELAAMINEN KAHESSA ERI JOUKKUEESSA.....	5
11§ ALUELOPPUTURNAUKSET.....	5
12§ POIKKEUSLUVAT	5
OLOSUHTEET JA VARUSTEET	6
13§ VARUSTEET.....	6
14§ KENTTÄKOOT	6
15§ MITEN ERILAISTEN KENTTÄMERKINTÖJEN MITAT MUUTTUVAT, KUN KENTTÄKOKO PIENENEY?.....	6
OTTELUTAPAHTUMA.....	7
16§ VASTUUJOUKKUE	7
17§ TULOSPALVELU JA TILASTOINTI.....	7
18§ OTTELUTULOKSEN SYÖTTÄMINEN TULOSPALVELUUN	8
HARRASTESARJAT	8

YLEISTÄ

PeliMaailma-ikäluokkiin kuuluvat 10–14-vuotiaat tytöt ja pojat (P11-P14 ja T12-T14).

Peleissä noudatetaan ensisijaisesti PeliMaailman sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <https://salibandy.fi/fi/info/saannot/>

PeliMaailman säännöillä taataan lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto. PeliMaailman säännöt ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.

Sarjaan osallistuvia joukkueita suositellaan laatimaan joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt) valmentajan/ toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä. Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy [Olympiakomitean sivuilta](#).

*”Nämä säännöt ovat voimassa Etelän alueen P11-P14 ja T12-T14-junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutokset/lisäykset merkitään näihin sääntöihin **punaisella värillä** ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita.”*

SÄÄNNÖT

1§ Ottelukokoonpano

SARJA	IKÄLUOKKA	PELIMUOTO	JOUKKUEEN SUOSITUSKOKO
P11	2014	4v4	8+1
P12	2013	4v4	8+1
P13	2012	4v4 / 5v5	8+1 / 10+1
P14	2011	5v5	10+1
T12	2013-14	4v4	8+1
T14	2011-12	4v4 / 5v5	8+1 / 10+1

Joukkueiden suosituskoot ovat 2 kentällistä kenttäpelaajaa ja 1 maalivahti pelimuodon mukaisesti. Maksimimäärä ottelukokoonpanossa on 20 pelaajaa.

"Pelaajamäärät ovat suosituksia, jotta jokainen pelaaja saisi pelissä riittävästi peliaikaa. Joukkue voi kuitenkin oman harkintansa mukaan merkitä kokoonpanoon enemmän pelaajia, jos kokee sen tarpeelliseksi."

"Pelaajien monipuolisen kehittymisen kannalta suositus on, että pelaajia kierrätettäisiin mahdollisimman paljon eri pelipaikoilla, eikä esimerkiksi lukittaisi tiettyjä pelaajia pelkästään maalivahdeiksi liian varhaisessa vaiheessa."

Ottelukokoonpano tulee olla tallennettuna Palvelusivustolle 30 min ennen ottelun alkamista, tulospalvelumääräysten mukaisesti. Vaikka ottelukokoonpanoa ei ole tehty tai pelaaja/pelaajia puuttuu kokoonpanosta, pelataan ottelu joka tapauksessa. Merkitsemätöntä pelaajaa ei lisätä ottelukokoonpanoon kesken ottelua, vaan erotuomarit kirjaavat tapahtuneesta raportin ottelun jälkeen. Raportissa tulee käydä ilmi pelaajan nimi ja numero.

Mikäli ottelukokoonpanoon nimeämätön pelaaja tekee maalin, merkitään maali maalin syöttäjälle. Mikäli ko. maalille ei löydy syöttäjää, merkitään maali omaksi maaliksi (OM). Mikäli ottelukokoonpanoon nimeämätön pelaaja saa jäähyn, merkitään jäähly toiselle kenttäpelaajalle.

Mikäli ottelukokoonpano on toistuvasti puutteellinen, voidaan seuralle määrätä 100 € sakkorangaistus.

"Säännön tarkoitus on sujuvoittaa turnauksen läpiviemistä. Puuttuvien pelaajien tarkistus ja kirjaaminen kokoonpanoihin kesken ottelun saattaa aiheuttaa pitkiä viivästyksiä turnauksen juoksutukseen ja sitä kautta pelipaikkojen muihin toimintoihin."

2§ Pelisäännöt

Peliaika on 3 x 15 min juoksevaa peliaikaa. Peli keskeytetään, jos peliaikaa on kulunut vähintään 30 minuuttia (kaksi täyttä erää) tai enemmän, ja maaliero on 12 tai enemmän. Tällöin voimassa oleva tilanne jää ottelun lopputulokseksi. Ottelu voidaan kuitenkin jatkaa loppuun esim. sekajoukkueilla molempien joukkueiden niin halutessa. Peli on kuitenkin lopetettava ennen seuraavan ottelun virallista alkamisaikaa.

