

SÄBÄMESTARI

PeliMaailman säännöt

2020-2021



SALIBANDY
Love the way you play.

SÄBÄMESTARI PeliMaailma-ikäluokkiin kuuluvat 10–13-vuotiaat tytöt ja pojat (D- ja E-juniorit). Peleissä noudatetaan ensisijaisesti PeliMaailman sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <http://salibandy.fi/palvelut/materiaalit/saannot-ja-ohjeet/>

PeliMaailman säännöillä saadaan lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto. PeliMaailman säännöt ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.

Sarjaan osallistuvia joukkueita suositellaan laatimaan joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt) valmentajan/ toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä. Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy [Olympiakomitean sivuilta](#).

1.Säännöt

a) Pelisäännöt

Ottelukokoonpanoon saa nimetä enintään 17 pelaajaa ottelua kohden. E-tyttöissä enintään 14 pelaajaa ottelua kohden. Aluelopputurnauksissa (myös haastajafinaalissa) joukkueeseen saa nimetä enintään 20+2 pelaajaa.

Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana, tällöin kenttäpelaaja voi pelata numerolla 1.

Peli keskeytetään, jos peliaikaa on kulunut vähintään 30 minuuttia (kaksi täyttä erää) tai enemmän ja maaliero on 12 tai enemmän. Tällöin voimassa oleva tilanne jää ottelun lopputulokseksi.

Jos pelaajalla on vääranlaiset varusteet (esim. liian käyrä maila, yhdistelmämaila, suojalasit puuttuvat), hän saa huomautuksen ja kehotuksen korvata väärä tai puuttuva varuste asianmukaisella. Jos pelaaja yrittää vielä huomautuksen jälkeen pelata väärällä varustuksella, hänelle määrätään kilpailusääntöjen mukaisesti pelirangaistus (PR₁).

Ottelukokoonpanoon merkitsemätön pelaaja, joka on unohdettu merkitä pöytäkirjaan, kärsii kahden minuutin joukkuerangaistuksen. Pelirangaistusta (PR) ei tuomita, vaan pelaaja voi jatkaa ottelua jäähyä jälkeen. Merkitsemätöntä pelaajaa ei lisätä ottelukokoonpanoon kesken ottelua, vaan toimitsijat ja tuomari kirjaavat tapahtuneesta huomautuksen ottelun kuittauksen yhteydessä. Huomautuksessa tulee käydä ilmi pelaajan nimi ja numero.

Muiden pelisääntöjen kohdalla sekä sääntötulkinnossa noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Tulospalvelun osalta noudatetaan salibandyliiton tulospalvelumääräyksiä.

b) Edustusoiikeus

Jokaisella pelaajalla tulee olla joko Nuorten (08- tai aikaisemmin syntyneet) tai Lasten (09- jälkeen syntyneet) pelipassi.

Pelaaja voi pelata seuran vanhemmissa ikäluokissa seuran harkinnan mukaan.

Joukkueessa voi olla enintään neljä yli-ikäistä pelaajaa, joista yhden ottelun ottelukokoonpanoon saa nimetä korkeintaan kaksi yli-ikäistä kenttäpelaajaa ja yksi maalivahti. Yli-ikäisistä pelaajista tehdään Y-ilmoitus Salibandyliittoon, ja heidät merkitään Y-merkinnällä sarjakokoonpanoon palvelusivustolla. Yli-ikäiset pelaajat voivat olla enintään yhden vuoden vanhempia, eivätkä voi pelata muissa juniorijoukkueissa. Y-pelaajan siirtyessä pelaajasiirrolla toiseen joukkueeseen, Y-pelaajaoikeus päättyy. Y-ilmoitusten on oltava liitossa viimeistään 2.12. mennessä, kuitenkin niin, että Y-ilmoitus on oltava liitossa ennen pelaajan ensimmäistä ottelua Y-pelaajana. Jos pelaaja ei ole pelannut kuluvalle kaudella, häntä koskeva Y-ilmoitus voidaan tehdä missä vaiheessa kautta tahansa. Y-ilmoitus on kausikohtainen ja tulee tehdä Palvelusivustolla ohjeiden mukaisesti (<http://salibandy.fi/palvelut/edustusoiikeudet/y-edustukset/>).

Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman erityislupaa maksimissaan vuotta nuorempien poikien sarjassa. Kaksi vuotta vanhempaa tyttöä ei voi nimetä Y-pelaajaksi poikien sarjoihin.

