

joukkuesivusto

KOKOONPANOT



KOKOONPANOJEN LUOMINEN JA YLLÄPITO PALVELUSIVUSTOLLA

Molemmat joukkueet (koti/vieras) ilmoittavat omalla joukkuetunnuksellaan sarjakokoonpanon ja jokaisen ottelun kokoonpanon. Ottelukokoonpano voidaan ilmoittaa 2 vrk ennen peliä. Lopulliset määräykset kokoonpanojen ilmoittamisen takarajoista antaa sarjavastaava / sarjamääräykset. Sarjakokoonpanon ja ottelun kokoonpanon ilmoittamisen voi ohittaa VAIN jos Salibandyliitto on sopinut tekevänsä kokoonpanot joukkueen puolesta! Kokoonpanojen ilmoittamisen laiminlyönti voi johtaa kurinpitokäsittelyyn!

Sisältö:

<u>Kirjautuminen ja alkuvalmistelut</u>	sivu 2
<u>Joukkueen sarjakokoonpanon tekeminen</u> ja kopioiminen	sivu 3
<u>Farmi, rinnakkaisedustus ja kaksoisedustus pelaajien lisääminen sarjakokoonpanoon</u>	sivu 5
<u>Toimihenkilöiden lisääminen sarjakokoonpanoon</u>	sivu 6
<u>Päivän ottelun kokoonpano, yleistä</u>	sivu 7
<u>Ottelun kokoonpano sarjoissa jotka pelataan "yksittäin"</u>	sivu 8
<u>Toimihenkilöiden lisääminen otteluun</u>	sivu 11
<u>Ottelun kokoonpano turnausmuotoisissa sarjoissa</u>	sivu 12
<u>Ottelun kokoonpanon kopioiminen aiemmasta ottelusta (turnausmuotoiset)</u>	sivu 13
<u>Lisätietoa kotijoukkueille ja turnausten vastuujoukkueille sekä apua ongelmatilanteissa</u>	sivu 14

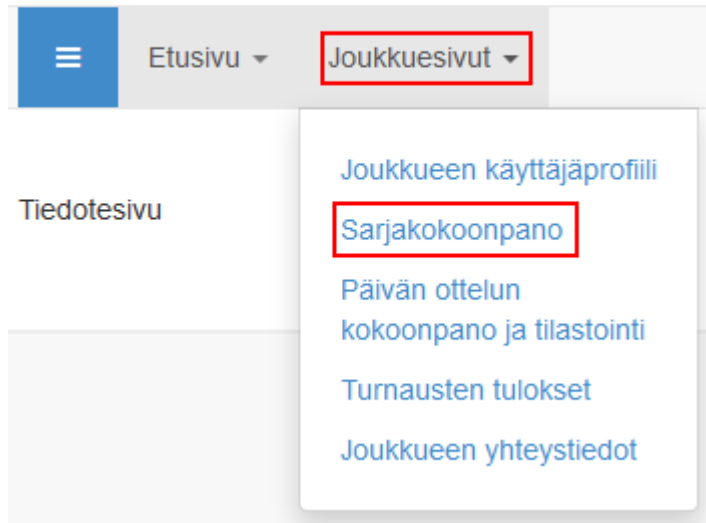
Kirjautuminen ja alkuvalmistelut:

Kirjaudu palvelusivustolle SBT-alkuisella **joukkuetunnuksella** osoitteessa: <https://www.palvelusivusto.fi/fb/>

Tarkista, että osoitteessa on /fb –päätte, muuten kirjautuminen ei onnistu!

Valitse ensin yläreunan ”Joukkuesivut” valikosta ”**Sarjakokoonpano**”.

SSBL - Palvelusivusto



Tämän jälkeen valitse **sarjavalikosta** se sarja mihin sarjakokoonpanoa ollaan tekemässä. Yleensä tässä näkyy vain yksi sarja kerrallaan.