Jos pelaajalla on vääränlaiset varusteet (esim. liian käyrä maila, yhdistelmämaila, suojalasit puuttuvat), hän saa huomautuksen ja kehotuksen korvata väärä tai puuttuva varuste asianmukaisella. Jos pelaaja yrittää vielä huomautuksen jälkeen pelata väärällä varustuksella, hänelle määrätään kilpailusääntöjen mukaisesti Tekninen pelirangaistus.

Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana, tällöin kenttäpelaaja voi pelata numerolla 1.

Muiden pelisääntöjen kohdalla sekä sääntötulkinnoissa noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

3§ 4v4 -pelimuodon ottelut

4v4 pelimuodolla pelataan kaudella 2024-2025 ikäluokissa P11, P12, P13, T12 ja T14 sekä harrastesarjoissa P11/12 ja P13/14.

4v4 pelimuodolla pelattavissa otteluissa voidaan mitata vain yhtä joukkuerangaistusta (2 min) kerrallaan. Mikäli joukkue saa toisen joukkuerangaistuksen edellisen joukkuerangaistuksen ollessa vielä käynnissä, jatkaa rangaistuksen saanut joukkue kolmella kenttäpelaajalla. Tällöin toisen joukkuerangaistuksen mittaaminen alkaa vasta edellisen joukkuerangaistuksen päätyttyä. Toisen joukkuerangaistuksen saaneen pelaajan tulee mennä jäähyaitioon heti rangaistuksen saatuaan.

Edellä mainittu joukkuerangaistusten mittaustapa pätee myös, mikäli joukkue saa useamman kuin kaksi joukkuerangaistusta siten, että ensimmäinen joukkuerangaistus on vielä käynnissä.

4v4 pelimuodon otteluissa ylivoima pelataan aina neljällä kenttäpelaajalla kolmea vastaan.

EDUSTUSOIKEUS

4§ Pelipassi

Jokaisella pelaajalla tulee olla joko

- Nuorten pelipassi (2007-2012)
- Säbäkipinä II -pelipassi (2013 ja 2014 syntyneet)
- Säbäkipinä I -pelipassi (2015 tai myöhemmin syntyneet)

Pelipassi on syntymävuosikohtainen, eli esim. P11 sarjaa pelaava 2015 syntynyt pelaaja voi pelata ko. sarjatasoa Säbäkipinä I -pelipassilla.

5§ Y-pelaajat

Joukkueessa voi olla enintään neljä yli-ikäistä pelaajaa, joista yhden ottelun ottelukokoonpanoon saa nimetä korkeintaan kaksi yli-ikäistä.

Yli-ikäiset pelaajat voivat olla enintään yhden vuoden vanhempia, eivätkä voi pelata muissa juniorijoukkueissa.

Vuoden yli-ikäisestä maalivahdistista ei tarvitse tehdä Y-ilmoitusta. Maalivahdit voivat pelata oman ikäluokan joukkueissa, ikäistään vanhemmissa ja yli-ikäisinä vuotta nuoremmissa koko kauden ajan (myös samana päivänä toisessa joukkueessa/ikäluokassa).

Yli-ikäisistä pelaajista tehdään Y-ilmoitus Salibandyliittoon, ja heidät merkitään Y-merkinnällä sarjakokoonpanoon palvelusivustolla. Y-ilmoitusten on oltava liitossa viimeistään **1.2. mennessä**, kuitenkin niin, että Y-ilmoitus on oltava liitossa ennen pelaajan ensimmäistä ottelua Y-pelaajana. Jos pelaaja ei ole pelannut kuluvalle kaudella, häntä koskeva Y-ilmoitus voidaan tehdä missä vaiheessa kautta tahansa.

Y-ilmoitus on kausikohtainen ja tulee tehdä Palvelusivustolla [ohjeiden](#) mukaisesti.

Kun Y-pelaaja siirtyy pelaajasiirron kautta, päättyy tämän pelaajan Y-pelaaja oikeus samalla ilman erillistä ilmoitusta.

6§ Tyttöjen pelaaminen poikien sarjoissa

Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman erityislupaa maksimissaan vuotta nuorempien poikien sarjassa. Kaksi vuotta vanhempaa tyttöä ei voi nimetä Y-pelaajaksi poikien sarjoihin.

