



# PELIMAAILMAN SÄÄNNÖT 2024-2025

## SAVO-KARJALA

# Sisällysluettelo

<b>YLEISTÄ</b> .....	<b>1</b>
<b>SÄÄNNÖT</b> .....	<b>2</b>
OTTELUKOKOONPANO, PELIMUOTO JA EROTUOMARIMÄÄRÄ .....	2
PELIMUOTO- JA AIKA .....	2
4V4 -PELIMUODON OTTELUT .....	3
<b>EDUSTUSOIKEUS</b> .....	<b>3</b>
PELIPASSI .....	3
Y-PELAAJAT .....	3
TYTTÖJEN PELAAMINEN POIKIEN SARJOISSA .....	4
PELAAJAN PELAAMINEN P15- TAI T16 JA SITÄ VANHEMMISSA IKÄLUOKISSA .....	4
KAKSOISEDUSTUS .....	4
YHTEISJOUKKUE .....	4
PELAAJIEN PELAAMINEN KAHDessa ERI JOUKKUEESSA, KUN IKÄLUOKASSA PELATAAN KILPA- JA HAATAJASARJAA. ....	4
ALUELOPPUTURNAUKSET/-TAPAHTUMAT (ELI ALUELOPPUHUIPENTUMAT, HAATAJAFINAALIT, JNE.) .....	6
POIKKEUSLUVAT .....	6
<b>OLOSUHTEET JA VARUSTEET</b> .....	<b>7</b>
VARUSTEET .....	7
KENTTÄKOOT .....	7
MITEN ERILAISTEN KENTTÄMERKINTÖJEN MITAT MUUTTUVAT, KUN KENTTÄKOKO PIENENE? .....	7
<b>OTTELUTAPAHTUMA</b> .....	<b>9</b>
SARJA- JA OTTELUKOKOONPANO .....	9
PÖYTÄKIRJASTA PUUTTAVA PELAAJA .....	9
YLEISTÄ .....	9
TURNAUKSEN VASTUJOUKKUEEN TEHTÄVÄT .....	9
TULOSPALVELU JA TILASTOINTI .....	10

## YLEISTÄ

PeliMaailma-ikäluokkiin kuuluvat 10–14-vuotiaat tytöt ja pojat (P11-P14 ja T12-T14).

Peleissä noudatetaan ensisijaisesti PeliMaailman sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <https://salibandy.fi/fi/info/saannot/>

PeliMaailman säännöillä taataan lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto. PeliMaailman säännöt ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.

Sarjaan osallistuvia joukkueita suositellaan laatimaan joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt) valmentajan/ toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä. Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy [Olympiakomitean sivuilta](#).

*”Nämä säännöt ovat voimassa Kaakkois-Suomen alueen P11-P14 ja T12-T14-junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutokset/lisäykset merkitään näihin sääntöihin **punaisella värillä** ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita. Sääntöuudistukset on kirjattu sääntöihin **vihreällä värillä**”*

## SÄÄNNÖT

### Ottelukokoonpano, pelimuoto ja erotuomarimäärä

SARJA	IKÄLUOKKA	PELIMUOTO	JOUKKUEEN SUOSITUSKOKO	PELIAIKA	EROTUOMARIT
P11	2014	4v4	8+1	2x15min	2 erotuomaria
P12	2013	4v4	8+1	3x15min	2 erotuomaria
P13/14	2012	4v4	8+1	3x15min	2 erotuomaria
T12	2013-14	4v4	8+1	2x15min	2 erotuomaria
T14	2011-12	4v4	8+1	3x15min	2 erotuomaria

Joukkueeseen/peliryhmään kuuluu vähintään viisi (5) ja enintään 20 pelaajaa.

Joukkueiden suosituskoot ovat kaksi kentällistä kenttäpelaajaa ja yksi maalivahti pelimuodon mukaisesti. Huomiona, että pelimuodoissa on aluekohtaisia eroavaisuuksia ja aina noudatetaan sen alueen sääntöjä, joissa joukkue pelaa.

