



PÄÄSARJOJEN TULOSPALVELUN MUISTILISTA

Kotijoukkue:

- 1) Syöttäkää ja tallentakaa ottelun kokoonpanonne (pelaajat ja toimihenkilöt) viimeistään kaksi tuntia ennen ottelun alkamisaikaa. Ykkösketjun on oltava ns. aloittava kentällinen.
- 2) Varmistakaa, että ottelussa on riittävä määrä toimitsijoita ml. ottelun kirjuri ja laukaisukartan tilastoija.
- 3) Ottelun aikana yksi joukkueenne henkilö kerää (oman joukkueenne) plus/miinustilastot, kaikista maaleista. Tähän käytetään sarjajärjestäjän lomaketta, joka tulee toimittaa toimitsijapöydälle välittömästi jokaisen erän päätyttyä. Lomakkeen voi ladata pääsarjojen extranetistä.
- 4) Toimittakaa ottelun kirjurille hyvissä ajoin ennen ottelun päättymistä tiedot yleisömäärästä ja mahdollisista palkitsemisista, esim. ottelun parhaat pelaajat.

Vierasjoukkue:

- 1) Syöttäkää ja tallentakaa ottelun kokoonpanonne (pelaajat ja toimihenkilöt) viimeistään kaksi tuntia ennen ottelun alkamisaikaa. Ykkösketjun on oltava ns. aloittava kentällinen.
- 2) Ottelun aikana yksi joukkueenne henkilö kerää (oman joukkueenne) plus/miinustilastot, kaikista maaleista. Tähän käytetään sarjajärjestäjän lomaketta, joka tulee toimittaa toimitsijapöydälle välittömästi jokaisen erän päätyttyä. Lomakkeen voi ladata pääsarjojen extranetistä.

Ottelun / kotijoukkueen kirjuri:

- 1) Varmista hyvissä ajoin, että käytössäsi on tarvittava laitteisto: läppäri, hiiri ja hyvä nettiyhteys. Varmista myös, että sinulla on tilastointitunnus ja salasana. Saat ne tarvittaessa kotijoukkueen joukkueenjohtajalta tai tulospalveluvastaavalta.
- 2) Varmista seuraavaksi tilastointikoneen toiminta: Kaikki tarvittavat Windows ja Java päivitykset on tehty, wifi toimii, java toimii, jne. Älä luota siihen, että "onhan se kone ennenkin toiminut". Tulospalvelun ohjeisiin on linkit mm. pääsarjojen extranetissä. Ohjesivulta löytyy javan testilinkit -> Jos molemmat toimivat = javakonsoli avautuu, niin toimii myös itse tilastointikin. Javan ongelmatilanteisiin löytyy täsmäohjeita tulospalvelun ohjesivulta. Tutustu mahdollisiin ongelmatilanteisiin jo ennakoon.
- 3) Kirjautu Palvelusivustolle viimeistään tuntia ennen ottelun alkamisaikaa ja tarkistaa koti- ja vierasjoukkueen kokoonpanot silmämääräisesti: Molemmat ottelun kokoonpanot on syötetty eikä järjestelmä herjaa esim. puuttuvista toimihenkilöistä. Kontaktoi mahdollisista virheistä hallilla olevia joukkueenjohtajia.
- 4) Tämän jälkeen voit käynnistää tilastointikonsolin, mutta ottelun tilastointia (aloita ottelu -painike) ei saa käynnistää ennen kuin ottelu oikeastikin alkaa. Aloita ottelu -napin painaminen aktivoi mm. tulospalveluseurannan ja ottelu näkyy alkaneena useissa eri järjestelmissä.