7§ Pelaajan pelaaminen P15 tai T16 ja sitä vanhemmissa ikäluokissa

Kun P14 tai T14 -juniori-ikäinen tai tätä nuorempi pelaaja pelaa P15 tai T16 tai sitä vanhempien ikäluokkien sarjoissa, häneen sovelletaan kilpailusääntöjen 48§ (junioreiden edustusosoikeus).

Pelaaja voi pelata seuran vanhemmissa ikäluokissa seuran harkinnan mukaan.

8§ Kaksoisedustus

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa [kaksoisedustuksella](#), jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa, pelaajan omaa ikäluokkaa tai pelaajan omassa seurassa ei ole joukkuetta ko. tasolla.

Kaksoisedustusilmoitukset tehdään sähköisesti Palvelusivustolla. Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään. Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustusosoikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla Palvelusivuston käyttäjätunnuksellaan.

Kaksoisedustusilmoitukset tulee kaudella 2024-2025 tehdä **18.1. mennessä**. Tehdyistä kaksoisedustuksesta suoritetaan liitolle kirjaamismaksu 25 €.

Kaksoisedustusilmoitusta ei voi tehdä saman ikäluokan alemman haastajasarjan joukkueesta kilpasarjaan, eikä päinvastoin.

P14- tai T14 -juniori-ikäisen tai nuoremman pelaajan hakiessa edustusosoikeutta toisen seuran P15- tai T16- tai vanhempaan juniorijoukkueeseen, tulee pelaajan hakea kilpailusääntöjen (48§) mukaista rinnakkaisedustusta (R-pelaaja).

9§ Yhteisjoukkue

P11-P14 ja T12-T14 –junioreissa seuroilla on mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua P11-P14 ja T12-T14 –junioreiden sarjatoimintaan.

Seurat tekevät yhteisjoukkuesopimushakemuksen liiton sähköisellä lomakkeella **14.8.2024 mennessä**, jonka liitto joko hyväksyy tai hylkää. Tehdystä yhteisjoukkuesopimuksesta suoritetaan liitolle kirjaamismaksu 150 €.

Tarkemmat määräykset seurojen ja pelaajien rooleista annetaan P11-P14 ja T12-T14 –junioreiden [yhteisjoukkue määräyksissä](#).

10§ Pelaajien pelaaminen kahdessa eri joukkueessa

Pelaajalla on mahdollisuus pelata saman päivän aikana maksimissaan kahdessa eri joukkueessa, joissa hänellä on edellä mainittujen edustusoireussääntöjen mukaisesti oikeus pelata. Joukkueet voivat olla eri ikäluokissa, eri sarjatasoilla tai samalla sarjatasolla eri lohkoissa.

Kilpatasolla pelanneet pelaajat eivät saa pelata harrastetasolla, eikä toisinpäin.

Pelaajat saavat pelata saman lohkon kahdessa eri joukkueessa saman päivän aikana ainoastaan, mikäli kahden kentällisen ja kahden maalivahdin kokoonpano ei muuten toteudu. Näin ollen saman lohkon toisesta joukkueesta lainattuja pelaajia käytettäessä ottelukokoonpanossa ei voi olla enempää kuin 8+2 tai 10+2 pelaajaa pelimuodon mukaan.

”Tämän säännön tarkoitus on ylläpitää joukkueiden pelaajamäärää pelattavalla tasolla läpi kauden sekä luoda otteluista paremmin pelattavia ja parempilaatuksia pyrkien joka ottelussa vähintään kahden kentällisen vahvuuden aikaansaamiseen. Tämä sääntö ei pyri lisäämään joukkueen kykyä voittaa otteluita seuran toisesta joukkueesta lainattujen pelaajien avulla. Seurojen on aina pyrittävä peluuttamaan oikean tasoisia pelaajia oikean tasoissa joukkueissa/sarjoissa.”

11§ Alueloppturnaukset

Kaikissa alueloppturnauksissa pelaaja voi edustaa vain yhtä joukkuetta/ikäluokkaa. Alueloppturnauksissa joukkue ilmoittautuu sille tasolle **tai korkeammalle tasolle**, jossa on pelannut kevätkauden.

12§ Poikkeusluvut

Edustusoireutta koskeva poikkeuslupahakemus perusteluineen on toimitettava liittoon **1.2.2024 mennessä**. P14 ja T14-juniori-ikäisen pelaajan hakiessa poikkeuslupaa P15 ja T16-junioreiden sarjoihin, noudatetaan kilpailusääntöjen 48§. Hyväksytyt poikkeuslupa on kausikohtainen ja se tulee tehdä Palvelusivustolla.