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa kaksoisedustuksella, jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa tai pelaajan omaa ikäluokkaa. Kaksoisedustusten ilmoitukset kaudella 2020-21 tapahtuvat sähköisesti Palvelusivustolla. Ilmoitusprosessin käynnistää seura, jonka joukkueeseen kaksoisedustus tehdään. Ilmoituksen kirjaamisen jälkeen edustusoiikeuden omistava seura hyväksyy sen omalla Palvelusivuston käyttäjätunnuksellaan. Kaksoisedustusilmoitukset 18.1.2021 mennessä. D-juniori-ikäisen pelaajan hakiessa edustusoiikeutta toisen seuran C-juniorijoukkueeseen, tulee pelaajan hakea kilpailusääntöjen mukaista rinnakkaisedustusta.

D-E –junioreissa on seuroilla mahdollisuus muodostaa kahden seuran yhteisjoukkue. Yhteisjoukkue muodostuu kahden eri seuran pelaajista ja yhteisjoukkueella voi osallistua D-E –junioreiden sarjatoimintaan. Seurat

tekevät yhteisjoukkuesopimushakemuksen liiton sähköisellä lomakkeella 16.8. mennessä, jonka liitto joko hyväksyy tai hylkää. Tehdystä yhteisjoukkuesopimuksesta suoritetaan liitolle kirjaamismaksu 150e. Tarkemmat määräykset seurojen ja pelaajien rooleista annetaan D-E –junioreiden yhteisjoukkuemääräyksissä.

Kun D-juniori-ikäinen tai tätä nuorempi pelaaja pelaa C-juniori- tai vanhemmissa sarjoissa, häneen sovelletaan kilpailusääntöjen 48§ (junioreiden edustusoikeus).

Pelaaja saa saman päivän aikana pelata enintään kahdessa eri joukkueessa/ ikäluokka. Mikäli seuralla on samassa lohkossa useampi joukkue, pelaaja saa pelata saman päivän aikana ainoastaan yhdessä saman lohkon joukkueessa. Karsintaotteluissa pääsystä aluelopputurnaukseen ja aluelopputurnauksessa, pelaaja voi pelata vain siinä joukkueessa missä on pelannut viimeisimmän kilpasarjan runkosarjan/jatkolohkon ottelunsa kyseisessä ikäluokassa.

Aluelopputurnauksissa pelaaja voi edustaa vain yhtä joukkuetta/ikäluokka. Pelaaja ei voi pelata sekä aluelopputurnauksessa että haastajafinaalissa samassa ikäluokassa. Lukitut pelaajat voivat pelata alueellisissa lopputurnauksissa vain siinä joukkueessa mihin heidät on ko. ikäluokassa lukittu.

Alla olevat edustusoikeussäännöt koskevat vain alueita, joissa pelataan sekä kilpa-, että haastajasarjaa

Kilpasarjan joukkueeksi katsotaan joukkue, joka ennen kauden alkua ilmoitetaan kilpasarjaan. Haastajasarjan joukkueeksi katsotaan joukkue, joka ennen kauden alkua ilmoitetaan haastajasarjaan.

Jos seuralla on samassa ikäluokassa useampi joukkue, pelaaja voi edustaa seuran muita joukkueita seuraavasti:

- Pelaaja kiinnittyy siihen joukkueeseen missä pelaa kauden ensimmäisen ottelunsa.

- Sisä-Suomen alimmassa haastajasarjassa ei saa pelata sen ikäluokan kilpasarjassa pelannut pelaaja. Kilpasarjassa pelannut pelaaja voi pelata alimmassa haastajasarjassa jos hän siirtyy pelaajasiirron kautta ko. joukkueeseen.

- Kilpasarjan joukkueeseen kauden alussa kiinnittynyt pelaaja voi pelata kaikissa seuran saman ikäluokan joukkueissa (pl. Sisä-Suomen alempi haastajasarja tai sen jatkosarja), jos seura lukitsee viisi (5) pelaajaa ko. kilpasarjan joukkueeseen ennen sarjojen alkamista. Lukitut pelaajat voivat pelata ainoastaan siinä joukkueessa mihin heidät on lukittu. Lukittujen pelaajien tulisi lähtökohtaisesti olla oman joukkueensa runkopelaajia/parhaimmista ja ko. ikäluokan pelaajia. Y-pelaajia ei voi lukita. Tyttöjä ei voi lukita poikien joukkueeseen. Lukitut pelaajat ilmoitetaan sarjavastaavalle sähköpostitse ennen sarja-avausta. Lukitsemissäännön tarkoituksena ei ole vahvistaa haastajasarjan joukkueita vaan mahdollistaa pelitaidoiltaan kilpa- ja haastajasarjan välimaastossa olevien pelaajien pelaaminen taitotasoaan vastaavissa otteluissa.

