



SÄBÄKIPINÄSÄÄNNÖT

P9-10 ja T10

2024-2025

ETELÄ

Sisällysluettelo

| | |
|--|----------|
| YLEISTÄ | 1 |
| SÄÄNNÖT | 2 |
| 1§ OTTELUKOKOONPANO | 2 |
| 2§ PELISÄÄNNÖT | 2 |
| EDUSTUSOIKEUS | 3 |
| 3§ PELIPASSI | 3 |
| 4§ Y-PELAAJAT | 3 |
| 5§ TYTTÖJEN PELAAMINEN POIKIEN SARJOISSA | 3 |
| 6§ KAKSOISEDUSTUS | 3 |
| 7§ YHTEISJOUKKUE | 3 |
| 8§ PELAAJIEN PELAAMINEN KAHDESSA ERI JOUKKUEESSA | 4 |
| 9§ POIKKEUSLUVAT | 4 |
| OLOSUHTEET JA VARUSTEET | 4 |
| 10§ VARUSTEET | 4 |
| 11§ KENTTÄKOOT | 5 |
| 12§ MITEN ERILAISTEN KENTTÄMERKINTÖJEN MITAT MUUTTUVAT, KUN KENTTÄKOKO PIENENEY? | 5 |
| OTTELUTAPAHTUMA | 5 |
| 13§ VASTUUJOUKKUE | 5 |
| 14§ OTTELUTULOKSEN SYÖTTÄMINEN TULOSPALVELUUN | 6 |
| 15§ EROTUOMARIT | 6 |

YLEISTÄ

Säbäkipinä on salibandyn lasten matalan kynnyksen toimintamalli. Säbäkipinä mahdollistaa liikkumisen muiden lasten kanssa ajatuksella: kuka vaan, mistä vaan, miten vaan. Perimmäinen tarkoitus on saada uusia lapsia ja perheitä lajin pariin, tuoda ylpeyden aihetta jo harrastavien ja kilpailevien keskuuteen sekä nostaa lajin mielenkiintoa – tarjota uusi ja innostava liikkumisen alusta lapsille sekä antaa seuroille erilaisia tapoja toimia ja järjestää toimintaa.

Parhaimmillaan Säbäkipinä lisää yhteenkuuluvaisuuden tunnetta, edistää tasavertaisuutta, kartuttaa elämäntaitoja sekä yhdessä tekemistä ja kokemista. Onnistuminen mitataan mm. siinä, miten helppoa toimintaan mukaan tuleminen on: kun kukaan ei koe minkäänlaisia esteitä tai kynnyksiä tulla kokeilemaan salibandyä – huolimatta siitä, onko lapsi tai vanhemmat kuinka liikunnallisia tai ei. Hauskuus ja ilo edellä.

Peleissä noudatetaan ensisijaisesti Säbäkipinä-sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <https://salibandy.fi/fi/info/saannot/>

Säbäkipinä-säännöillä saadaan lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto, pelaajamäärä ja kentän koko, sekä mahdollistetaan pienemmät peliryhmät.

Säbäkipinä-säännöt ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä; tämä tarkoittaisi usein vain parhaiden pelaajien peliajan lisääntymistä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.

Sarjaan osallistuvia joukkueita suositellaan laatimaan joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt). Joukkueen valmentajan/ toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä. Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy [Olympiakomitean sivuilta](#).

*”Nämä säännöt ovat voimassa Etelän alueen P9-P10 ja T10-junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutokset/lisäykset merkitään näihin sääntöihin **punaisella värillä** ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita.”*

SÄÄNNÖT

1§ Ottelukokoonpano

| SARJA | IKÄLUOKKA | PELIMUOTO | JOUKKUEEN SUOSITUSKOKO |
|-------|-----------|-----------|------------------------|
| P10 | 2015 | 4v4 | 8+1 |
| P9 | 2016 | 3v3 | 6+1 |
| T10 | 2015-16 | 3v3 | 6+1 |

”Pelaajamäärät ovat suosituksia, jotta jokainen pelaaja saisi pelissä riittävästi peliaikaa. Joukkue voi kuitenkin oman harkintansa mukaan nimetä otteluun enemmän pelaajia, jos kokee sen tarpeelliseksi.”

