

Sarja	Päiväys
Vastuujoukkue	Pelipaikka
Huom.	
Tasainen peliaika	

Joukkue 1	Joukkue 2	Ottelu alkoi (klo)	Päättyi (klo)
Allekirjoitus	Allekirjoitus	Pelinohjaaja/ET	
Maalit (tukkimiehen kirjanpidolla)	Maalit	Allekirjoitus	
Ottelutulos	—	Pelinohjaaja/ET	
Voittaja		Allekirjoitus	

Joukkue 1	Joukkue 2	Ottelu alkoi (klo)	Päättyi (klo)
Allekirjoitus	Allekirjoitus	Pelinohjaaja/ET	
Maalit (tukkimiehen kirjanpidolla)	Maalit	Allekirjoitus	
Ottelutulos	—	Pelinohjaaja/ET	
Voittaja		Allekirjoitus	

Joukkue 1	Joukkue 2	Ottelu alkoi (klo)	Päättyi (klo)
Allekirjoitus	Allekirjoitus	Pelinohjaaja/ET	
Maalit (tukkimiehen kirjanpidolla)	Maalit	Allekirjoitus	
Ottelutulos	—	Pelinohjaaja/ET	
Voittaja		Allekirjoitus	

Joukkue 1	Joukkue 2	Ottelu alkoi (klo)	Päättyi (klo)
Allekirjoitus	Allekirjoitus	Pelinohjaaja/ET	
Maalit (tukkimiehen kirjanpidolla)	Maalit	Allekirjoitus	
Ottelutulos	—	Pelinohjaaja/ET	
Voittaja		Allekirjoitus	

Joukkue 1	Joukkue 2	Ottelu alkoi (klo)	Päättyi (klo)
Allekirjoitus	Allekirjoitus	Pelinohjaaja/ET	
Maalit (tukkimiehen kirjanpidolla)	Maalit	Allekirjoitus	
Ottelutulos	—	Pelinohjaaja/ET	
Voittaja		Allekirjoitus	

Joukkue 1	Joukkue 2	Ottelu alkoi (klo)	Päättyi (klo)
Allekirjoitus	Allekirjoitus	Pelinohjaaja/ET	
Maalit (tukkimiehen kirjanpidolla)	Maalit	Allekirjoitus	
Ottelutulos	—	Pelinohjaaja/ET	
Voittaja		Allekirjoitus	

Joukkue 1	Joukkue 2	Ottelu alkoi (klo)	Päättyi (klo)
Allekirjoitus	Allekirjoitus	Pelinohjaaja/ET	
Maalit (tukkimiehen kirjanpidolla)	Maalit	Allekirjoitus	
Ottelutulos	—	Pelinohjaaja/ET	
Voittaja		Allekirjoitus	

Joukkue 1	Joukkue 2	Ottelu alkoi (klo)	Päättyi (klo)
Allekirjoitus	Allekirjoitus	Pelinohjaaja/ET	
Maalit (tukkimiehen kirjanpidolla)	Maalit	Allekirjoitus	
Ottelutulos	—	Pelinohjaaja/ET	
Voittaja		Allekirjoitus	

ESIMERKKI SALIBANDYN TURNAUSKORTIN TÄYTTÄMISESTÄ

Joukkue 1 <i>salibandyseura X</i>	Joukkue 2 <i>salibandyseura Y</i>	Ottelu alkoi (klo) <i>12:00</i> Päättyi (klo) <i>12:35</i>
Allekirjoitus <i>Eduksena X</i>	Allekirjoitus <i>Eduksena Y</i>	Pelinohjaja/ET <i>Pekka Pelinohjaja</i>
Maalit (tukkimiehen kirjanpidolla) <i>III II</i>	Maalit <i>IIII</i>	Allekirjoitus <i>PPey</i>
Ottelutulos <i>7 — 4</i>		Pelinohjaja/ET <i>Pirkko Pelinohjaja</i>
Voittaja <i>salibandyseura X</i>		Allekirjoitus <i>Pirkko Pelinohjaja</i>