Testiliiga 2019-20

Pelaajat Toimihenkilöt Lisää sarjakokoonpanoon

Joukkueen sarjakokoonpano:

Sarjakokoonpano käsittää joukkueen kokoonpanon parhaillaan pelattavaan sarjaan. Sarjakokoonpanoon lisätään sekä pelaajat että mahdolliset toimihenkilöt. Jokaisesta sarjavaiheesta, esim. runkosarja ja pudotuspelit, tulee lisätä kokoonpano erikseen.

Klikkaa ”Lisää sarjakokoonpanoon” ja sen alapuolelta ”Pelaajia”. Tämä avaa erillisen ikkunan, josta haetaan ja lisätään seuran pelipassillisia pelaajia. *Huomioi, että listauksessa näkyvät ne pelaajat joiden pelipassimaksu on kunnossa ja joiden pelipassilla saa pelata kilpasarjaa (pl. seniorit).*

Pelaajat

Toimihenkilöt

Lisää sarjakokoonpanoon

Pelaajia

Toimihenkilöitä

Voit hakea seuran pelipassillisia pelaajia sukunimellä tai sportti-id:llä.

Henkilön haku

Hae

Rastita haluttu pelaaja ja valitse hänelle vielä pelipaikka.

<input type="checkbox"/>	40036449 TESTI Mctest (01.05.1995)	- Valitse rooli -
<input type="checkbox"/>	40085691 TESTI Taavi (01.11.1995)	- Valitse rooli -

Talleta pelaajavalinta alhaalta, vihreästä ”Lisää sarjakokoonpanoon” -painikkeesta.

Lisää sarjakokoonpanoon

- Valitse rooli -
▼

- Valitse rooli -

- Maalivahti
- Vasen puolustaja
- Oikea puolustaja
- Vasen laitahyökkääjä
- Keskushyökkääjä
- Oikea laitahyökkääjä
- Puolustaja
- Hyökkääjä
- Kenttäpelaaja

Sarjakokoonpano näyttää ruudulla tältä:

		Tallenna	Poista
Nimi	#	C	PP
<input type="checkbox"/> SUKU1012 Etu1012 Pääsarjan pelipassi	1	C	MV
<input type="checkbox"/> SUKU1123 Etu1123 Aikuisten pelipassi	2	-	MV
<input type="checkbox"/> SUKU21111 Etu21111 Nuorten pelipassi	3	C	PE
<input type="checkbox"/> SUKU21122 Etu21122 Aikuisten pelipassi	4	-	KH

Sarjakokoonpanossa voidaan tallentaa pelaajien perustiedot kuten pelipaikka, pelinumero, kapteeni, pituus, paino, kätisyys, jne. Numero, pelipaikka ja tieto kapteenista ovat pakollisia!

Sarjakokoonpanossa myös näkyy pelaajan pelipassiluokka ja järjestelmä ilmoittaa, mikäli kyseinen pelipassi ei sovellu kyseiselle sarjatasolle. Jos tästä huolimatta tällainen pelaaja halutaan lisätä kokoonpanoon, tulee ottaa yhteyttä liiton asiakaspalveluun tai tulospalvelun päivystykseen.

Klikkaamalla pelaajan nimen edessä olevaa kynä-symbolia, voidaan muokata pelaajan lisätietoja kuten pituutta ja painoa, mutta myös merkitä pelaaja R/F/Y pelaajaksi (*tämä on ilmoitus joukkueen kokoonpanoihin*). Muista tallentaa lisätiedot alhaalla olevasta painikkeesta.

TESTIPELAAJA Tero



Pituus	Paino	Kätisyys
<input type="text" value="180"/>	<input type="text" value="91"/>	<input type="text" value="R"/>
R-pelaaja <input type="checkbox"/>	Y-pelaaja <input checked="" type="checkbox"/>	F-pelaaja <input type="checkbox"/>
		Tallenna
		Sulje

Sarjakokoonpanosta voidaan poistaa pelaajia rastittamalla haluttu pelaaja ja klikkaamalla ylhäällä olevaa, punaista "Poista" painiketta.

Poista

Sarjakokoonpanosta siirretään pelaajia ottelun kokoonpanoon. Tämä tapahtuu osiossa "Päivän ottelun kokoonpano ja tilastointi". Tarkempi ohje seuraavilla sivuilla!

