



**SALIBANDY**

*Love the way you play.*

# SÄBÄKIPINÄSÄÄNNÖT

## P9-10 ja T10

## 2023-24

**ETELÄ**

Säbäkipinä on salibandyyn lasten matalan kynnyksen toimintamalli. Säbäkipinä mahdollistaa liikkumisen muiden lasten kanssa ajatuksella: kuka vaan, mistä vaan, miten vaan. Perimmäinen tarkoitus on saada uusia lapsia ja perheitä lajin pariin, tuoda ylpeyden aihetta jo harrastavien ja kilpailevien keskuuteen sekä nostaa lajin mielenkiintoa – tarjota uusi ja innostava liikkumisen alusta lapsille sekä antaa seuroille erilaisia tapoja toimia ja järjestää toimintaa.

Parhaimmillaan Säbäkipinä lisää yhteenkuuluvaisuuden tunnetta, edistää tasavertaisuutta, kartuttaa elämäntaitoja sekä yhdessä tekemistä ja kokemista. Onnistuminen mitataan mm. siinä, miten helppoa toimintaan mukaan tuleminen on: kun kukaan ei koe minkäänlaisia esteitä tai kynnyksiä tulla kokeilemaan salibandya – huolimatta siitä, onko lapsi tai vanhemmat kuinka liikunnallisia tai ei. Hauskuus ja ilo edellä.

Peleissä noudatetaan ensisijaisesti Säbäkipinä-sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <https://salibandy.fi/fi/info/saannot/>

Säbäkipinä-säännöillä saadaan lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto, pelaajamäärä ja kentän koko, sekä mahdollistetaan pienemmät peliryhmät. Säbäkipinä-säännöt ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä; tämä tarkoittaisi usein vain parhaiden pelaajien peliajan lisääntymistä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.

Sarjaan osallistuvia joukkueita suositellaan laatimaan joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt). Joukkueen valmentajan/ toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä. Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy Olympiakomitean sivuilta.

*Nämä säännöt ovat voimassa Etelän alueen P9-P10- sekä T10–junioreiden sarjoissa. Mikäli ko. sääntöihin tarvitsee tehdä muutoksia tai tarkennuksia, voidaan sääntöjä päivittää kauden aikana. Sääntöjä voidaan päivittää kauden aikana myös, mikäli säännöissä huomataan ristiriitaisuuksia. Sääntömuutokset/lisäykset merkitään näihin sääntöihin **punaisella värillä** ja asiasta tiedotetaan myös sarjojen seuroja ja joukkueita.*

# 1. SÄÄNNÖT

## a) Pelisäännöt

Joukkueeseen/peliryhmään kuuluu P9-P10 ja T10-junioreissa vähintään viisi (5) ja enintään 14 pelaajaa\*. Heidät merkitään **Palvelusivustolla joukkueen sarjakokoonpanoon**, maalivahti yhtenä pelaajana muiden joukossa. Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana. Kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja neljä kenttäpelaajaa. Jos ottelun alkaessa joukkueella ei ole laittaa kentälle pelimuodon mukaan joko 3 + 1 tai 4 + 1, niin joukkueen katsotaan luovuttaneen ottelun.

*\*Tämä on suositeltava pelaajamäärä, jolla taataan jokaiselle pelaajalle riittävästi peliaikaa.*

*Joukkue voi kuitenkin oman harkintansa mukaan laittaa kokoonpanoon enemmän pelaajia, jos se on tarpeen.*

Peliaika on 2 x 15 min juoksevaa peliaikaa. **P10 ja T10-junioreissa** toisen erän kolme viimeistä peliminuuttia ovat tehokasta peliaikaa, muuten pelikello käy koko ajan; sitä ei pysäytetä edes maalin jälkeen. Joukkueilla ei ole mahdollisuutta ottaa aikalisää.

