



Pelimaailman säännöt 2023- 2024 Kaakkois-Suomi

© SUOMEN SALIBANDYLIITTO 2022

PeliMaailma-ikäluokkiin kuuluvat 10–14-vuotiaat tytöt ja pojat (P11-P14 ja T12-T14). Peleissä noudatetaan ensisijaisesti PeliMaailman sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <https://salibandy.fi/fi/info/saannot/>

PeliMaailman säännöillä saadaan lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto. PeliMaailman säännöt ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.

Sarjaan osallistuvia joukkueita suositellaan laatimaan joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt) valmentajan/ toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä. Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy [Olympiakomitean sivuilta](#).

Nämä säännöt ovat voimassa Kaakkois-Suomen P11-P14 ja T12-T14 - junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutokset/lisäykset merkitään näihin sääntöihin punaisella värillä ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita.

1.Säännöt

a) Pelisäännöt

5+1 pelimuodon sarjoissa ottelukokoonpanoon saa nimetä runkosarjassa enintään 20 pelaajaa ottelua kohden ja aluelopputapahtumissa enintään 22 pelaajaa ottelua kohden.

4+1 pelimuodon sarjoissa suositus ottelukokoonpanon maksimipelaajamäärälle on 14, jotta pelaajien otteluun käyttämä aika kuluisi kaukalossa eikä vaihtopenkillä. Säännöt kuitenkin sallivat 20 pelaajan lisäämisen ottelukokoonpanoon. (Tekstiä tarkennettu 11.10.2023)

Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana, tällöin kenttäpelaaja voi pelata numerolla 1.

Peli keskeytetään, jos peliaikaa on kulunut vähintään 30 minuuttia (kaksi täyttä erää) tai enemmän ja maaliero on 12 tai enemmän. Tällöin voimassa oleva tilanne jää ottelun lopputulokseksi. 2x15min otteluissa pelataan aina täydet kaksi erää. Varsinaisen peliajan viimeiset kolme minuuttia ovat aina tehokasta peliaikaa.

Jos pelaajalla on vääränlaiset varusteet (esim. liian käyrä maila, yhdistelmämaila, suojalasit puuttuvat), hän saa huomautuksen ja kehotuksen korvata väärä tai puuttuva varuste asianmukaisella. Jos pelaaja yrittää vielä huomautuksen jälkeen pelata väärällä varustuksella, hänelle määrätään kilpailusääntöjen mukaisesti **Tekninen pelirangaistus**.

Sarjoissa, joissa pelataan 4vs4 pelimuodolla, voidaan mitata vain yhtä joukkuerangaistusta (2 min) kerrallaan. Mikäli joukkue saa toisen joukkuerangaistuksen edellisen joukkuerangaistuksen ollessa vielä käynnissä, jatkaa rangaistuksen saanut joukkue kolmella kenttäpelaajalla. Tällöin toisen joukkuerangaistuksen mittaaminen alkaa vasta edellisen joukkuerangaistuksen päätyttyä. Toisen joukkuerangaistuksen saaneen pelaajan tulee mennä jäähyaitioon heti rangaistuksen saatuaan. Edellä mainittu joukkuerangaistusten mittaustapa pätee myös, mikäli joukkue saa useamman kuin kaksi joukkuerangaistusta siten, että ensimmäinen joukkuerangaistus on vielä käynnissä. Joukkuerangaistukset mitataan siinä järjestyksessä kuin ne on määrätty (PeliSäännöt 603/3). Ko. sarjoissa ylivoima pelataan aina neljällä kenttäpelaajalla kolmea vastaan.

Pöytäkirjasta puuttuva pelaaja

Pöytäkirjasta puuttuvalle pelaajalle ei tuomita rangaistusta. *Merkitsevätöntä pelaajaa ei lisätä ottelukokoonpanoon kesken ottelua, vaan toimitsijat ja tuomari kirjaavat tapahtuneesta huomautuksen ottelun kuittauksen yhteydessä. Huomautuksessa tulee käydä ilmi pelaajan joukkue, nimi ja numero. Toistuvista huolimattomuusvirheistä voidaan määrätä sanktioita.