Sarjakokoonpanon kopioiminen

Mikäli sama joukkue pelaa useampaa sarjaa, *esim. SM-karsintasarja ja SM-sarja tai Miesten Salibandyliiga ja Suomen Cup*, voidaan sarjakokoonpano tuoda uuteen sarjaan kopioimalla. Toiminto löytyy menemällä uuden sarjan kokoonpanoon ja valitsemalla ”lisää sarjakokoonpanoon” välilehti.

Alemmasta pudotusvalikosta valitaan se sarja, josta kokoonpano tuodaan. Toiminto vahvistetaan painamalla ”Kopioi toisesta sarjasta”.

The screenshot shows a web interface for selecting a team. At the top, there is a dropdown menu with the text "SUOMEN CUP MIEHET". Below this are three buttons: "Pelaajat", "Toimihenkilöt", and "Lisää sarjakokoonpanoon". The "Lisää sarjakokoonpanoon" button is highlighted with a red box. Below these buttons are two search buttons: "Hae pelaajia" and "Hae toimihenkilöitä". Below the search buttons is another dropdown menu with the text "MIESTEN SALIBANDYLIIGA". To the right of this dropdown menu is a button labeled "Kopioi toisesta sarjasta", which is also highlighted with a red box.

Farmi, rinnakkaisedustus ja kaksoisedustus pelaajien lisääminen sarjakokoonpanoon:

Järjestelmä tunnistaa automaattisesti joukkueen ”lainapelaajat” ja näyttää heidät kokoonpanojen hakutuloksissa. Pelaajan nimen perässä on lainaa tarkoittava lyhenne *esim. (R)*. Mikäli jonkin pelaajan kohdalla näin ei ole, ota **arkisin** yhteyttä liiton asiakaspalveluun 0400-529017 tai asiakaspalvelu@salibandy.fi hyvissä ajoin, jotta asia voidaan selvittää.

Viikonloppuisin yhteyttä voi ottaa myös tulospalvelun päivystykseen klo 9-17 p. 044- 737 4168. Numeroon voi lähettää myös WhatsApp viestejä. Sähköpostia voi lähettää tulospalvelu@salibandy.fi

Toimihenkilön lisääminen sarjakokoonpanoon:

Toimi kuten edellä pelaajia lisätessä, mutta valitse ”Lisää sarjakokoonpanoon” välilehdeltä painike ”Toimihenkilöitä”, alla olevan kuvan mukaisesti:

Testiliiga 2019-20

Pelaajat Toimihenkilöt Lisää sarjakokoonpanoon

Pelaaja Toimihenkilöitä

Tämä avaa toimihenkilöiden syöttöikkunan, joka on seuraavanlainen:

Sarjakokoonpano

Henkilön haku

Henkilön nimi tai ID Hae

Toimihenkilön vapaa syöttö ^

Sukunimi

Etunimi

- Valitse rooli -

Lisää sarjakokoonpanoon Sulje

Suosittelava tapa lisätä toimihenkilö on hakea toimihenkilö kirjoittamalla hänen sportti-id ”Henkilön haku” kenttään ja painaa sinistä ”Hae” painiketta ja valita hänelle pudotusvalikosta rooli, esim. Valmentaja. **Muista rastittaa valinta henkilön nimen edestä ja klikkaa sen jälkeen vihreää ”Lisää sarjakokoonpanoon” painiketta.**

Mikäli toimihenkilöllä ei ole id:tä eli hän ei entuudestaan löydy seuran listalta, **vaihtoehtoinen tapa** on lisätä henkilö vapaana tekstinä. Tämä tapahtuu samasta ikkunasta kohdassa ”Toimihenkilön vapaa syöttö”. Anna henkilölle sukunimi, etunimi ja valitse hänelle rooli, esim. Valmentaja. Tämän jälkeen vahvista henkilön lisäys alhaalta vihreästä ”Lisää sarjakokoonpanoon” painikkeesta.