- 5) Tilastointiohjelma kysyy kirjautumisen yhteydessä nimi- ja yhteystietoja. Tähän tulee antaa todelliset tietosi (ei lempinimiä, ei lyhenteitä...) ja sinun tulee olla tavoitettavissa annetusta numerosta koko ottelun ajan, mikäli esim. tulospalvelun päivystys tavoittelee sinua.
- 6) Varmista, että laukaisukartan tilastoija on valmiina. Torjunnat tulevat kirjurin näkymään suoraan laukaisukartasta.
- 7) Kun ottelun avauskentällisiä esitellään, voit käynnistää ottelupöytäkirjan. Tarkista, että aloittavat maalivahdit ovat oikeat. Älä luota ennakoilmoituksiin.
- 8) Tilastoi tapahtumat reaaliajassa, ohjelman kelloa käyttäen niin, että tarvittaessa näkymäsi kelloa voidaan käyttää jopa ottelun vara-aikana.
- 9) Valitse maalintekijät, rangaistavat pelaajat, yms. ottelun tiedot aina ohjelman (pudotus)valikoista. Käsien näppäileminen voi olla nopeampaa, mutta ei tarkempaa.
- 10) Kiinnitä suurta huomiota rangaistuksien kirjaamiseen. Tarkista aina, että jäähyn päättymisaika kirjautui oikein. Älä luota ohjelman automatiikkaan. Muista, että yhdistelmäjäähdyssä, esim. PR3 tai 2+10, kaikki jäähyrivit tulee kirjata. Varmin tapa on kirjata ne eri riveille.
- 11) Tarkkaile koko ottelun ajan, että tilastointiohjelman yhteys pysyy vihreällä eikä jonoa synny kohtuuttomasti. Mikäli yhteys putoaa punaiselle, toimi tulospalvelun ohjesivulta löytyvien korjausohjeiden mukaisesti. Tilastointia ei saa milloinkaan keskeyttää ilman sarjajärjestäjän lupaa.
- 12) Erätauolla varmista, että torjunnat ovat tulleet järjestelmään automaattisesti. Mikäli eivät ole, keskustele asiasta laukaisukartan tilastoijan kanssa ja merkitse torjunnat manuaalisesti mv-riville.
- 13) Erätauolla kirjuri merkitsee maaliriveille plussat ja miinukset. Mikäli joukkueet eivät tuo listoja, puutu asiaan välittömästi.
- 14) Mikäli ottelu menee RL-kilpailuun, ole tarkkana, että kirjaat oikeat maalivahdit. Joukkueet useasti vaihtavat RL-kisaan toisen maalivahdin. Ole myös erityisen tarkkana minkä RL-merkinnän kirjaat ns. voittomaaliksi. Voittomaali on se, mihin kisa ratkesi. Ei siis välttämättä viimeisin yritys.
- 15) Jos sarjassa tilastoidaan parhaat pelaajat / Veikkaustähdet tms., niin muista kirjata ne.
- 16) Tarkista, että ottelussa on oikea päätösaika ja sovi ottelun erotuomareiden kanssa, milloin he kuittaavat ottelupöytäkirjan. Älä milloinkaan paina "Viimeistele" nappia. Se on tarkoitettu vain erotuomareille. Myös viimeistely napin jälkeiset toiminnot on tarkoitettu vain erotuomareille.
- 17) Kun erotuomari(t) on kuitanneet / viimeistelleet ottelupöytäkirjan, voit sulkea tilastointikonsolin ja kirjautua ulos Palvelusivustolta.
- 18) Olethan vielä tavoitettavissa puhelimitse 30 minuutin ajan.
- 19) Raportoi kotijoukkueen tulospalveluvastaavalle, mikäli käytössäsi olleessa laitteistossa tai nettiyhteydessä oli ongelmia.

Ottelun / kotijoukkueen laukaisukartta- ja aloitustilastoija:

- 1) Tutustu ennen ottelua laukaisukartan tekemisen perusteisiin: Mikä on torjunta, mikä on ohilaukaus, jne. Ohjeistus löytyy tulospalvelun ohjesivulta. Linkki extranetissä.
- 2) Varmista pelipäivänä hyvissä ajoin, että käytössäsi on tarvittava laitteisto: läppäri, hiiri ja hyvä nettiyhteys. Varmista myös, että sinulla on tilastointitunnus ja salasana. Saat ne tarvittaessa kotijoukkueen joukkueenjohtajalta tai tulospalveluvastaavalta.