”Pelaajien monipuolisen kehittymisen kannalta suositus on, että pelaajia kierrätettäisiin mahdollisimman paljon eri pelipaikoilla, eikä esimerkiksi lukittaisi tiettyjä pelaajia pelkästään maalivahdeiksi liian varhaisessa vaiheessa.”

Joukkueiden tulee merkitä sarjakokoonpano Palvelusivustolle ennen kauden ensimmäistä ottelua. Ottelukohtaisia kokoonpanoja ei merkitä.

Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana. Kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja kolme tai neljä kenttäpelaajaa pelimuodon mukaan. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa kentälle pelimuodon mukaan joko 3+1 tai 4+1 pelaajaa, joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun.

2§ Pelisäännöt

Peliaika on 2 x 15 min. P10-junioreissa toisen erän kolme viimeistä peliminuuttia ovat tehokasta peliaikaa, muuten pelikello käy koko ajan; sitä ei pysäytetä edes maalin jälkeen. Joukkueilla ei ole mahdollisuutta ottaa aikalisää.

Peleissä vältetään antamasta jäähyjä: sääntöjä opetetaan ensisijaisesti ohjaamalla. Joukkueelle voidaan määrätä rangaistuslaukaus, jos rikotulla pelaajalla on selvä maalintekotilanne. Jäähy voidaan viheltää, jos sama pelaaja syyllistyy useamman kerran samaan rikkeeseen tai epäurheilijamaiseen käytökseen.

Jos maaliero kasvaa neljään, häviöllä oleva joukkue saa ottaa peliin yhden ylimääräisen kenttäpelaajan. Kun maaliero kaventuu kahteen, pelaajamäärä palautetaan ennalleen.

3v3 pelimuodon otteluissa, jos pallo menee yli laidan, ylimenopuolen maalivahti ottaa maalinsa katolta varapallon ja heittää sen peliin.

Muiden pelisääntöjen sekä sääntötulkintojen osalta noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

EDUSTUSOIKEUS

3§ Pelipassi

Jokaisella pelaajalla tulee olla joko

- Nuorten pelipassi (2007-2012)
- Säbäkipinä II -pelipassi (2013 ja 2014 syntyneet)
- Säbäkipinä I -pelipassi (2015 tai myöhemmin syntyneet)

Pelipassi on syntymävuosikohtainen, eli esim. P11 sarjaa pelaava 2015 syntynyt pelaaja voi pelata ko. sarjatasoa Säbäkipinä I -pelipassilla.

4§ Y-pelaajat

Joukkueessa/peliryhmässä voi olla useampia enintään vuoden yli-ikäisiä pelaajia. 4v4 pelimuodossa yhdessä ottelussa voi käyttää enintään neljää ja 3v3 pelimuodossa enintään kahta yli-ikäistä pelaajaa. Y-pelaajat ilmoitetaan aluepäällikölle ennen pelaajan ensimmäistä peliä Y-pelaajana. Y-pelaaja voi pelata vain siinä ikäluokassa ja joukkueessa mihin hänet on ilmoitettu Y-pelaajaksi.

Joukkue voi myös hakea ottelukohtaista Y-pelaajalupaa, jolloin Y-pelaaja voi pelin jälkeen palata oman ikäluokan joukkueeseen. Ottelukohtainen Y-pelaajalupa tulee hakea ennen ko. ottelua sähköpostitse aluepäälliköltä. Yli-ikäiset pelaajat merkitään Y-merkinnällä pelaajalistaan.

Vuoden yli-ikäisestä maalivahdistista ei tarvitse tehdä Y-ilmoitusta. Maalivahdit voivat pelata oman ikäluokan joukkueissa, ikäistään vanhemmissa ja yli-ikäisinä vuotta nuoremmista koko kauden ajan (myös samana päivänä toisessa joukkueessa/ikäluokassa).