Voit tarkistaa toimihenkilöiden listan valitsemalla ”Toimihenkilöt” välilehden:



Tältä sivulta voit myös poistaa turhia toimihenkilöitä tai vaihtaa heidän roolejaan.

Päivän ottelun kokoonpano, yleistä:

”Päivän ottelun kokoonpano ja tilastointi” –sivulla tehdään joukkueen seuraavan ottelun kokoonpano. **Toiminto aktivoituu 2 vrk ennen ottelua.**

[Joukkueen käyttäjäprofiili](#)

[Sarjakokoonpano](#)

Sivulla näytetään joukkueen kaikkien sarjojen tulossa olevat ottelut. Ottelun kokoonpanon klikkaamalla halutun ottelun ottelunumeroa.

Päivän ottelun kokoonpano ja tilastointi

Pelattavasta sarjatasosta riippuen ottelun kokoonpano on joko yksityiskohtainen, jossa ilmoitetaan pelaaja- ja toimihenkilötiedot sekä kentälliset, **tai** yksinkertaistettu näkymä, jossa ilmoitetaan vain maalivahdit, kenttäpelaajat ja toimihenkilöt.

Molemmissa tavoissa perusidea on kuitenkin sama: Sarjakokoonpanosta siirretään pelaajia ottelun kokoonpanoon. Jokaisen ottelun kokoonpano pitää ilmoittaa erikseen, joskin turnauksissa päivän ensimmäisen ottelun kokoonpano voidaan kopioida seuraavaan otteluun.

#	Pvm	Aika	Paikka	Koti	Vieras
1295	Torstai 13.06.2019	11:00	Ideapark	Testi 1	Testi 2
2845	Torstai 13.06.2019	12:00	Ideapark	Testi 2	Testi 1
2846	Torstai 13.06.2019	13:00	Ideapark	Testi 1	Testi 2
1587	Maanantai 17.06.2019	11:00	Ideapark	Testi 2	Testi 1
2566	Torstai 27.06.2019	11:00	Ideapark	Testi 2	Testi 1

Tarkennus otteluun osallistuvista toimihenkilöistä:

Ottelun kirjuri voi aloittaa tilastoinnin ilman koti- tai vierasjoukkueen ottelun kokoonpanoon lisättyjä toimihenkilöitä. Joukkueet ovat itse vastuussa otteluidensa kokoonpanojen ilmoittamisesta ja tietojen oikeellisuudesta, kuten mm. peli- ja kilpailusäännöt asiasta määräävät! Tilastointiohjelma voi huomauttaa puuttuvista toimihenkilöistä, mutta tilastointia se ei estä!

Ottelun kokoonpano sarjoissa, joissa ottelut pelataan "yksittäin":

Otteluvalinnan jälkeen näkymä on seuraavanlainen:

2845 13.06.2019 12:00 Testi 2 - Testi 1

Ottelu Kotijoukkue Vierasjoukkue

Testi 2

Pelaajat Toimihenkilöt Lisää sarjakokoonpanoon

Sarjakokoonpano

Tallenna Poista

	Nimi	#	C	PP
<input type="checkbox"/>	Lisää TEHOLA Tero Pääsarjan pelipassi	11	C	KH
<input type="checkbox"/>	Lisää KOPPARI Kalle Nuorten pelipassi	1	C	MV
<input type="checkbox"/>	Lisää PAKKI Pentti Pääsarjan pelipassi	2	-	MV
<input type="checkbox"/>	Lisää PELIMIES Pekko Pääsarjan pelipassi	3		
<input type="checkbox"/>	Lisää HYVÄ Herkko Nuorten pelipassi	4	-	KH
<input type="checkbox"/>	Lisää HASARDI Heikki Pääsarjan pelipassi	5	C	
<input type="checkbox"/>	Lisää PERUS Jonne Nuorten pelipassi	0	-	OL
<input type="checkbox"/>	Lisää AMMATTILAINEN Aake Pääsarjan pelipassi	6	-	MV
<input type="checkbox"/>	Lisää BACKAR Johan	7	C	MV

Ottelun kokoonpano

Tallenna pelaajat

Maalivahdit

KOPPARI Kalle
1
✗

MV
+

1.