*”Pelaajamäärät ovat suosituksia, jotta jokainen pelaaja saisi pelissä riittävästi peliaikaa. Joukkue voi kuitenkin oman harkintansa mukaan merkitä kokoonpanoon enemmän pelaajia, jos kokee sen tarpeelliseksi.”*

*”Pelaajien monipuolisen kehittymisen kannalta suositus on, että pelaajia kierrätettäisiin mahdollisimman paljon eri pelipaikoilla, eikä esimerkiksi lukittaisi tiettyjä pelaajia pelkästään maalivahdeiksi liian varhaisessa vaiheessa.”*

### Pelimuoto- ja aika

Pelimuoto 4v4 tarkoittaa sitä, että kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja neljä kenttäpelaajaa. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa kentälle neljää kenttäpelaajaa ja yhtä maalivahtia, niin joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun.

Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana, tällöin kenttäpelaaja voi pelata numerolla 1.

Peliaika on sekä 3x15 minuutin, että 2x15 minuutin otteluissa ns. juoksevaa peliaikaa. Peliaika pysäytetään ainoastaan maalin, rangaistuksen, rangaistuslaukauksen, aikalisän tai epäluonnollisten pelikatkojen yhteydessä erotuomarin kolmoisvihellyksestä. Varsinaisen peliajan viimeiset kolme minuuttia ovat aina tehokasta peliaikaa

3x15 minuutin peliajan otteluissa peli keskeytetään, jos peliaikaa on kulunut vähintään 30 minuuttia (kaksi täyttä erää) tai enemmän, ja maaliero on 12 tai enemmän. Tällöin voimassa oleva tilanne jää ottelun lopputulokseksi. Peli voidaan kuitenkin jatkaa loppuun molempien joukkueiden niin halutessa, vaikka sekajoukkueilla. Peli on kuitenkin lopetettava ennen seuraavan pelin virallista alkamisaikaa.

2x15min otteluissa pelataan aina täydet kaksi erää.

Muiden pelisääntöjen kohdalla sekä sääntötulkinnoissa noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Tulospalvelun osalta noudatetaan salibandyliiton tulospalvelumääräyksiä.

#### **4v4 -pelimuodon ottelut**

Sarjoissa, joissa pelataan 4vs4 pelimuodolla, voidaan mitata vain yhtä joukkuerangaistusta (2 min) kerrallaan. Mikäli joukkue saa toisen joukkuerangaistuksen edellisen joukkuerangaistuksen ollessa vielä käynnissä, jatkaa rangaistuksen saanut joukkue kolmella kenttäpelaajalla. Tällöin toisen joukkuerangaistuksen mittaaminen alkaa vasta edellisen joukkuerangaistuksen päättyttyä. Toisen joukkuerangaistuksen saaneen pelaajan tulee mennä jäähyaitioon heti rangaistuksen saatuaan. Edellä mainittu joukkuerangaistusten mittaustapa pätee myös, mikäli joukkue saa useamman kuin kaksi joukkuerangaistusta siten, että ensimmäinen joukkuerangaistus on vielä käynnissä. Joukkuerangaistukset mitataan siinä järjestyksessä kuin ne on määrätty (PeliSäännöt 603/3). Ko. sarjoissa ylivoima pelataan aina neljällä kenttäpelaajalla kolmea vastaan.

## **EDUSTUSOIKEUS**

### **Pelipassi**

Jokaisella pelaajalla tulee olla ostettuna pelipassi kaudelle 2024-2025. Pelipassi ostetaan syntymävuoden mukaisesti ja pelipassitaulukon löydät täältä:

<https://salibandy.fi/fi/palvelut/pelaajalle/pelipassit-pelaajalle/>

### **Y-pelaajat**

Joukkueessa voi olla enintään neljä yli-ikäistä pelaajaa, joista yhden ottelun ottelukokoonpanoon saa nimetä korkeintaan kaksi yli-ikäistä kenttäpelaajaa.

Y-ilmoitus on kausikohtainen ja tulee tehdä Palvelusivustolla ohjeiden mukaisesti <http://salibandy.fi/palvelut/edustusoikeudet/y-edustukset/>.

Yli-ikäiset pelaajat voivat olla enintään yhden vuoden vanhempia, eivätkä voi pelata muissa juniorijoukkueissa.

Y-ilmoitusten on oltava liitossa viimeistään 1.2. mennessä, kuitenkin niin, että Y-ilmoitus on oltava liitossa ennen pelaajan ensimmäistä ottelua Y-pelaajana. Jos pelaaja ei ole pelannut kuluvalle kaudella, häntä koskeva Y-ilmoitus voidaan tehdä missä vaiheessa kautta tahansa.