Peleissä vältetään antamasta jäähyjä: sääntöjä opetetaan ensisijaisesti ohjaamalla. Joukkueelle voidaan määrätä rangaistuslaukaus, jos rikutulla pelaajalla on selvä maalintekotilanne. Jäähy voidaan viheltää, jos sama pelaaja syyllistyy useamman kerran samaan rikkeeseen tai epäurheilijamaiseen käytökseen.

Jos maaliero kasvaa neljään, häviöllä oleva joukkue saa ottaa peliin yhden ylimääräisen kenttäpelaajan. Kun maaliero kaventuu kahteen, pelaajamäärä palautetaan ennalleen.

Muiden pelisääntöjen sekä sääntötulkintojen osalta noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

## **b) Edustusosoikeus**

P9-P10 ja T10-junioreissa jokaisella pelaajalla tulee olla ikäluokkansa mukainen pelipassi, vähintään Sääntökirjan pelipassi I.

Joukkueessa/peliryhmässä voi olla useampia enintään vuoden yli-ikäisiä pelaajia. Yhdessä ottelussa voi käyttää enintään neljää yli-ikäistä pelaajaa. Y-pelaajat ilmoitetaan aluepäällikölle ennen pelaajan ensimmäistä peliä Y-pelaajana. Y-pelaaja voi pelata vain siinä ikäluokassa ja joukkueessa mihin hänet on ilmoitettu Y-pelaajaksi. Joukkue voi myös hakea ottelukohtaista Y-pelaajalupaa, jolloin Y-pelaaja voi pelin jälkeen palata oman ikäluokan joukkueeseen. Ottelukohtainen Y-pelaajalupa tulee hakea ennen ko. ottelua sähköpostitse aluepäälliköltä. Yli-ikäiset pelaajat merkitään Y-merkinnällä pelaajalistaan.

Vuoden yli-ikäisestä maalivahdistista ei tarvitse tehdä Y-ilmoitusta. Maalivahdit voivat pelata oman ikäluokan joukkueissa, ikäistään vanhemmissa ja yli-ikäisinä vuotta nuoremmissa koko kauden ajan (myös samana päivänä toisessa joukkueessa/ikäluokassa).

Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman erityislupaa maksimissaan vuotta nuorempien poikien kanssa. Kaksi vuotta vanhempaa tyttöä ei voi nimetä Y-pelaajaksi poikien sarjoihin.

Pelaaja voi edustaa yhden päivän aikana kahta saman seuran ja ikäluokan joukkuetta/ peliryhmää. P9-P10 ja T10 -ikäinen pelaaja voi pelata seuran harkinnan mukaan ikäluokkansa lisäksi oman seuransa vanhemmissa ikäluokissa.

### **Kaksoisedustus**

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa kaksoisedustuksella, jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa, pelaajan omaa ikäluokkaa tai pelaajan omassa seurassa ei ole joukkuetta ko. tasolla.

Kaksoisedustusten ilmoitukset tapahtuvat sähköisesti Palvelusivustolla.

Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään.

Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustusosoikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla Palvelusivuston käyttäjätunnuksellaan. Kaksoisedustusilmoitukset tulee tehdä **18.1.2024 mennessä**.

### **Yhteisjoukkue**

P9-P10 ja T10 -junioreissa on seuroilla mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua P9-P10 ja T10 –junioreiden sarjatoimintaan.

Seurat tekevät yhteisjoukkuesopimushakemuksen liiton sähköisellä lomakkeella **3.9.2022 mennessä**, jonka liitto joko hyväksyy tai hylkää. Tehdystä yhteisjoukkuesopimuksesta suoritetaan liitolle kirjaamismaksu 150 €. Tarkemmat määräykset seurojen ja pelaajien rooleista annetaan P9-P10 ja T10 –junioreiden yhteisjoukkue määräyksissä.