TEHOLA Tero
11 -

PAKKI Pentti
2 -

PELIMIES Pekko
3 -

HYVÄ Herkko
4 -

HASARDI Heikki
5 C

Näkymässä on kolme välilehteä: Ottelu, Kotijoukkue ja Vierasjoukkue.

Ottelu: Tästä pääsee takaisin näkymään, josta löytyy ottelun tilastointiin tarvittavat painikkeet.

Kotijoukkue: Tästä asetetaan kotijoukkueen ottelun kokoonpano.

Vierasjoukkue: Tästä asetetaan vierasjoukkueen ottelun kokoonpano (kotijoukkue näkee myös vierasjoukkueen kokoonpanon)

Ensin valitaan joukkue, jonka ottelun kokoonpanoa tehdään. Tässä esimerkissä kotijoukkue. Näkymässä on tällöin seuraavat välilehdet: Pelaajat, Toimihenkilöt, Lisää sarjakokoonpanoon.

Pelaajat: Tästä valitaan ottelun pelaajat = siirretään sarjakokoonpanosta otteluun.

Toimihenkilöt: Tästä valitaan joukkueen toimihenkilöt otteluun (ohjeistettu tuonnempana).

Lisää sarjakokoonpanoon: Tästä voidaan palata lisäämään puuttuvia pelaajia joukkueen sarjakokoonpanoon (pelaajia voidaan siis siirtää otteluun vain sarjakokoonpanosta).

Pelaajan siirtäminen ottelun kokoonpanoon voidaan tehdä kahdella eri tavalla:

Tapa 1:

Rastita sarjakokoonpanossa näkyvä pelaaja ja klikkaa sinistä "Lisää" painiketta. Tällöin pelaajalle pitää valita kentällinen ja pelipaikka avautuvassa ikkunassa:

Valitse pelipaikka

AMMATTILAINEN Aake

Maalivahdit

AM
MV

1.

VL
KH
OL
VP
OP

2.

VL
KH
OL
VP
OP

Klikkaa ikkunasta oikean kentällisen kohdalta pelaajalle valittu pelipaikka.


Maalivahdeissa AM = aloittava maalivahti ja MV = varamaalivahti. Jos joukkueella on ottelun kokoonpanossa muita maalivahteja, heidät tulee laittaa esim. 4. kentälliseen.

Valittuasi ikkunasta pelaajalle kentällisen ja pelipaikan, ikkuna sulkeutuu ja pelaaja jää ottelun kokoonpanonäkymään odottamaan. Jos pelaajan nimen vieressä näkyy punaista, se tarkoittaa sitä, ettei häneltä löydy tarvittavia tietoja, esim. pelinumeroa. Täydennä tiedot!

Muista tallentaa ottelun kokoonpano yläpuolella olevasta vihreästä "Tallenna pelaajat" painikkeesta!

Tallenna pelaajat

Tapa 2:

Klikkaa ottelun kokoonpano näkymästä vihreää + painiketta  sen kentällisen ja pelipaikan kohdalla, johon haluat pelaajan lisätä. Tämä avaa erillisen ikkunan, josta voidaan kyseiselle pelipaikalle valita sellainen pelaaja, joka ei vielä ole asetettu otteluun. Esimerkkinäkymä:

Valitse pelaaja

2. kenttä KH



ESIMERKKI Pelaaja 1
ESIMERKKI Pelaaja 2
ESIMERKKI Pelaaja 3
ESIMERKKI Pelaaja 4
ESIMERKKI Pelaaja 5
ESIMERKKI Pelaaja 6

Klikkaa pelaajalistasta haluttu pelaaja kyseiselle pelipaikalle (tässä esimerkissä valitaan siis pelaaja 2. kentän keskushyökkääjäksi, kuudesta jäljellä olevasta vaihtoehdosta).