Vuoden yli-ikäiset maalivahdit voivat pelata oman ikäluokan joukkueissa, ikäistään vanhemmissa ja yli-ikäisinä vuotta nuoremmissa koko kauden ajan (myös samana päivänä toisessa joukkueessa/ikäluokassa). Omassa ikäluokassaan ja vanhemmissa junioreissa he voivat pelata sekä kenttäpelaajina että maalivahteina. Vuoden yli-ikäisistä maalivahdeista ei tarvitse tehdä Y-ilmoitusta.

Y-ilmoitus voidaan ilmoittaa päättyneeksi 1.2. saakka. Y-ilmoituksen päättämisestä ilmoitetaan aluepäällikölle/sarjavastaavalle sähköpostitse. Tällöin häntä ei voi enää nimetä Y-pelaajaksi nuorempaan ikäluokkaan

Kun Y-pelaaja siirtyy pelaajasiirron kautta, päättyy tämän pelaajan Y-pelaaja oikeus samalla ilman erillistä ilmoitusta.

### **Tyttöjen pelaaminen poikien sarjoissa**

Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman Y-ilmoitusta vuotta nuorempien poikien sarjassa. Kaksi vuotta vanhempaa tyttöä ei voi nimetä Y-pelaajaksi poikien sarjoihin.

### **Pelaajan pelaaminen P15- tai T16 ja sitä vanhemmissa ikäluokissa**

Kun P14 tai T14 -juniori-ikäinen tai tätä nuorempi pelaaja pelaa P15- tai T16 tai sitä vanhempien ikäluokkien sarjoissa, häneen sovelletaan kilpailusääntöjen 48§ (junioreiden edustus oikeus).

Pelaaja voi pelata seuran vanhemmissa ikäluokissa seuran harkinnan mukaan.

### **Kaksoisedustus**

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa [kaksoisedustuksella](#), jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa, pelaajan omaa ikäluokkaa tai pelaajan omassa seurassa ei ole joukkuetta ko. tasolla. Kaksoisedustusilmoitukset tehdään sähköisesti Palvelusivustolla. Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään. Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustus oikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla Palvelusivuston käyttäjätunnuksellaan.

Kaksoisedustusilmoitukset tulee tehdä 1.2.2025 mennessä.

P14 tai T14 -juniori-ikäisen tai nuoremman pelaajan hakiessa edustus oikeutta toisen seuran P15- tai T16- tai vanhempaan juniorijoukkueeseen, tulee pelaajan hakea kilpailusääntöjen (48§) mukaista rinnakkaisedustusta (R-ilmoitus).

### **Yhteisjoukkue**

P11-P14 ja T12-T14 –junioreissa seuroilla on mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua P11-P14 ja T12-T14 –junioreiden sarjatoimintaan.

Seurat tekevät yhteisjoukkuesopimushakemuksen Palvelusivustolla. Seurojen yhdessä laadittu hakemus on toimitettava sähköisellä lomakkeella Salibandyliitolle ko. ikäluokan sarjaan ilmoittautumisen eräpäivään mennessä. Sopimus astuu voimaan, kun siitä perittävä kirjaamismaksu (150€) on suoritettu ja sarjavastaava/aluepäällikkö on hyväksynyt yhteisjoukkuesopimuksen.

Tarkemmat määräykset seurojen ja pelaajien rooleista annetaan P11-P14 ja T12-T14 –junioreiden [yhteisjoukkuemääräyksissä](#).

### **Pelaajien pelaaminen kahdessa eri joukkueessa, kun ikäluokassa pelataan kilpa- ja haastajasarjaa.**

Kilpasarjan joukkueeksi katsotaan joukkue, joka on ilmoittautunut kauden/sarjan alkaessa kilpasarjaan. Haastajasarjan joukkueeksi katsotaan joukkue, joka on ilmoittautunut kauden/sarjan

alkaessa haastajasarjaan.

Pelaaja kiinnittyy siihen joukkueeseen missä pelaa kauden ensimmäisen ottelunsa.

Jos seuralla on samassa ikäluokassa joukkue(ita) kilpa- ja haastajasarjassa toimitaan seuraavasti:

- Kilpasarjan joukkueeseen kiinnittynyt pelaaja voi pelata seuran muissa saman ikäluokan joukkueissa kilpa- ja haastajasarjoja, jos seura lukitsee viisi (5) pelaajaa kilpasarjan joukkueeseen ennen sarjojen alkamista.