Alueelliset asiantuntijaverkostot (Etelä, Länsi, Itä ja Pohjoinen) käsittelevät junioreiden alueellisten sarjojen poikkeuslupahakemukset. Asiantuntijaverkostoihin kuuluvat kunkin alueen aluepäällikkö, huippu-urheilusektorin aluevastaava, valmennuspäällikkö ja valmennusosaamisen kehittäjä(t). Kilpailuvaliokunta käsittelee poikkeuslupahakemukset, joissa on osallisena junioreiden valtakunnallista sarjaa pelaava joukkue.

Poikkeuslupien käsittelyajankohdat sekä hyväksytyt poikkeusluvut löytyvät [täältä](#).

Mikäli joukkueen pelaajia on sairastumisten tai viikonlopulle osuvan koulupäivän takia pois peleistä siten, että joukkue ei voi viedä pelejä läpi, eikä joukkueella ole mahdollisuutta käyttää seuran nuorempien ikäluokkien pelaajia, voi joukkue anoa poikkeuslupaa aluepäälliköltä sellaisten pelaajien käyttämisestä, joita ei muuten PeliMaailman edustusoireussääntöjen mukaisesti saisi käyttää. Poikkeuslupan myöntämisen

edellytyksenä on, ettei ottelukokoonpanossa voi olla myöntämisen jälkeen enempää, kuin 2 kentällistä kenttäpelaajia ja 2 maalivahtia (pelimuodon mukaisesti). Poikkeusluvasta päätetään tapauskohtaisesti ja poikkeuslupaa voi hakea ainoastaan tulevaa turnausta varten. Aluepäällikön päätös asiassa on lopullinen.

OLOSUHTEET JA VARUSTEET

13§ Varusteet

Maalina käytetään virallista salibandymaalia (115 cm x 160 cm).

P11 sarjassa on käytössä maalinpienennyselementit. Elementtejä on mahdollista tilata ainoastaan verkkokaupan kautta [täältä](#).

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseja vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten tulee varmistaa, että silmälasit ovat kokonaan kehykselliset eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

14§ Kenttäkoot

SARJA	IKÄLUOKKA	PELIMUOTO	KENTÄN KOKO (+/- 1 m)
P11	2014	4v4	32 m x 16 m
P12	2013	4v4	32 m x 16 m
P13	2012	4v4 / 5v5	4v4: 32 m x 16 m 5v5 syksy: 36 m x 18 m 5v5 kevät: 40 m x 20 m
P14	2011	5v5	40 m x 20 m
T12	2013-14	4v4	32 m x 16 m
T14	2011-12	4v4 / 5v5	4v4: 32 m x 16 m 5v5: 40 m x 20 m

15§ Miten erilaisten kenttämerkintöjen mitat muuttuvat, kun kenttäkoko pienenee?

Maalin (tarkemmin sanottuna maalivahdin alueen) ja päädyn etäisyys tulisi säilyttää normaalina (2,85 m) P/T12-junioissa ja vanhemmissa ikäluokissa. Nuorempien ikäluokkien peleissä ko. aluetta voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Pelaamisen kannalta on kuitenkin tärkeää huomioida, että maalin ja päätykaukalon väliin jää riittävästi tilaa. Ts. maalin takana tulisi olla tilaa, joka kutsuu myös pelaamaan siellä. Suosittelemmekin, että etäisyydeksi jätettäisiin nuoremmisakin ikäluokissa vähintään 2 metriä. Maalialuetta (4 m x 5 m) ei ole tarvetta lähteä muokkaamaan, vaikka kentän koko pienenisikin reilusti.

Maalivahdin alueen (2,5 m x 1 m) kokoa ei kannata lähteä muokkaamaan. Kiistapallopisteiden etäisyys kaukalosta voi pienemmilläkin pelikentillä olla normaali (1,5 m). Vaihtoalueen etäisyyttä keskiviivasta (normaalisti 5 m) sekä vaihtoaluetta (normaalisti 10 m) voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

OTTELUTAPAHTUMA

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja tuomarit. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille. Pelin jälkeen kätellään toistamiseen, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelaajien tulee kätellä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi vähintään toisen tuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely sujuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä.

16§ Vastuujoukkue

Onnistuneen turnauksen perusedellytyksenä on vastuujoukkueen huolellinen vastuunkanto pelitapahtuman asianmukaisesta järjestämisestä ja siihen liittyvien tehtävien suorittamisesta.

