

# **Ohjeistus yksittäisten tehokkaan peliajan (3 x 20min) sarjojen jatkoaikaa ja rangaistuslaukauskilpailua koskevista sääntömuutoksista (Pelisäännöt 204/1)**

## **JATKOAIKA RUNKOSARJASSA**

Mikäli ottelu on 60 minuutin pelin jälkeen tasatilanteessa, pelataan runkosarjassa 5 minuutin jatkoaika, joka kuitenkin päättyy ensimmäiseen hyväksytyyn maaliin.

Varsinaisen peliajan ja jatkoajan välissä on kahden (2) minuutin tauko.

Mikäli ottelu on jatkoajan jälkeen yhä tasan, ratkaistaan voittaja kolmen laukojan rangaistuslaukauskilpailussa (kts. alta rangaistuslaukauskilpailu)

Mikäli runkosarjan ottelu on varsinaisen peliajan jälkeen tasatilanteessa, saavat molemmat joukkueet yhden sarjapisteen. Jatkoajalla tai rangaistuslaukauskilpailussa voittanut joukkue saa ottelusta kaksi pistettä.

Runkosarjassa jatkoaika pelataan neljällä neljää vastaan.

Mikäli jommallakummalla joukkueella on käynnissä rangaistus varsinaisen peliajan päätyttyä tasatilanteessa, jatketaan jatkoajalla peliä neljällä kolmea vastaan.

Mikäli jommallakummalla joukkueella on käynnissä kaksi päällekkäistä rangaistusta, pelataan jatkoajalla rangaistuksen antohetkestä lähtien viidellä kolmea vastaan. Kun rangaistuksista toinen tai molemmat ovat päätyneet, korjataan pelaajamäärä kentällä vastaamaan sen hetkistä tilannetta seuraavalla pelikatolla (esim. 5vs5 => 4vs4 tai 5vs4 => 4vs3).

Erotuomari viheltää kolmoisvihellyksen merkiksi pelaajamäärän täydentämisestä. Peliä ei tule jatkaa ennen kuin joukkueiden pelaajamäärä on täydennetty (esim. nopeat vapaalyönnit). Näissä tapauksissa vapaalyönti suoritetaan uudestaan, kun pelaajamäärä kentällä on korjattu. Mikäli peli käynnistetään ennen kuin pelaajamäärä on korjattu ja tilanne johtaa maaliin, ei maalia hyväksytä, vaan peliä jatketaan tilanteen määrittämällä pelinjatkamistavalla kun pelaajamäärä kentällä on korjattu. Erotuomarit ohjeistavat tarvittaessa oikean pelaajamäärän.

Missään vaiheessa kummallakaan joukkueella ei tule olla kentällä vähempää kuin kolme kenttäpelaajaa.

## **JATKOAIKA PUDOTUS- JA KARSINTAPELEISSÄ**

Mikäli ottelu on 60 minuutin pelin jälkeen tasatilanteessa, pelataan pudotus- ja karsintapeleissä 20 minuutin jatkoaika, joka kuitenkin päättyy ensimmäiseen hyväksytyyn maaliin.

Varsinaisen peliajan ja jatkoajan välissä on viiden (5) minuutin tauko.

Pudotus- ja karsintapeleissä jatkoaika pelataan viidellä viittä vastaan.

Mikäli ottelu on jatkoajan jälkeen yhä tasan, ratkaistaan voittaja kolmen laukojan rangaistuslaukauskilpailussa runkosarjan tapaan.

## **RANGAISTUSLAUKAUSKILPAILU**

Rangaistuslaukausten suorittajia ei tarvitse nimetä etukäteen, mutta joukkueen kolmen eri laukojan tulee olla eri kenttäpelaaja. Ottelun toimitsijat ja erotuomarit pitävät kirjaa laukoneista pelaajista.

Rangaistuslaukausta ei saa laukoa pelirangaistuksen saanut pelaaja tai rangaistuslaukauskilpailun aikana minkä tahansa rangaistuksen saanut pelaaja (PeliS 204/1). Erotuomarit valvovat rangaistuslaukausten laukojien oikeutta laukoa.

Kotijoukkue aloittaa rangaistuslaukauskilpailun. Erotuomarit päättävät kumpaan pätyyn lauotaan. Maalivahti menee ensin maaliin ja vasta sen jälkeen rangaistuslaukausta laukova pelaaja kentälle. Tämän jälkeen tähän laukaukseen ei saa enää vaihtaa maalivahtia.

Mikäli tilanne on yhä kolmansien laukojien jälkeen tasan, etenee rangaistuslaukauskilpailu yksi pari kerrallaan, kunnes voittaja on selvillä. Neljännessä laukauksesta lähtien rangaistuslaukauksen voi suorittaa kuka tahansa kokoonpanossa oleva edellä mainitun mukaisesti laukomiseen oikeutettu kenttäpelaaja ja sama laukoja saa laukoa rajattoman määrän rangaistuslaukauksia.