- 3) Varmista seuraavaksi tilastointikoneen toiminta: Kaikki tarvittavat Windows ja Java päivitykset on tehty, wifi toimii, java toimii, jne. Älä luota siihen, että "onhan se kone ennenkin toiminut". Tulospalvelun ohjeisiin on linkit mm. pääsarjojen extranetissä. Ohjesivulta löytyy javan testilinkit -> Jos molemmat toimivat =javakonsoli avautuu, niin toimii myös itse tilastointikin. Javan ongelmatilanteisiin löytyy täsmäohjeita tulospalvelun ohjesivulta. Tutustu mahdollisiin ongelmatilanteisiin jo ennakkoon.
- 4) Kirjautu Palvelusivustolle viimeistään 30 minuuttia ennen ottelun alkua. Laukaisukartan saa käynnistää heti, mutta Aloita ottelu -nappia ei saa painaa ennen kuin ottelu oikeasti alkaa.
- 5) Laukaisukarttaan kirjautumisen alussa ohjelma tiedustelee yhteystietojasi. Näillä tiedoilla esim. tulospalvelun päivitys voi yrittää tavoitella sinua ottelun aikana.
- 6) Käytä mahdollinen odottelu-aika hyväksesi ja tutustu joukkueiden kokoonpanoihin. Tämä helpottaa ottelun aikaista tilastointia.
- 7) Tarkkaile koko ottelun ajan, että tilastointiohjelman yhteys pysyy vihreällä eikä jonoa synny kohtuuttomasti. Mikäli yhteys putoaa punaiselle, toimi tulospalvelun ohjesivulta löytyvien korjausohjeiden mukaisesti. Tilastointia ei saa milloinkaan keskeyttää ilman sarjajärjestäjän lupaa.
- 8) Voit aloittaa ottelun laukaisukartan, kun avauskentällisiä esitellään. Tarkista etenkin, että aloittavat maalivahdit ovat oikeat. Älä luota ennakoilmoitettuihin valintoihin. Voit tarvittaessa vaihtaa maalivahdit pudotusvalikoista.
- 9) Jokainen aloitus (kiistapallo) tulee tilastoida. Ottelun ja erien alussa aloitusnäkyvä tulee ruudulle automaattisesti, muutoin sen voi aktivoida pysäyttämällä kellon ja painamalla vasemman alakulman CTRL nappia + valitsemalla aloituspisteen.
- 10) Ottelun aikana tulee käyttää pelikelloa ja pitää se mahdollisimman hyvin hallin pelikellon ajassa.
- 11) Maalin syntyessä on ensiarvoisen tärkeää, että asetat laukaisukartan kellon samaan peliaikaan kuin kirjurikin. Sekunnilleen. Mikäli maalilaukaus on kirjattu väärään aikaan, se ei näy ottelun live-tilastoinnissa oikein. Voit editoida mitä tahansa aikaa menemällä ohjelman asetuksiin.
- 12) Laukaisukartasta mv-torjunnat välittyvät reaaliajassa kirjurin näkymään. Varmista aina erän loputtua, että erän torjuntamäärä on tallentunut ottelun tilastoihin oikein. Tämän voi tehdä helpoiten seuraamalla tulospalvelusta ottelun yhteenveto välilehteä.
- 13) Muista myös, että kaikki varsinaisen peliajan RL laukaukset pitää tilastoida, tuli niistä maali tai ei.
- 14) Myös mahdollinen jatkoaika tulee tilastoida normaalisti.
- 15) Jatkoajan jälkeistä, mahdollista RL-kisaa ei tilastoida laukaisukarttaan.
- 16) Ottelun päätyttyä tarkista, ettei ohjelma herjaa maalimerkinnöistä (eri ajassa kuin kirjurilla). Mikäli kaikki on kunnossa, voit sulkea ohjelman.
- 17) Raportoi kotijoukkueen tulospalveluvastaavalle, mikäli käytössäsi olleessa laitteistossa tai nettiyhteydessä oli ongelmia.

**TULOSPALVELUN VIIKONLOPPUPÄIVYSTYS LA-SU KLO 9-17,
AINA KUN SARJAOTTELUITA PELATAAN: P. 0400-529017 / tulospalvelu@salibandy.fi**

PÄÄSARJOJEN EXTRANET: salibandy.fi/extranet/