5§ Tyttöjen pelaaminen poikien sarjoissa

Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman erityislupaa maksimissaan vuotta nuorempien poikien sarjassa. Kaksi vuotta vanhempaa tyttöä ei voi nimetä Y-pelaajaksi poikien sarjoihin.

6§ Kaksoisedustus

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa [kaksoisedustuksella](#), jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa, pelaajan omaa ikäluokkaa tai pelaajan omassa seurassa ei ole joukkuetta ko. tasolla.

Kaksoisedustusilmoitukset tehdään sähköisesti Palvelusivustolla. Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään. Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustusosoikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla Palvelusivuston käyttäjätunnuksellaan. Kaksoisedustusilmoitukset tulee kaudella 2024-2025 tehdä **18.1. mennessä**.

7§ Yhteisjoukkue

P9-P10 ja T10 -junioreissa on seuroilla mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua P9-P10 ja T10 – junioreiden sarjatoimintaan.

Seurat tekevät yhteisjoukkuesopimushakemuksen liiton sähköisellä lomakkeella **14.8.2024 mennessä**, jonka liitto joko hyväksyy tai hylkää. Tehdystä yhteisjoukkuesopimuksesta suoritetaan liitolle kirjaamismaksu 100 €.

Tarkemmat määräykset seurojen ja pelaajien rooleista annetaan P9-P10 ja T10 -junioreiden [yhteisjoukkue määräyksissä](#).

8§ Pelaajien pelaaminen kahdessa eri joukkueessa

Pelaaja voi edustaa yhden päivän aikana kahta saman seuran ja ikäluokan joukkuetta/peliryhmää.

P9-P10 ja T10 -ikäinen pelaaja voi pelata seuran harkinnan mukaan ikäluokkansa lisäksi oman seuransa vanhemmissa ikäluokissa.

9§ Poikkeusluvut

Edustus oikeutta koskeva poikkeuslupahakemus perusteluineen on toimitettava liittoon **1.2.2024 mennessä**. Poikkeuslupa on kausikohtainen ja se tulee tehdä liiton osoittamalla lomakkeella Palvelusivustolla.

Alueelliset asiantuntijaverkostot (Etelä, Länsi, Itä ja Pohjoinen) käsittelevät junioreiden alueellisten sarjojen poikkeuslupahakemukset. Asiantuntijaverkostoihin kuuluvat kunkin alueen aluepäällikkö, huippu-urheilusektorin aluevastaava, valmennuspäällikkö ja valmennusosaamisen kehittäjä(t).

Poikkeuslupien käsittelyajankohdat sekä hyväksytyt poikkeusluvut löytyvät [täältä](#).

Mikäli joukkueen pelaaja on sairastumisen tai viikonlopulle osuvan koulupäivän takia pois peleistä siten, että joukkue ei voi viedä pelejä läpi, eikä joukkueella ole mahdollisuutta käyttää seuran nuorempien ikäluokkien pelaajia, voi joukkue anoa poikkeuslupaa aluepäälliköltä sellaisten pelaajien käyttämisestä, joita ei muuten Säbäkipinän edustus oikeussääntöjen mukaisesti saisi käyttää. Poikkeusluvasta päätetään tapauskohtaisesti ja poikkeuslupaa voi hakea ainoastaan tulevaa turnausta varten. Aluepäällikön päätös asiassa on lopullinen.

OLOSUHTEET JA VARUSTEET

10§ Varusteet

Maalina käytetään virallista salibandymaalia (115 cm x 160 cm).

Maali pienennetään ylärimaan kiinnitettävällä maalinpienennys elementillä. Elementin voi tehdä itse – kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahdille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan. Valmiin elementin voi tilata omakustanteisesti [täältä](#).

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseja vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten tulee varmistaa, että silmälasit ovat kokonaan kehykselliset eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

11§ Kenttäkoot

| SARJA | IKÄLUOKKA | PELIMUOTO | KENTÄN KOKO (+/- 1 m) |
|-------|-----------|-----------|-----------------------|
| P10 | 2015 | 4v4 | 30 m x 15 m |
| P9 | 2016 | 3v3 | 19 m x 9 m |
| T10 | 2015-16 | 3v3 | 19 m x 9 m |

Maalin edessä on maalialue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Järjestäjä valitsee viivat, joilla maalialue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahdin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”.