--Haastajasarjan joukkueeseen kiinnittynyt pelaaja voi pelata kilpasarjan otteluita, mikäli kilpasarjan joukkueeseen on lukittu viisi(5) pelaajaa.

- Kilpasarjan joukkueilla tulee olla viisi (5) lukittua pelaajaa per joukkue ja lukitut pelaajat saavat pelata vapaasti kilpasarjan sisällä oman seuran joukkueissa. Kilpasarjan joukkueeseen lukittu pelaaja ei saa pelata saman ikäluokan haastajasarjaa

- Jos seuralla on joukkue/joukkueita kilpa- ja haastajasarjassa, ja se ei lukitse pelaajia kilpasarjan joukkueeseen, niin silloin kilpasarjassa pelanneet pelaajat eivät voi pelata haastajasarjassa, mutta voivat pelata seuran muissa kilpasarjan joukkueissa. Haastajasarjan joukkueeseen kiinnittyneen pelaajan pelatessa kilpasarjan joukkueessa, kiinnittyy hän tällöin kilpasarjan pelaajaksi.

-- Jos seuralla on joukkueita vain kilpasarjassa, lukituksia ei tarvitse tehdä. Tällöin pelaajat voivat pelata kaikissa seuran kilpasarjan joukkueissa pl. aluelopputapahtumat.

Joukkue ilmoittaa lukitut pelaajat [Google Sheets-tiedostoon](#) ennen kauden ensimmäisiä otteluita. Listaustoi toimii myös lukittujen pelaajien julkisena listauksena. Lukittuja pelaajia voi vaihtaa ainoastaan 18.12.-5.1 välisenä aikana. Jos lukittu pelaaja siirtyy toiseen seuraan, tulee hänen tilalleen lukita uusi pelaaja.

Lukittujen pelaajien tulisi lähtökohtaisesti olla oman joukkueensa runkopelaajia/parhaimmistoa ja ko. ikäluokan pelaajia. Y-pelaajia ei voi lukita. Tyttöjä ei voi lukita poikien joukkueeseen.

Pelaaja saa saman päivän aikana pelata enintään kahdessa eri joukkueessa/ikäluokassa.

*”Tämän säännön tarkoitus on ylläpitää joukkueiden pelaajamäärää pelattavalla tasolla läpi kauden sekä luoda otteluista paremmin pelattavia ja parempilaatuisia pyrkien joka ottelussa vähintään kahden kentällisen vahvuuden aikaansaamiseen. Lukitsemissäännön tarkoituksena ei ole myöskään vahvistaa haastajasarjan joukkueita vaan mahdollistaa pelitaidoiltaan kilpa- ja haastajasarjan välimaastossa olevien pelaajien pelaaminen taitotasoaan vastaavissa otteluissa.*

*Tämä sääntö ei pyri lisäämään joukkueen kykyä voittaa otteluita seuran toisesta joukkueesta lainattujen pelaajien avulla. Seurojen on aina pyrittävä peluuttamaan oikean tasoisia pelaajia oikean tasoisissa joukkueissa/sarjoissa.”*

### **Aluelopputurnaukset/-tapahtumat (eli alueloppuhuipentumat, haastajafinaalit, jne.)**

Pelaaja ei voi pelata saman ikäluokan aluelopputapahtumissa/-turnauksissa kuin yhdessä joukkueessa. Tämä koskee myös tilanteita, joissa seuralla on joukkueita kahdella eri alueella.

### **Poikkeusluvut**

Edustusosastoissa säännöistä poikkeaviin tarpeisiin on mahdollista hakea poikkeuslupia. Alueellisia sarjoja koskeva poikkeuslupahakemus perusteluineen on toimitettava liittoon 1.2.2025 mennessä.

Painavasta syystä alueellinen poikkeuslupahakemus voidaan käsitellä määräajan jälkeen. Valtakunnallisia sarjoja koskeva poikkeuslupahakemus perusteluineen on toimitettava liittoon 21.9. mennessä.

P14 ja T14-juniori-ikäisen pelaajan hakiessa poikkeuslupaa P15 ja T16-junioreiden sarjoihin, noudatetaan kilpailusääntöjen 48§. Hyväksytyt poikkeusluvut on kausikohtainen ja se tulee tehdä Palvelusivustolla.

