



SÄBÄKIPINÄSÄÄNNÖT P8, T8 JA NUOREMMAT 2024-2025

ETELÄ

Sisällysluettelo

YLEISTÄ	1
SÄÄNNÖT	2
1§ OTTELUKOKOONPANO	2
2§ PELISÄÄNNÖT	2
EDUSTUSOIKEUS	3
3§ PELIPASSI	3
4§ Y-PELAAJAT	3
5§ TYTTÖJEN PELAAMINEN POIKIEN SARJOISSA	3
6§ PELAAJIEN PELAAMINEN ERI JOUKKUEISSA	3
OLOSUHTEET JA VARUSTEET	3
7§ VARUSTEET	3
8§ KENTTÄKOOT	3
9§ MITEN ERILAISTEN KENTTÄMERKINTÖJEN MITAT MUUTTUVAT, KUN KENTTÄKOKO PIENENEE?	4
OTTELUTAPAHTUMA	4
10§ VASTUUJOUKKUE	4
11§ OTTELUTULOKSEN SYÖTTÄMINEN TULOSPALVELUUN	4
12§ PELINOHJAAJA	5

YLEISTÄ

Säbäkipinä on salibandyn lasten matalan kynnyksen toimintamalli. Säbäkipinä mahdollistaa liikkumisen muiden lasten kanssa ajatuksella: kuka vaan, mistä vaan, miten vaan. Perimmäinen tarkoitus on saada uusia lapsia ja perheitä lajin pariin, tuoda ylpeyden aihetta jo harrastavien ja kilpailevien keskuuteen sekä nostaa lajin mielenkiintoa – tarjota uusi ja innostava liikkumisen alusta lapsille sekä antaa seuroille erilaisia tapoja toimia ja järjestää toimintaa.

Parhaimmillaan Säbäkipinä lisää yhteenkuuluvaisuuden tunnetta, edistää tasavertaisuutta, kartuttaa elämäntaitoja sekä yhdessä tekemistä ja kokemista. Onnistuminen mitataan mm. siinä, miten helppoa toimintaan mukaan tuleminen on: kun kukaan ei koe minkäänlaisia esteitä tai kynnyksiä tulla kokeilemaan salibandyä – huolimatta siitä, onko lapsi tai vanhemmat kuinka liikunnallisia tai ei. Hauskuus ja ilo edellä.

Peleissä noudatetaan ensisijaisesti Säbäkipinä-sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <https://salibandy.fi/fi/info/saannot/>

Säbäkipinä-säännöillä saadaan lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto, pelaajamäärä ja kentän koko, sekä mahdollistetaan pienemmät peliryhmät.

Säbäkipinä-säännöt ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä; tämä tarkoittaisi usein vain parhaiden pelaajien peliajan lisääntymistä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.

Sarjaan osallistuvia joukkueita suositellaan laatimaan joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt). Joukkueen valmentajan/ toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä. Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy [Olympiakomitean sivuilta](#).

”Nämä säännöt ovat voimassa Etelän alueen P8, T8 ja nuorempien junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutokset/lisäykset merkitään näihin sääntöihin punaisella värillä ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita.”

SÄÄNNÖT

1§ Ottelukokoonpano

SARJA	IKÄLUOKKA	PELIMUOTO	JOUKKUEEN SUOSITUSKOKO
P8	2017	3v3	6+1
P7	2018	3v3	6+1
P6 (kevät)	2019	3v3	6+1
T8	2017-18	3v3	6+1

”Pelaajamäärät ovat suosituksia, jotta jokainen pelaaja saisi pelissä riittävästi peliaikaa. Joukkue voi kuitenkin oman harkintansa mukaan nimetä otteluun enemmän pelaajia, jos kokee sen tarpeelliseksi.”

”Pelaajien monipuolisen kehittymisen kannalta suositus on, että pelaajia kierrätettäisiin mahdollisimman paljon eri pelipaikoilla, eikä esimerkiksi lukittaisi tiettyjä pelaajia pelkästään maalivahdeiksi liian varhaisessa vaiheessa.”

Joukkueiden tulee merkitä sarjakokoonpano Palvelusivustolle ennen kauden ensimmäistä ottelua. Ottelukohtaisia kokoonpanoja ei merkitä.

Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana. Kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja kolme kenttäpelaajaa. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa kentälle 3+1 pelaajaa, joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun.

2§ Pelisäännöt

Peliaika on 1 x 12 min. Pelikello käy koko ajan; sitä ei pysäytetä edes maalin jälkeen. Vaihtoja ei vihelletä, mutta joukkueille suositellaan noin minuutin pituisia vaihtoja. Joukkueilla ei ole mahdollisuutta ottaa aikalisää.

Pelinohjaaja tai kellon käyttäjä merkitsee ottelun maalit tuloskorttiin tukkimiehen kirjanpidolla. Tulos ilmoitetaan pelin jälkeen joukkueille sekä kirjataan tulospalveluun (ohjeet sääntöjen lopussa).

Peleissä vältetään antamasta jäähyjä: sääntöjä opetetaan ensisijaisesti ohjaamalla. Joukkueelle voidaan määrätä rangaistuslaukaus, jos rikotulla pelaajalla on selvä maalintekotilanne. Jäähy voidaan viheltää, jos sama pelaaja syyllistyy useamman kerran samaan rikkeeseen tai epäurheilijamaiseen käytökseen.

Jos maaliero kasvaa neljään, häviöllä oleva joukkue saa ottaa peliin yhden ylimääräisen kenttäpelaajan. Kun maaliero kaventuu kahteen, pelaajamäärä palautetaan ennalleen.

Jos pallo menee yli laidan, ylimenopuolen maalivahti ottaa maalinsa katolta varapallon ja heittää sen peliin.

Muiden pelisääntöjen sekä sääntötulkintojen osalta noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

EDUSTUSOIKEUS

3§ Pelipassi

Jokaisella pelaajalla tulee olla

- Säbäkipinä I -pelipassi (2015 tai jälkeen syntyneet)

4§ Y-pelaajat

Joukkueessa/peliryhmässä voi olla useampia enintään vuoden yli-ikäisiä pelaajia. Yhdessä ottelussa voi käyttää enintään kahta yli-ikäistä pelaajaa. Yli-ikäisiä pelaajia ei tarvitse ilmoittaa erikseen.

5§ Tyttöjen pelaaminen poikien sarjoissa

Tytöt voivat pelata poikien sarjoissa maksimissaan vuotta nuorempien poikien kanssa. Yli-ikäinen tyttö ei vie joukkueelta/peliryhmältä yli-ikäisen pelaajan paikkaa.

6§ Pelaajien pelaaminen eri joukkueissa

Pelaaja voi edustaa saman päivän aikana useampaa saman seuran joukkuetta/peliryhmää.

OLOSUHTEET JA VARUSTEET

7§ Varusteet

Maalina käytetään virallista salibandymaalia (115 cm x 160 cm).

Maali pienennetään ylärimaan kiinnitettävällä maalinpienennyselementillä. Elementin voi tehdä itse – kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahtille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan. Valmiin elementin voi tilata omakustanteisesti [täältä](#).

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseja vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten tulee varmistaa, että silmälasit ovat kokonaan kehykselliset eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

8§ Kenttäkoot

SARJA	IKÄLUOKKA	PELIMUOTO	KENTÄN KOKO (+/- 1 m)
P8	2017	3v3	19 m x 9 m
P7	2018	3v3	19 m x 9 m
P6 (kevät)	2019	3v3	19 m x 9 m
T10	2017-18	3v3	19 m x 9 m

Maalin edessä on maalialue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Järjestäjä valitsee viivat, joilla maalialue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahtin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”.

9§ Miten erilaisten kenttämerkintöjen mitat muuttuvat, kun kenttäkoko pienenee?

Maalin (tarkemmin sanottuna maalivahdin alueen) ja päädyn etäisyys tulisi säilyttää normaalina (2,85 m) P/T12-junioreissa ja vanhemmissa ikäluokissa. Nuorempien ikäluokkien peleissä ko. aluetta voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Pelaamisen kannalta on kuitenkin tärkeää huomioida, että maalin ja päätykaukalon väliin jää riittävästi tilaa. Ts. maalin takana tulisi olla tilaa, joka kutsuu myös pelaamaan siellä. Suosittelemmekin, että etäisyydeksi jätettäisiin nuoremmissakin ikäluokissa vähintään 2 metriä. Maalialuetta (4 m x 5 m) ei ole tarvetta lähteä muokkaamaan, vaikka kentän koko pienenisikin reilusti.