12§ Miten erilaisten kenttämerkintöjen mitat muuttuvat, kun kenttäkoko pienenee?

Maalin (tarkemmin sanottuna maalivahdin alueen) ja päädyn etäisyys tulisi säilyttää normaalina (2,85 m) P/T12-junioreissa ja vanhemmissa ikäluokissa. Nuorempien ikäluokkien peleissä ko. aluetta voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Pelaamisen kannalta on kuitenkin tärkeää huomioida, että maalin ja päätykaukalon väliin jää riittävästi tilaa. Ts. maalin takana tulisi olla tilaa, joka kutsuu myös pelaamaan siellä. Suosittelemmekin, että etäisyydeksi jätettäisiin nuoremmissakin ikäluokissa vähintään 2 metriä. Maalialuetta (4 m x 5 m) ei ole tarvetta lähteä muokkaamaan, vaikka kentän koko pienenisikin reilusti.

Maalivahdin alueen (2,5 m x 1 m) kokoa ei kannata lähteä muokkaamaan. Kiistapallopisteiden etäisyys kaukalosta voi pienemmälläkin pelikentillä olla normaali (1,5 m). Vaihtoalueen etäisyyttä keskiviivasta (normaalisti 5 m) sekä vaihtoaluetta (normaalisti 10 m) voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

OTTELUTAPAHTUMA

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja tuomarit. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille ja korostaa, että lapsille ollaan järjestämässä yhdessä mukavaa liikuntatuokiota. Pelin aikana erotuomareille ja toimihenkilöille annetaan työrauha ja lapsille kelpo esimerkki reilun pelin hengestä. Pelin jälkeen kätellään toistamiseen, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelaajien tulee kätellä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi vähintään toisen tuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely sujuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä.

13§ Vastuujoukkue

Onnistuneen turnauksen perusedellytyksenä on vastuujoukkueen huolellinen vastuunkanto pelitapahtuman asianmukaisesta järjestämisestä ja siihen liittyvien tehtävien suorittamisesta.

Turnauksen vastuujoukkue vastaa seuraavista tehtävistä:

- Tutustuu turnauspaikan olosuhteisiin etukäteen
- Muokkaa kaukalon/kaukalot sääntöjen mukaisiin mittoihin ennen ensimmäisen ottelun alkamista
- Varaa turnaukseen riittävästi pelipalloja
- Osoittaa joukkueille ja erotuomareille pukeutumis- ja peseytymistilat
- Huolehtii maalinpienennyselementeistä

- Huolehtii pelikellon käyttämisestä turnauspaikalla
- Muokkaa kaukalon takaisin alkuperäiseen kokoonsa turnauksen päätyttyä
- Kirjaa otteluiden lopputulokset ylös ja syöttää ne turnauksen jälkeen tulospalveluun

Tulosten kirjaamisessa voi käyttää apuna [turnauskortteja](#).

14§ Ottelutuloksen syöttäminen tulospalveluun

Turnauksen vastuujoukkueen taustahenkilö:

1. Kirjautu palvelusivustolle -> valitse joukkuelistalta joukkueesi
2. Valitse ottelut -> klikkaa haluamasi ottelun numeroa
3. Merkitse ottelu pelatuksi ja syötä ottelun lopputulos ”Lopputulos” kohtaan (kts. kuva)
4. Muista tallentaa

15§ Erotuomarit

| SARJA | IKÄLUOKKA | PELIMUOTO | EROTUOMARIT |
|-------|-----------|-----------|-------------|
| P10 | 2015 | 4v4 | 2 |
| P9 | 2016 | 3v3 | 1 |
| T10 | 2015-16 | 3v3 | 1 |

P9 ja T10 ikäluokissa kunkin ottelun erotuomaripalkkio jaetaan puoliksi joukkueiden kesken.