Alueelliset asiantuntijaverkostot (Etelä, Länsi, Itä ja Pohjoinen) käsittelevät junioreiden alueellisten sarjojen poikkeuslupahakemukset. Asiantuntijaverkostoihin kuuluvat kunkin alueen aluepäällikkö, huippu-urheilusektorin aluevastaava, valmennuspäällikkö ja valmennusosaamisen kehittäjä(t). Kilpailuvaliokunta käsittelee poikkeuslupahakemukset, joissa on osallisena junioreiden valtakunnallista sarjaa pelaava joukkue.

Poikkeuslupien käsittelyajankohdat sekä hyväksytyt poikkeusluvut löytyvät [täältä](#).



## OLOSUHTEET JA VARUSTEET

### Varusteet

Maalina käytetään virallista salibandymaalia (115 cm x 160 cm).

P11- ja T12 sarjassa on käytössä maalinpienennyselementit. Elementtejä on mahdollista tilata ainoastaan verkkokaupan kautta [täältä](#).

Elementin voi tehdä myös itse – kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahdille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan.

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseja vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten tulee varmistaa, että silmälasit ovat kokonaan kehykselliset eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Jos pelaajalla on vääranlaiset varusteet (esim. liian käyrä maila, yhdistelmämaila, suojalaseit puuttuvat), hän saa huomautuksen ja kehotuksen korvata väärä tai puuttuva varuste asianmukaisella. Jos pelaaja yrittää vielä huomautuksen jälkeen pelata väärällä varustuksella, hänelle määrätään kilpailusääntöjen mukaisesti Tekninen pelirangaistus.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

### Kenttäkoot

SARJA	IKÄLUOKKA	PELIMUOTO	KENTÄN KOKO (+/- 1 m)	PELIAIKA
P11	2014	4v4	28 m x 14 m	2x15min
P12	2013	4v4	32 m x 16 m	3x15min
P13/14	2012	4v4	34 m x 17 m	3x15min
T12	2013-14	4v4	28 m x 14 m	2x15min
T14	2011-12	4v4	32 m x 16 m	3x15min

### Miten erilaisten kenttämerkintöjen mitat muuttuvat, kun kenttäkoko pienenee?

Maalin (tarkemmin sanottuna maalialueen) ja päädyn etäisyys tulisi säilyttää normaalina (2,85 m) P/T12-junioreissa ja vanhemmissa ikäluokissa. Nuorempien ikäluokkien peleissä ko. aluetta voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Pelaamisen kannalta on kuitenkin tärkeää huomioida, että maalin ja päätykaukalon väliin jää riittävästi tilaa. Ts. maalin takana tulisi olla tilaa, joka kutsuu myös pelaamaan siellä. Suosittelemmekin, että etäisyydeksi jätettäisiin nuoremmissakin ikäluokissa vähintään 2 metriä. Maalialuetta (4 m x 5 m) ei ole tarvetta lähteä muokkaamaan, vaikka kentän koko pienenisikin reilusti. Maalialue, on alue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä.

Maalivahdin alueen (2,5 m x 1 m) kokoa ei kannata lähteä muokkaamaan. Kiistapallopisteiden etäisyys kaukalosta voi pienemmilläkin pelikentillä olla normaali (1,5 m). Vaihtoalueen etäisyyttä keskiviivasta

(normaalisti 5 m) sekä vaihtoaletta (normaalisti 10 m) voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

## OTTELUTAPAHTUMA

### Sarja- ja ottelukokoonpano

Joukkueiden tulee syöttää sarjakokoonpanot [Palvelusivustolle](#) ennen kauden ensimmäisiä otteluita ja pitää sarjakokoonpanoa ajan tasalla koko kauden ajan. Otteluihin joukkueiden tulee syöttää ottelukohtaiset ottelukokoonpanot, jotka tehdään niin ikään Palvelusivustolla. Ottelukokoonpano tulee olla tallennettuna Palvelusivustolle 30 min ennen ottelun alkamista.

### Pöytäkirjasta puuttuva pelaaja

Pöytäkirjasta puuttuvalle pelaajalle ei tuomita rangaistusta. Merkitsemätöntä pelaajaa ei lisätä ottelukokoonpanoon kesken ottelua, vaan toimitsijat ja tuomari kirjaavat tapahtuneesta huomautuksen ottelun kuittauksen yhteydessä. Huomautuksessa tulee käydä ilmi pelaajan joukkue, nimi ja numero. Mikäli ottelukokoonpano on toistuvasti puutteellinen, voidaan seuralle määrätä 100 € sakkorangaistus.