Valinnan jälkeen ikkuna sulkeutuu, ja pelaaja jää odottamaan kyseiselle pelipaikalle ottelun kokoonpanonäkymään. Mikäli pelaajan tiedoissa on korjattavaa, esim. pelinumero puuttuu, tästä huomautetaan punaisella värillä. Korjaa kyseinen tieto.

Muista tallentaa ottelun kokoonpano yläpuolella olevasta vihreästä "Tallenna pelaajat" painikkeesta!

Tallenna pelaajat

Pelaajia voidaan luonnollisesti poistaa ottelun kokoonpanosta punaisesta X painikkeesta. Tämän lisäksi poistopainikkeen vieressä on kynäsymboli, josta pääsee muokkaamaan pelaajan perustietoja (pituus, paino, kätisyys ja mahdollinen lisätieto esim. Y-pelaaja)  

Yhdessäkään tilastoitavassa sarjassa ei ole tämän suhteen erityisvapauksia!

Tilastointia ei voi aloittaa / ottelun kokoonpanoa ei voi tallentaa ilman tarkkoja tietoja kentällisistä! Ohjelma pyytää tarvittaessa korjauksia, jos tiedoissa on ristiriitoja. Tahallisesti väärin ilmoitetuista tiedoista voidaan määrätä seuralle laiminlyöntisakko!

Toimihenkilöiden lisääminen otteluun:

Mikäli otteluun osallistuu pelaajien lisäksi toimihenkilöitä, tulee myös heidät lisätä ottelun kokoonpanoon. Kuten aiemmin mainittu, tämä tapahtuu Toimihenkilöt -välilehdeltä.

Testi 2

Toimihenkilöt on jo aiemmin syötetty joko sportti-id:llä tai vapaana tekstinä sarjakokoonpanoon. Tästä listalta heidät nyt valitaan ottelun kokoonpanoon. Mikäli sarjakokoonpano on toimihenkilöiden kohdalla tyhjä, lue aikaisempi ohje toimihenkilöiden lisääksestä sarjakokoonpanoon.

Toimihenkilön otteluun asettamisen näkymä on seuraava:

Testi 1

Sarjakokoonpano

Lisää otteluun		Tallenna
Nimi	Rooli	
<input type="checkbox"/> TESTAAJA Tommi	Joukkueenjohtaja	
<input type="checkbox"/> SUKU1123 Etu1123 Pääsarjan pelipassi	Huoltaja	
<input type="checkbox"/> SUKU123 Etu123 Aikuisten pelipassi	Vastuuvallmentaja	

Ottelun kokoonpano

Tallenna toimihenkilöt	
Toimihenkilöt	
Nimi	Rooli
✗ SUKU1123 Etu1123	Huoltaja
✗ SUKU123 Etu123	Vastuuvallmentaja
✗ TESTAAJA Tommi	Manageri

Rastita otteluun osallistuvat toimihenkilöt ja varmista, että heillä on halutut roolit. Paina sen jälkeen sinistä "Lisää otteluun" painiketta.

Toimihenkilöitä voidaan valita pääsarja-otteluun max. 7 ja muiden sarjojen otteluihin max. 5. Joukkueet itse vastaavat kunkin sarjataso mahdollisista toimihenkilöiden pelipassivaatimuksista. **Ottelun voi tilastoida myös ilman lisättyjä toimihenkilöitä, jos sellaisia ei joukkueella ole.**

Muista tallentaa ottelun toimihenkilöt ylhäällä olevasta vihreästä "Tallenna toimihenkilöt" painikkeesta!

Tallenna toimihenkilöt

Ottelun kokoonpano turnausmuotoisissa sarjoissa:

Sarjoissa, jotka pelataan turnauksina, on käytössä kevyempi ottelun kokoonpanon ilmoittaminen. (Perusvaihe, eli sarjakokoonpanon tekeminen, on silti sama.)

Kevyessä mallissa pelaajia siirretään sarjakokoonpanosta ottelun kokoonpanoon siten, että vain maalivahdit ja kenttäpelaajat eritellään. Pelaajille tulee lisäksi antaa pelinumerot ja yksi pelaajista tulee merkitä kapteeniksi.