Maalivahdin alueen (2,5 m x 1 m) kokoa ei kannata lähteä muokkaamaan. Kiistapallopisteiden etäisyys kaukalosta voi pienemmälläkin pelikentillä olla normaali (1,5 m). Vaihtoalueen etäisyyttä keskiviivasta (normaalisti 5 m) sekä vaihtoaluetta (normaalisti 10 m) voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

OTTELUTAPAHTUMA

Ennen peliä valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja pelinohjaajan. Tarkoituksena on toivottaa kaikille osapuolille pelionnea ja korostaa, että lapsille ollaan järjestämässä yhdessä mukavaa liikuntatuokiota. Pelin aikana pelinohjaajalle ja toimihenkilöille annetaan työrauha ja lapsille kelpo esimerkki reilun pelin hengestä. Pelin jälkeen kätellään, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan- keskustellaan asiallisesti pelin kulusta.

10§ Vastuujoukkue

Onnistuneen turnauksen perusedellytyksenä on vastuujoukkueen huolellinen vastuunkanto pelitapahtuman asianmukaisesta järjestämisestä ja siihen liittyvien tehtävien suorittamisesta.

Turnauksen vastuujoukkue vastaa seuraavista tehtävistä:

- Tutustuu turnauspaikan olosuhteisiin etukäteen
- Muokkaa kaukalon/kaukalot sääntöjen mukaisiin mittoihin ennen ensimmäisen ottelun alkamista
- Varaa turnaukseen riittävästi pelipalloja
- Osoittaa joukkueille pukeutumis- ja peseytymistilat
- Huolehtii maalinpienennyselementeistä
- Huolehtii pelikellon käyttämisestä turnauspaikalla
- Muokkaa kaukalon takaisin alkuperäiseen kokoonsa turnauksen päätyttyä
- Kirjaa otteluiden lopputulokset ylös ja syöttää ne turnauksen jälkeen tulospalveluun

Tulosten kirjaamisessa voi käyttää apuna [turnauskortteja](#).

11§ Ottelutuloksen syöttäminen tulospalveluun

Turnauksen vastuujoukkueen taustahenkilö

1. Kirjautu palvelusivustolle -> valitse joukkuelistalta joukkueesi
2. Valitse ottelut -> klikkaa haluamasi ottelun numeroa
3. Merkitse ottelu pelatuksi ja syötä ottelun lopputulos ”Lopputulos” kohtaan (kts. kuva)
4. Muista tallentaa

Säbäkipinäsäännöt P8, T8 ja nuoremmat, Etelä 2024–2025

SALIBANDY Palvelusivusto

Oma tili

Joukkue: P10 SÄBÄKIPINÄ KS

Joukkue tiedot

Taustahenkilöt

Pelaajat

Kilpailut

Ottelut

Widget

Peliasu

Pöytäkirja 823 P10 SÄBÄKIPINÄ KS SB Heinola musta - Hatsina black

14.10. 11:00 Kallas-talo [Siirry esikatseluun tallentamatta muutoksia](#)

Tila Ennako Lukittu Alkanut Pelattu

Pelipaikka 2x15

Lopputulokset - Puoliaika

Alkoi Päättyi

Pöytäkirjaan liittyviä lisätietoja

Kotijoukkue (SB Heinola musta)

Lis	Nro	Nimi	Kapt	MV	KP
				0	0

Toimihenkilöt

Nimi	Rooli	Mukana
A Puolakka-Nihtiä Piit		<input type="checkbox"/>

[Lisää taustahenkilö](#)

Vierasjoukkue (Hatsina black)

Lis	Nro	Nimi	Kapt	MV	KP
				0	0

Toimihenkilöt

Nimi	Rooli	Mukana
A Partio Marko		<input type="checkbox"/>

[Lisää taustahenkilö](#)

12§ Pelinohjaaja

P8, T8 ja sitä nuorempien Säbäkipinäpeleissä ottelun tuomari kotijoukkueeksi merkityn joukkueen vanhempi tai toimihenkilö.