Mikäli ottelukokoonpanoon nimeämätön pelaaja tekee maalin, merkitään maali omaksi maaliksi (OM).  
Mikäli ottelukokoonpanoon nimeämätön pelaaja saa jäähyn, merkitään jäähdy toiselle kenttäpelaajalle.

*"Säännön tarkoitus on sujuvoittaa turnauksen läpiviemistä. Puuttuvien pelaajien tarkistus ja kirjaaminen kokoonpanoihin kesken ottelun saattaa aiheuttaa pitkiä viivästyksiä turnauksen juoksutukseen ja sitä kautta pelipaikkojen muihin toimintoihin."*

### Yleistä

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kätelevän toisensa ja tuomarit. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille. Pelin jälkeen kätellään toistamiseen, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelaajien tulee kätellä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi vähintään toisen tuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely sujuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä.

Kaikissa Pelimaailman sääntöjen alaisissa sarjoissa erotuomarit asettelee Salibandyliitto ja yhdessä ottelussa on aina kaksi koulutettua erotuomaria.

### Turnauksen vastuujoukkueen tehtävät

Onnistuneen turnauksen perusedellytyksenä on vastuujoukkueen huolellinen vastuunkanto pelitapahtuman asianmukaisesta järjestämisestä ja siihen liittyvien tehtävien suorittamisesta.

Vastuujoukkueen tehtävät turnauksessa:

- Järjestää kaikkiin otteluihin vähintään kaksi pätevää 15 vuotta täyttänyttä toimitsijaa, joista vähintään toisella on oltava liiton toimitsijakortti sekä ylläpitää turnauksen tulospalvelua liiton [toimitsijamääräysten](#) ja [tulospalveluohjeiden](#) mukaisesti.
- Tutustuttava turnauspaikan olosuhteisiin etukäteen.
- Toimitettava muille joukkueille ajoissa tiedot pelipaikasta, sen sijainnista ja kulkuyhteyksistä sinne.
- Varmistettava, että kaikki joukkueet ovat tavoitettavissa mahdollisimman sujuvasti ja nopeasti koko turnauksen ajan.
- Suoritettava turnauspaikan etukäteisvalmistelut ja saavuttava turnauspaikalle niin ajoissa, että turnaus pääsee alkamaan aikataulun mukaisesti.

- Järjestettävä vaihto– ja jäähyaitioihin penkit sekä toimitsijoille pöytä ja tuolit.
- Varattava toimitsijoiden käyttöön tulostaulu, kaksi sekuntikelloa, muistiinpanovälineet ([apupöytäkirja tulostettavaksi](#)) ja sähköisen tilastoinnin mahdollistavat välineet ja yhteydet (kannettava tietokone/tabletti ja nettiyhteys).
- Varata turnaukseen riittävästi pelipalloja.
- Osoitettava joukkueille ja erotuomareille pukeutumis- ja peseytymistilat sekä yleisölle katsomotilat.
- Huolehdittava järjestyksen säilymisestä pelipaikalla.
- Ottelutapahtumien kuulutukset mahdollisuuksien mukaan.

### Tulospalvelu ja tilastointi

Vastuujoukkue vastaa turnauksen tulospalvelusta liiton [toimitsijamääräysten](#) ja [tulospalveluohjeiden](#) mukaisesti. Huom. Erotuomari kuittaa pöytäkirjan pelin jälkeen, ei toimitsijat!

Alla olevassa taulukossa on esitelty ikäluokittain, mitkä tilastot ovat tulospalvelussa julkisia.

SARJA	OTTELUTULOKSET JULKAISTAAN	OTTELUKOHTAINEN TULOSSEURANTA JULKAISTAAN	SARJATAULUKOT JULKAISTAAN	PELAAJAKOHTAISET TILASTOT JULKAISTAAN
P11	KYLLÄ	KYLLÄ	EI	EI
P12	KYLLÄ	KYLLÄ	KYLLÄ	EI
P13/14	KYLLÄ	KYLLÄ	KYLLÄ	EI
T12	KYLLÄ	KYLLÄ	KYLLÄ	EI
T14	KYLLÄ	KYLLÄ	KYLLÄ	EI

Sarjataulukoiden tarpeellisuudesta keskustellaan jokaisen sarjapalaverin yhteydessä erikseen. Kaikista em. sarjoista on mahdollista piilottaa sarjataulukot, jos enemmistö joukkueista niin haluaa.