*tätä sääntökohtaa tarkennetaan tarvittaessa kauden 2023-24 aikana, kun uuden Palvelusivuston sähköinen ottelupöytäkirja on saatu käyttöön.

Muiden pelisääntöjen kohdalla sekä sääntötulkinnoissa noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Tulospalvelun osalta noudatetaan salibandyliiton tulospalvelumääräyksiä.

b) Edustus oikeus

Jokaisella pelaajalla tulee olla ostettuna pelipassi kaudelle 2023-2024. Pelipassi ostetaan syntymävuoden mukaisesti ja pelipassitaulukon löydät täältä:
<https://salibandy.fi/fi/palvelut/pelaajalle/pelipassit-pelaajalle/>
Pelaaja voi pelata seuran vanhemmissa juniori-ikäluokissa seuran harkinnan mukaan.

Joukkueessa voi olla enintään neljä yli-ikäistä pelaajaa, joista yhden ottelun ottelukokoonpanoon saa nimetä korkeintaan kaksi yli-ikäistä kenttäpelaajaa. Yli-ikäisistä pelaajista tehdään Y-ilmoitus Salibandyliittoon, ja heidät merkitään Y-merkinnällä sarjakokoonpanoon palvelusivustolla. Yli-ikäiset pelaajat voivat olla enintään yhden vuoden vanhempia, eivätkä voi pelata muissa juniorijoukkueissa.

Y-pelaajan siirtyessä pelaajasiirrolla toiseen joukkueeseen, Y-pelaajaoikeus päättyy. Y-ilmoitusten on oltava liitossa viimeistään 1.12. mennessä, kuitenkin niin, että Y-ilmoitus on oltava liitossa ennen pelaajan ensimmäistä ottelua Y-pelaajana. Jos pelaaja ei ole pelannut kuluvalle kaudella, häntä koskeva Y-ilmoitus voidaan tehdä missä vaiheessa kautta tahansa. Y-ilmoitus on kausikohtainen ja tulee tehdä Palvelusivustolla ohjeiden mukaisesti
<http://salibandy.fi/palvelut/edustusoikeudet/y-edustukset/>.

Vuoden yli-ikäiset maalivahdit voivat pelata oman ikäluokan joukkueissa, ikäistään vanhemmissa ja yli-ikäisinä vuotta nuoremmassa koko kauden ajan (myös samana päivänä toisessa joukkueessa/ikäluokassa). Omassa ikäluokassaan ja vanhemmissa junioreissa he voivat pelata sekä kenttäpelaajina että maalivahteina.

Vuoden yli-ikäisistä maalivahdeista ei tarvitse tehdä Y-ilmoitusta.

Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman Y-ilmoitusta vuotta nuorempien poikien sarjassa. Kaksi vuotta vanhempaa tyttöä ei voi nimetä Y-pelaajaksi poikien sarjoihin.

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa kaksoisedustuksella, jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa, pelaajan omaa ikäluokkaa tai pelaajan omassa seurassa ei ole joukkuetta ko. tasolla. Kaksoisedustusilmoitukset tehdään sähköisesti Palvelusivustolla. Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään. Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustusoikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla Palvelusivuston käyttäjätunnuksellaan. Kaksoisedustusilmoitukset tulee tehdä 1.2.2024 mennessä. P14 tai T14 -juniori-ikäisen tai nuorempaan pelaajan hakiessa edustusoikeutta toisen seuran P15- tai T16- tai vanhempaan juniorijoukkueeseen, tulee pelaajan hakea kilpailusääntöjen mukaista rinnakkaisedustusta (R-pelaaja).

P11-P14 ja T12-T14 –junioreissa seuroilla on mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua P11-P14 ja T12-T14 –junioreiden sarjatoimintaan. Seurat tekevät yhteisjoukkuesopimushakemuksen liiton sähköisellä lomakkeella 14.8. mennessä, jonka liitto joko hyväksyy tai hylkää. Tehdystä yhteisjoukkuesopimuksesta suoritetaan liitolle kirjaamismaksu 150e. Tarkemmat määräykset seurojen ja pelaajien rooleista annetaan P11-P14 ja T12-T14 –junioreiden [yhteisjoukkuemääräyksissä](#).