Pelaajia ei tässä kevytmallissa sijoiteta kentällisiin!

Kevyt ottelun kokoonpano näyttää tältä:

Pelaajat
Toimihenkilöt
Lisää sarjakokoonpanoon

Sarjakokoonpano

Lisää MV
Lisää KP
Tallenna

Nimi	#	C	PP
<input type="checkbox"/> SUPER Sami Nuorten pelipassi	2	-	
<input type="checkbox"/> HUIPPU Hemmo Nuorten pelipassi	5	-	
<input type="checkbox"/> MOKKE Mauri Nuorten pelipassi	19	-	MV
<input type="checkbox"/> PERUS Pekko (R) Nuorten pelipassi	10	-	
<input type="checkbox"/> VESKARI Veikko Nuorten pelipassi	1	-	
<input type="checkbox"/> KETTUNEN Annika Nuorten pelipassi	10	-	
<input type="checkbox"/> KETTUNEN Vilma Nuorten pelipassi	29	-	

Ottelun kokoonpano

Tallenna pelaajat

Maalivahdit

Nimi	#	C
<input checked="" type="checkbox"/> VESKARI Veikko	1	-
<input checked="" type="checkbox"/> MOKKE Mauri	19	-

Kenttäpelaajat

Nimi	#	C
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> MV SUPER Sami	2	-
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> MV HUIPPU Hemmo	5	-
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> MV PERUS Pekko (R)	10	-

Sarjakokoonpanosta siirretään ensin maalivahdit rastittamalla heidät ja klikkaamalla "Lisää MV". Nämä pelaajat siirtyvät ottelun kokoonpanoon maalivahdeiksi. Seuraavaksi valitaan otteluun muut kenttäpelaajat (eli kaikki hyökkääjät ja puolustajat). Halutut pelaajat rastitetaan ja klikataan painiketta "Lisää KP".

Mikäli ottelun kokoonpanosta tarvitsee poistaa pelaajia, sen voi tehdä punaisesta X painikkeesta. Samoin jos pelaajan lisätietoja (pituus, paino, käisyys, Y/R/F) halutaan muokata, se voidaan tehdä kynäsymbolia painamalla. Mikäli kenttäpelaaja halutaan vaihtaa esim. kesken ottelun maalivahdiksi, onnistuu se kenttäpelaajan nimen edessä olevasta nuolipainikkeesta (rengastettu yllä olevaan kuvaan punaisella). Järjestelmä kysyy vielä ennen lopullista vaihtoa varmistuksen. Maalivahtia ei voi vaihtaa kesken ottelua kenttäpelaajaksi.

Muista tallentaa ottelun kokoonpano ennen kuin poistut sivulta! Tallennus tapahtuu vihreästä painikkeesta "Tallenna pelaajat".

Tallenna pelaajat

Ottelun toimihenkilöt lisätään turnauksissa samalla tavalla kuin yksittäisissä otteluissa, joskin **tilastoinnin voi aloittaa ilman toimihenkilöitäkin, jos joukkueella ei sellaisia ole**. Toimihenkilöistä on kerrottu tarkemmin edellisellä sivulla.

Ottelun kokoonpanon kopioiminen aiemmasta ottelusta:

Turnausmuotoisissa sarjoissa ottelun kokoonpanon voi kopioida saman päivän seuraavaan otteluun, jos kopioinnin kohteena olevassa ottelussa ei ole vielä henkilöitä asetettuna. Tämä luonnollisesti myös edellyttää sitä, että päivän ensimmäiseen otteluun kokoonpanot on tallennettu asianmukaisesti.

Ottelu Kotijoukkue Vierajoukkue

Testi 1

Kokoonpanojen kopiointi

- Valitse ottelu -

- Valitse ottelu -

11:00 Testi 1 - Testi 2

Kopioi

Toimihenkilöt tuodaan yllä olevasta ottelusta, jos tämän ottelun toimihenkilökokoonpanossa ei ole yhtään pelaajaa.
Toimihenkilöt tuodaan yllä olevasta ottelusta, jos tämän ottelun toimihenkilökokoonpanossa ei ole yhtään toimihenkilöä.