### **Poikkeuslupamenettelyt**

Poikkeuslupia voi hakea koko kauden ajan. Hyväksytty poikkeuslupa on kausikohtainen ja se tulee tehdä liiton osoittamalla lomakkeella osoitteessa

<https://salibandy.fi/fi/palvelut/seuralle/sarjatoiminta-ja-edustusoikeudet/poikkeusluvut/>

## 2. OLOSUHTEET JA VARUSTEET

Maali pienennetään ylärimaan kiinnitettävällä maalinpienennyselementillä.

Elementin voi tehdä itse – kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahdille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan. Valmiin elementin voi tilata omakustanteisesti täältä <https://salibandy.fi/fi/harrastaminen/sabakipina/>.

Maalin edessä on maalialue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Järjestäjä valitsee viivat, joilla maalialue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahdin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”.

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseit vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten olisi hyvä varmistaa, että silmälasit ovat kehykselliset kokonaan eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

IKÄLUOKKA	KENTÄN KOKO	PELIMUOTO	JOUKKUE-KOKO	PELIAIKA	PASSI	TUOMARIT
P9	18 m x 9 m – 24 m x 12 m	3 + 1	max 7*	2 x 15 min	Säbäkipinä I	1
P10 T10	24 m x 12 m – 30 m x 15 m	4 + 1	max 14*	2 x 15 min	Säbäkipinä I	1–2

\*Joukkuekoko on suositeltava määrä (tällä taataan jokaiselle pelaajalle peliaikaa riittävästi). Joukkue voi kuitenkin merkitä kokoonpanoon enemmän pelaajia, jos se on perustellusti tarpeen.

Alueloppuhuipentumassa sekä haastajafinaaleissa ottelukokoonpanoon saa merkitä 20 + 2 pelaajaa.



## **Miten erilaisten kenttämerkintöjen mitat muuttuvat, kun kenttäkoko pienenee?**

Maalin (tarkemmin sanottuna maalivahdin alueen) ja päädyn etäisyys tulisi säilyttää normaalina (2,85 m) P/T12-junioreissa ja vanhemmissa ikäluokissa. Nuorempien ikäluokkien peleissä ko. aluetta voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

Pelaamisen kannalta on kuitenkin tärkeää huomioida, että maalin ja päätykaukalon väliin jää riittävästi tilaa. Ts. maalin takana tulisi olla tilaa, joka kutsuu myös pelaamaan siellä. Suosittelemmekin, että etäisyydeksi jätettäisiin nuoremmissakin ikäluokissa vähintään 2 metriä. Maalivahdin aluetta (4 m x 5 m) ei ole tarvetta lähteä muokkaamaan, vaikka kentän koko pienenisikin reilusti.

Maalialueen (2,5 m x 1 m) kokoa ei kannata lähteä muokkaamaan.

Kiistapallopisteiden etäisyys kaukalosta voi pienemmilläkin pelikentillä olla normaali (1,5 m). Vaihtoalueen etäisyyttä keskiviivasta (normaalisti 5 m) sekä vaihtoaluetta (normaalisti 10 m) voi suhteuttaa samassa kaavassa kuin kenttä pienenee.

### 3. OTTELUTAPAHTUMA

P9-P10- ja T10 -juniorien Sääkipinäsarjojen kaikki pelit sekä sarjatiedot löytyvät jatkossa TorneoPal palvelusivustolta/tulospalvelusta. Vastuujoukkue syöttää otteluiden lopputulokset järjestelmään, mutta tuloksia, sarjataulukkoita tai pistepörssejä ei näytetä julkisesti. Joukkueiden tulee laatia sarjakokoonpanot ennen kauden alkua palvelusivustolle.

Vastuujoukkueen ohjeet: [Sääkipinäohjeet P9-10 ja T10](#)

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja tuomarit. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille. Pelin jälkeen kätellään toistamiseen, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelaajien tulee kätellä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi vähintään toisen tuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely tapahtuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä.

**Erotuomari kuittaa pöytäkirjan pelin jälkeen, ei toimitsijat!**