Kun P14 tai T14 -juniori-ikäinen tai tätä nuorempi pelaaja pelaa P15- tai T16 -juniori- tai vanhemmissa sarjoissa, häneen sovelletaan kilpailusääntöjen 48§ (junioreiden edustusoikeus).

Alla olevat edustusosoikeussäännöt koskevat vain alueita, joissa pelataan sekä kilpa-, että haastajasarjaa

Kilpasarjan joukkueeksi katsotaan joukkue, joka on ilmoittautunut kauden/sarjan alkaessa kilpasarjaan. Haastajasarjan joukkueeksi katsotaan joukkue, joka on ilmoittautunut kauden/sarjan alkaessa haastajasarjaan.

Pelaaja kiinnittyy siihen joukkueeseen missä pelaa kauden ensimmäisen ottelunsa.

Jos seuralla on samassa ikäluokassa joukkue(ita) kilpa- ja haastajasarjassa toimitaan seuraavasti:

- Kilpasarjan joukkueeseen kiinnittynyt pelaaja voi pelata seuran muissa saman ikäluokan joukkueissa kilpa- ja haastajasarjoja, jos seura lukitsee viisi (5) pelaajaa kilpasarjan joukkueeseen ennen sarjojen alkamista.

-- Haastajasarjan joukkueeseen kiinnittynyt pelaaja voi pelata kilpasarjan otteluita, mikäli kilpasarjan joukkueeseen on lukittu viisi(5) pelaajaa.

- Kilpasarjan joukkueilla tulee olla viisi (5) lukittua pelaajaa per joukkue ja lukitut pelaajat saavat pelata vapaasti kilpasarjan sisällä oman seuran joukkueissa. Kilpasarjan joukkueeseen lukittu pelaaja ei saa pelata saman ikäluokan haastajasarjaa

- Jos seuralla on joukkue/joukkueita kilpa- ja haastajasarjassa, ja se ei lukitse pelaajia kilpasarjan joukkueeseen, niin silloin kilpasarjassa pelanneet pelaajat eivät voi pelata haastajasarjassa, mutta voivat pelata seuran muissa kilpasarjan joukkueissa. Haastajasarjan joukkueeseen kiinnittyneen pelaajan pelatessa kilpasarjan joukkueessa, kiinnittyy hän tällöin kilpasarjan pelaajaksi.

-- Jos seuralla on joukkueita vain kilpasarjassa, lukituksia ei tarvitse tehdä. Tällöin pelaajat voivat pelata kaikissa seuran kilpasarjan joukkueissa pl. aluelopputapahtumat.

Joukkue ilmoittaa lukitut pelaajat [Google Sheets-tiedostoon](#) ennen kauden ensimmäisiä otteluita. Listaus toimii myös lukittujen pelaajien julkisena listauksena. Lukittuja pelaajia voi vaihtaa ainoastaan 18.12.-5.1 välisenä aikana. Jos lukittu pelaaja siirtyy toiseen seuraan, tulee hänen tilalleen lukita uusi pelaaja.

Lukittujen pelaajien tulisi lähtökohtaisesti olla oman joukkueensa runkopelaajia/parhaimmista ja ko. ikäluokan pelaajia. Y-pelaajia ei voi lukita. Tyttöjä ei voi lukita poikien joukkueeseen. Lukitut pelaajat ilmoitetaan sarjavastaavalle sähköpostitse ennen sarja-avausta.

Lukitsemissäännön tarkoituksena ei ole vahvistaa haastajasarjan joukkueita vaan mahdollistaa pelitaidoiltaan kilpa- ja haastajasarjan välimaastossa olevien pelaajien pelaaminen taitotasaan vastaavissa otteluissa.

Pelaaja saa saman päivän aikana pelata enintään kahdessa eri joukkueessa/ikäluokassa (**tarkennettu tekstiä 17.10.**).

Aluelopputapahtumissa pelaaja voi pelata ainoastaan siinä joukkueessa, missä pelaa aluelopputapahtuman ensimmäisen ottelunsa. Pelaaja ei voi pelata sekä alueloppuhuipentumassa, että haastajafinaalissa samassa ikäluokassa.