- Lukittujen pelaajien vaihtaminen on mahdollista pakottavan tarpeen myötä syyskaudella 2.-16.11. Tällöin joukkueen tulee lähettää vapaamuotoinen hakemus perusteluineen oman alueen aluevastaavalla sähköpostitse. Muuten lukittuja pelaajia voi vaihtaa ainoastaan 2.-15.1 välisenä aikana. Jos lukittu pelaaja siirtyy toiseen seuraan, tulee hänen tilalleen lukita uusi pelaaja. Kilpasarjaan lukitut pelaajat julkaistaan osoitteessa salibandy.fi/palvelut/ edustusoikeudet.

- Jos seuralla on joukkue/joukkueita kilpa- ja haastajasarjassa, ja se ei lukitse pelaajia kilpasarjan joukkueeseen, niin silloin kilpasarjassa pelanneet pelaajat eivät voi pelata haastajasarjassa. Haastajasarjan joukkueeseen kiinnittyneen pelaajan pelatessa kilpasarjan joukkueessa, kiinnittyy hän tällöin kilpasarjan pelaajaksi.

- Jos seuralla on joukkueita vain kilpasarjassa, lukituksia ei tarvitse tehdä. Tällöin pelaajat voivat pelata kaikissa seuran kilpasarjan joukkueissa pl. Aluelopputurnauksissa ja niiden karsinnoissa.

Poikkeuslupamenettelyt

Erityistukea tarvitseville lapsille tai nuorille on mahdollista hakea edustusoikeutta, pelaamista tai ottelua koskevia poikkeuslupia. Edustusoikeutta koskeva poikkeuslupahakemus perusteluineen on toimitettava liittoon 1.12. mennessä, painavasta syystä poikkeuslupahakemus voidaan käsitellä määräajan jälkeen. C-juniori-ikäisen pelaajan hakiessa poikkeuslupaa D-junioreiden sarjoihin, noudatetaan kilpailusääntöjen 48§ (21.9). Hyväksytty poikkeuslupa on kausikohtainen ja se tulee tehdä liiton osoittamalla lomakkeella osoitteessa <https://salibandy.fi/palvelut/edustus oikeudet/poikkeusluvut/>

2. Olosuhteet ja varusteet

Maalina käytetään virallista salibandyaalaa (115 cm x 160 cm).

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseit vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten olisi hyvä varmistaa, että silmälasit ovat kehykselliset kokonaan eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

IKÄLUOKKA	KENTÄN KOKO	PELAAJAMÄÄRÄ KAUKALOSSA	JOUKKUE - KOKO	PELIAIKA	PASSI	TUOMARI
E-TYTÖT	24 m x 12 m – 30 m x 15m	4+1	max 14*	3x15 min	kisapassi	2 tuomaria
D-TYTÖT	32 m x 16 m – 40 m x 20m	5+1	max 17*	3x15 min	kisa- tai pelipassi	2 tuomaria
E2-POJAT	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	5+1	max 17*	3x15 min	kisapassi	2 tuomaria
E1-POJAT	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	5+1	max 17*	3x15 min	kisapassi	2 tuomaria
D2-POJAT	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	5+1	max 17*	3x15 min	pelipassi	2 tuomaria
D1-POJAT	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	5+1	max 17*	3x15 min	pelipassi	2 tuomaria

*Loppuhuipentumisissa ottelukokoonpanoon saa merkitä 20+2 pelaajaa.

3. Ottelutapahtuma

Ottelukokoonpano pitää olla tallennettu Palvelusivustolle 30min ennen ottelun alkamista.

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja tuomarit. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille. Pelin jälkeen kätellään toistamiseen, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelaajien tulee kätellä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi vähintään toisen tuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely tapahtuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä.

Sähköisen pöytäkirjan sarjoissa vain erotuomari kuittaa pöytäkirjan pelin jälkeen.