Vastuujoukkueen tehtävät turnauksessa:

- Järjestää kaikkiin otteluihin vähintään kaksi pätevää 15 vuotta täyttänyttä toimitsijaa, joista vähintään toisella on oltava liiton toimitsijakortti sekä ylläpitää turnauksen tulospalvelua liiton [toimitsijamääräysten](#) ja [tulospalveluohjeiden](#) mukaisesti.
- Tutustuttava turnauspaikan olosuhteisiin etukäteen.
- Suoritettava turnauspaikan etukäteisvalmistelut ja saavuttava turnauspaikalle niin ajoissa, että turnaus pääsee alkamaan aikataulun mukaisesti.
- Järjestettävä vaihto- ja jäähyaitoihin penkit sekä toimitsijoille pöytä ja tuolit.
- Varattava toimitsijoiden käyttöön tulostaulu, kaksi sekuntikelloa, muistiinpanovälineet ([apupöytäkirja tulostettavaksi](#)) ja sähköisen tilastoinnin mahdollistavat välineet ja yhteydet (kannettava tietokone/tabletti ja nettiyhteys).
- Varata turnaukseen riittävästi pelipalloja.
- Osoitettava joukkueille ja erotuomareille pukeutumis- ja peseytymistilat sekä yleisölle katsomotilat.
- Huolehdittava järjestyksen säilymisestä pelipaikalla.
- Ottelutapahtumien kuulutukset mahdollisuuksien mukaan.
- Huolehdittava kaukalo takaisin alkuperäiseen kokoonsa turnauksen päätyttyä.

17§ Tulospalvelu ja tilastointi

Vastuujoukkue vastaa turnauksen tulospalvelusta liiton [toimitsijamääräysten](#) ja [tulospalveluohjeiden](#) mukaisesti. Huom. Erotuomari kuittaa pöytäkirjan pelin jälkeen, ei toimitsijat!

Alla olevassa taulukossa on esitelty ikäluokittain, mitkä tilastot ovat tulospalvelussa julkisia.

SARJA	OTTELUTULOKSET JULKAISTAAN	OTTELUKOHTAINEN TAPAHTUMASEURANTA JULKAISTAAN	SARJATAULUKOT JULKAISTAAN	PELAAJAKOHTAISET TILASTOT JULKAISTAAN
P11 haastaja	✓	✗	✗	✗
P11 kilpa	✓	✓	✗	✗
P12 haastaja	✓	✓	✗	✗
P12 kilpa	✓	✓	✓	✗
P13	✓	✓	✓	✗
P14	✓	✓	✓	✗
T12 haastaja	✓	✓	✗	✗
T12 kilpa	✓	✓	✓	✗
T14	✓	✓	✓	✗

18§ Ottelutuloksen syöttäminen tulospalveluun

P11 haastajasarjoissa ottelukohtaista tapahtumaseurantaa ei pidetä, vaan vastuujoukkue käy turnauksen jälkeen syöttämässä ottelutulokset tulospalveluun.

Turnauksen vastuujoukkueen taustahenkilö:

1. Kirjaudu palvelusivustolle -> valitse joukkuelistalta joukkueesi
2. Valitse ottelut -> klikkaa haluamasi ottelun numeroa
3. Merkitse ottelu pelatuksi ja syötä ottelun lopputulos ”Lopputulos” kohtaan (kts. kuva)
4. Muista tallentaa

The screenshot shows the Salibandy Palvelusivusto interface for entering match results. The match is identified as Pöytäkirja 823 P10 SÄBÄKIPINÄ KS SB Heinola musta - Hatsina black. The match status is set to 'Pelattu' (Played). The match time is 14.10.11:00 at Kailas-talo. The match duration is 2x15. The score is currently empty. The interface is split into two columns for the home team (SB Heinola musta) and the away team (Hatsina black). Each column has a table for players with columns for 'Lis', 'Nro', 'Nimi', 'Kapt', 'MV', and 'KP'. Below each table is a section for 'Toimihenkilöt' (Officials) with columns for 'Nimi', 'Rooli', and 'Mukana'. There is a 'Lisää taustahenkilö' button at the bottom of each section.

HARRASTESARJAT

Kaudella 2024-2025 harrastesarjoja tarjotaan kahdessa eri yhdistetyssä ikäluokassa, jotka ovat P11/12 ja P13/14.

Pelimuoto sarjoissa on 4v4 ja pelaika on 3x15 min juoksevaa aikaa. P11/12 sarjassa on käytössä maalinpienennyselementit.

Harrastesarjat tarjoavat kevyemmän mallin pelitoimintaa aloitteleville junioripelaajille ja ne onkin tarkoitettu harrastetason joukkueille sekä ”alimman haastajasarjan” joukkueille.

Harrastesarjoissa pelaajilla tulee olla ikäluokkansa mukaiset pelipassit. Y-pelaajien määrä joukkueissa on rajaton. Kilpatasolla pelanneet pelaajat eivät saa pelata harrastetasolla, eikä toisinpäin.