Poikkeuslupamenettelyt

Edustusosoikeussäännöistä poikkeaviin tarpeisiin on mahdollista hakea poikkeuslupia. Alueellisia sarjoja koskeva poikkeuslupahakemus perusteluineen on toimitettava liittoon 1.2.2024 mennessä.

Painavasta syystä alueellinen poikkeuslupahakemus voidaan käsitellä määräajan jälkeen Valtakunnallisia sarjoja koskeva poikkeuslupahakemus perusteluineen on toimitettava liittoon 21.9. mennessä.

Hyväksytty poikkeuslupa on kausikohtainen ja se tulee tehdä liiton osoittamalla toimintamallilla osoitteessa <https://salibandy.fi/fi/palvelut/seuralle/sarjatoiminta-ja-edustusoikeudet/poikkeusluvut/>

2. Olosuhteet ja varusteet

Maalina käytetään virallista salibandymaalia (115 cm x 160 cm).

P11- ja T12-junioreiden peleissä käytössä ylärimaan kiinnitettävä maalia pienentävä maalinpienennyselementti. Elementtejä voi tarvittaessa tiedustella [aluepäälliköiltä](#) tai ostaa Salibandyliitolta tilaamalla ne täältä: <https://fanikauppa.salibandy.fi/tarvikkeet>

Elementin voi tehdä myös itse – kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahdille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan.

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalasis vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten olisi hyvä varmistaa, että silmälasit ovat kehykselliset kokonaan eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

IKÄLUOKKA	KENTÄN KOKO	PELAAJAMÄÄRÄ KAUKALOSSA	JOUKKUE - KOKO	PELIAIKA	TUOMARI
T12	24 m x 12 m – 30 m x 15 m	4+1	max 20*	2x15 min	2 tuomaria
T14	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	4+1	max 20*	3x15 min	2 tuomaria
P11	24 m x 12 m – 30 m x 15 m	4+1	max 20*	2x15 min	2 tuomaria
P12	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	4+1	max 20*	3x15 min	2 tuomaria
P13	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	5+1	max 20	3x15 min	2 tuomaria
P14	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	5+1	max 20	3x15 min	2 tuomaria

*Suositellaan kokoonpanoon maksimissaan 14 pelaajaa.

Loppuhuipentumissa ottelukokoonpanoon saa merkitä 20+2 pelaajaa.

Miten erilaisten kenttämerkintöjen mitat muuttuvat, kun kenttäkoko pienenee?

Maalin (tarkemmin sanottuna maalivahdin alueen) ja päädyn etäisyys tulisi säilyttää normaalina(2,85m) P/T12-junioreissa ja vanhemmissa ikäluokissa.

Nuorempien ikäluokkien peleissä ko. aluetta voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Pelaamisen kannalta on kuitenkin tärkeää huomioida, että maalin ja päätykaukalon väliin jää riittävästi tilaa. Ts. maalin takana tulisi olla tilaa, joka kutsuu myös pelaamaan siellä.

Suosittellemekin, että etäisyydeksi jätettäisiin nuoremmissakin ikäluokissa vähintään 2 metriä.

Maalivahdin aluetta(4mx5m) ei ole tarvetta lähteä muokkaamaan, vaikka kentän koko pienenisikin reilusti.

Maalialueen(2,5mx1m) kokoa ei kannata lähteä muokkaamaan.

Kiistapallopisteiden etäisyys kaukalosta voi pienemmilläkin pelikentillä olla normaali (1,5m).

Vaihtoalueen etäisyyttä keskiviivasta (normaalisti 5m), sekä vaihtoaluetta (normaalisti 10m) voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

3. Ottelutapahtuma

Ottelukokoonpano pitää olla tallennettu Palvelusivustolle 30min ennen ottelun alkamista.

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja tuomarit. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille. Pelin jälkeen kätellään toistamiseen, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelaajien tulee kätellä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi vähintään toisen tuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely tapahtuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä.

Erotuomari kuittaa pöytäkirjan pelin jälkeen.