

Suomen Salibandyliiton sarjajärjestelmä 2020-2021

Sisä-Suomi

<u>Sarja:</u>	D-tytöt
<u>Taso:</u>	Alkusarja
	1
	1
	2
	3
	<u>4</u>
	5
	6
	7
	8
	9
<u>Lohkojen määrä:</u>	1
<u>Joukkueita lohossa:</u>	9
<u>Sarjakierrokset ja -muoto:</u>	Yksinkertainen sarja turnausmuotoisena. Peli aika 3 x 15 min juoksevaa peliaikaa.
<u>Eliittisarja:</u>	Lohkon 1.-4. sijoittuneet yliaueelliseen eliittisarjaan yhdessä Länsirannikon joukkueiden kanssa. Lohkovoittajalle 1. lähtöpiste eliittisarjaan.
<u>Kilpasarja:</u>	Lohkon 5.-9. sijoittuneet alueelliseen kilpasarjaan.

Suomen Salibandyliiton sarjajärjestelmä 2020-2021

Sisä-Suomi / Länsirannikko

<u>Sarja:</u>	D-tytöt
<u>Taso:</u>	Eliittisarja
	A
	1
	<u>2</u>
	3
	4
	5
	<u>6</u>
	7
	8
<u>Lohkojen määrä:</u>	1
<u>Joukkueita lohossa:</u>	8
<u>Sarjakierrokset ja -muoto:</u>	Kaksinkertainen sarja turnausmuotoisena. Peli aika 3 x 15 min. juoksevaa peliaikaa.
<u>Eliittisarjan loppuhuipentuma:</u>	Lohkon 1.-6. sijoittuneet joukkueet eliittisarjan loppuhuipentumaan. Kaavio sarjajärjestelmän lopussa.

Suomen Salibandyliiton sarjajärjestelmä 2020-2021

Sisä-Suomi

Sarja: D-tytöt
Taso: Kilpasarja

B

1

2

3

4

5

Lohkojen määrä: 1
Joukkueita lohossa: 5
Sarjakierrokset ja -muoto: Kolminkertainen sarja turnausmuotoisena. Peli aika 3 x 15 min. juoksevaa peliaikaa.
Eliittisarjan loppuhuipentuma: Lohkon 1.-2. sijoittuneet joukkueet kilpasarjan loppuhuipentumaan. Kaavio sarjajärjestelmän lopussa.

Suomen Salibandyliiton sarjajärjestelmä 2020-2021

Länsirannikko / Sisä-Suomi

Eliittisarjan loppuhuipentuma:

ottelu 1: A3 - LR2 / SS2
ottelu 2: A4 - LR2 / SS2
ottelu 3: A5 - LR1 / SS1
ottelu 4: A6 - LR1 / SS1

ottelu 5: voittaja ottelusta 2. - voittaja ottelusta 3.
ottelu 6: voittaja ottelusta 1. - voittaja ottelusta 4.

Välierä 1: A1 - voittaja ottelusta 5.
Välierä 2: A2 - voittaja ottelusta 6.
Pronssipeli: välierän 1. häviäjä - välierän 2. häviäjä
Finaali: välierän 1. voittaja - välierän 2. voittaja

Loppuhuipentumassa peliaika 3 x 15 min. juoksevaa peliaikaa, tarvittaessa 10 min jatkoaika ja rl-kilpailu.