Valitse päivän jälkimmäisen ottelun kokoonpano. Valitse pudotusvalikosta se ottelu, josta kokoonpanot kopioidaan tähän kyseiseen otteluun. Paina lopuksi "Kopioi" painiketta.

Myös toimihenkilöt kopioituvat valitusta ottelusta uuteen jos uudessa ottelussa ei vielä ole ainuttakaan toimihenkilöä tallennettuna.

Huomioitavaa! Seura vastaa aina pelaajien edustusoikeuksista. Kopioitaessa onkin syytä tarkistaa, ettei esim. kukaan kopioituista pelaajista ole pelikiellossa!

Huomio kotijoukkue!

Normaalissa yksittäisessä ottelussa **kotijoukkueen tunnuksella** kirjautunut toimitsija voi muuttaa ”Päivän ottelun kokoonpano ja tilastointi” -sivulla sekä koti- että vierasjoukkueen kokoonpanoa (jos on tullut viime hetken muutoksia tai kokoonpano on unohdettu ilmoittaa, tai ottelun aikana pitää tehdä erotuomarin ohjeistuksella muutoksia kokoonpanoihin). **Vierasjoukkueen kokoonpanosta EI voi poistaa pelaajia kotijoukkueen tunnuksella.**

Se, että kotijoukkueen tunnuksella voidaan muokata myös vierasjoukkueen kokoonpanoa EI missään nimessä poista vierasjoukkueelta oman kokoonpanon ilmoitusvelvollisuutta, vaan edelleen myös vierasjoukkue ilmoittaa oman pelipäivän kokoonpanonsa sarjamääräysten / sarjavastaavan antamien takarajojen mukaan. Mikäli vierasjoukkue ei ole ilmoittanut omaa kokoonpanoaan, jonka vuoksi kotijoukkue joutuu sen tekemään, tulee tästä informoida sarjavastaavaa. Kokoonpanon ilmoittamatta jättämisestä voidaan langettaa laiminlyöntisakko.

Huomio turnauksen vastuujoukkue!

Reaaliaikaisesti tilastoitavassa **turnausmuotoisessa** sarjassa vastuujoukkueelle on yleensä kytketty päälle erillinen turnaustilastointi-toiminto, jotta koko turnauksen tilastointi onnistuisi yhdellä tunnuksella.

Vastuujoukkue kirjautuu tekemään tilastointia normaalisti Palvelusivuston kautta, **käyttäen omaa joukkuetunnustaan**. Tällöin vastuujoukkue näkee kaikki päivän tilastoitavat ottelut ja niiden kokoonpanot suoraan ”Päivän ottelun kokoonpano ja tilastointi” -sivulla.

Turnaustilastointi -toiminnolla vastuujoukkue näkee myös molempien pelaavien joukkueiden kokoonpanot ja voi tarvittaessa muokata niitä (mikäli esim. tulee viime hetken muutoksia ottelun kokoonpanoon, tai pelin aikana tarvitsee erotuomarin ohjeistuksella muuttaa kenttäpelaaja maalivahdiksi, tms.). Pelaajien poistoon EI vastuujoukkueella kuitenkaan ole oikeuksia. Poistot tehdään aina pelaavien joukkueiden omilla tunnuksilla.

Ottelutapahtumien tilastointiin on erillinen ohje! Löydät sen salibandy.fi sivustolta: <https://salibandy.fi/fi/info/materiaalipankki/tulospalvelun-ohjeet/>

Apua ongelmatilanteissa!

Arkisin klo 9.30 - 16.30 Salibandyliiton asiakaspalvelu, p. **0400- 529 017**. Sähköposti: asiakaspalvelu@salibandy.fi

Viikonloppuisin klo 9 - 17 tulospalvelun päivystys, p. **044- 737 4168**. Tähän numeroon voi lähettää myös WhatsApp viestejä. Sähköposti: tulospalvelu@salibandy.fi

Näiden päivystysaikojen ulkopuolella yhteys omaan sarjavastaavaan!