SÄÄNNÖT

Pelissäännöt

- Joukkueeseen/peliryhmään kuuluu F-junioreissa vähintään viisi ja enintään
- 14 pelaajaa. Heidät merkitään pelaajalistaan, maalivahti yhtenä pelaajana muiden joukossa. Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana.
- Kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja neljä kenttäpelaajaa. Kaikille pelaajille on annettava yhtä paljon peliaikaa.
- Peliaika on 2 x 15 min. Yksi erä sisältää kymmenen puolentoista minuutin vaihtoa, jotka tapahtuvat toimitsijoiden antamasta äänimerkistä. Vaihton jälkeen peli jatkuu aina luonnollisella pelitavalla (sisäänlyönti, vapaalyönti tai kiista-aloitus) tai erotuomarin/pelinohjaajan ohjeiden mukaisesti. Muuten pelikello käy koko ajan:
- sitä ei pysäytetä edes maalin jälkeen. Joukkueilla ei ole mahdollisuutta ottaa aikalisää.
- Peleissä vältetään antamasta jäähyjä: sääntöjä opetetaan ensisijaisesti ohjaamalla. Joukkueelle voidaan määrätä rangaistuslaukaus, jos rikotulla pelaajalla on selvä maalintekotilanne. Jäähy voidaan viheltää, jos sama pelaaja syyllistyy useamman kerran samaan rikkeeseen tai epäurheilijamaiseen käytökseen.
- Jos maaliero kasvaa neljään, häviöllä oleva joukkue saa ottaa peliin yhden ylimääräisen kenttäpelaajan. Kun maaliero kaventuu kahteen, pelaajamäärä palautetaan ennalleen.
- Muiden pelisääntöjen sekä sääntötulkintojen osalta noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

Olosuhteet ja varusteet

- Kentän koko on vähintään 24 m x 12 m ja enintään 30 m x 15 m.
- Maali pienennetään ylärimaan kiinnitettävällä levyllä eli maalinpienennyselementillä. Elementin voi tilata Sabastoresta (sporttikauppa.fi) tai tehdä halutessaan itse – kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaaraa maalivahdille tai pelaajille.
- Maalin edessä on maalialue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Järjestäjä valitsee viivat, joilla maalialue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahdin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”.
- Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseit vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten on hyvä varmistaa, että linssit ovat muovia.
- Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

Edustus oikeus

- F-junioreissa jokaisella pelaajalla tulee olla junioreiden kisapassi.
- Joukkueessa/peliryhmässä voi olla useampia enintään vuoden yli-ikäisiä pelaajia. Y-pelaajat ilmoitetaan aluevastaavalle ennen ensimmäisiä pelejä. Y-pelaaja voi pelata vain siinä ikäluokassa ja joukkueessa mihin hänet on ilmoitettu Y-pelaajaksi. Y-pelaajan voi siirtää pelaamaan omaan ikäluokkaan pelaajasiirtoajan puitteissa. Tällöin häntä ei voi enää nimetä Y-pelaajaksi nuorempaan ikäluokkaan. F-junioreissa yhdessä ottelussa voi käyttää enintään neljää yli-ikäistä pelaajaa. Yli-ikäiset pelaajat merkitään Y-merkinnällä pelaajalistaan ”Lisätietoja”-kohtaan.
- Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman erityislupaa maksimissaan vuotta nuorempien poikien kanssa. Kaksi vuotta vanhempaa tyttöä ei voi nimetä Y-pelaajaksi poikien sarjoihin.
- Pelaaja voi edustaa yhden päivän aikana kahta saman seuran ja ikäluokan joukkuetta/peliryhmää.

Ottelutapahtuma

- F-juniorien KisaMaailmassa käytetään turnauskorttia ja pelaajalista, jotka korvaavat varsinaisen ottelupöytäkirjan.
- F-juniorien ottelun voi tuomita (kahden erotuomarin sijasta) kaksi koulutuksen käynnystä pelinohjajaa tai, liiton määräyksestä, vain yksi erotuomari.
- Ennen peliä valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja pelinohjaajan. Tarkoituksena on toivottaa kaikille osapuolille pelionnea ja korostaa, että lapsille ollaan järjestämässä yhdessä mukavaa liikuntatuokiota. Pelin aikana erotuomareille, pelinohjajille ja toimihenkilöille annetaan työrauha ja lapsille malli reilun pelin hengestä. Pelin jälkeen kätellään, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta.

IKÄLUOKKA	KENTÄN KOKO	PELAAJAMÄÄRÄ KAUKALOSSA	JOUKKUEKOKO	PELIAIKA (JUOKSEVAA)	PASSI	TUOMARI
F-JUN	24 m x 12 m – 30 m x 15 m	4 + 1	max 14	2x15 min	kisapassi	1–2 tuomaria/ pelinohjajaa