

# PeliMaailma 2017 – 2018

*PeliMaailma-ikäluokkiin kuuluvat 10–13-vuotiaat pojat sekä 9–12-vuotiaat tytöt (D- ja E-juniorit).*

*Peleissä noudatetaan ensisijaisesti ko. ikäluokkien mukaan räätälöityjä PeliMaailman sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton (SSBL) kilpailu- ja pelisääntöjä. Pelimaailman säännöt löytyvät osoitteesta [www.floorball.fi](http://www.floorball.fi) (Palvelut → Materiaalit → Säännöt ja ohjeet).*

*Näiden sääntöjen tavoitteena on saada lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto. Pelimaailman säännöt ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.*

*Sarjaan osallistuvia joukkueita suositellaan laatimaan joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt). Joukkueen valmentajan/ toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä.*

*Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy osoitteesta [www.sport.fi/lasten-ja-nuorten-urheilu](http://www.sport.fi/lasten-ja-nuorten-urheilu).*

**Säännöissä saattaa olla alueellisia poikkeavuuksia. Ne löytyvät alueiden nettisivuilta, <http://floorball.fi/kilpailu/alueelliset-sarjat/>**

# 1.Säännöt

## a) Pelisäännöt

Joukkueeseen kuuluu enintään 17 pelaajaa ottelua kohden. Pelaajat merkitään otteluissa käytettäviin virallisiin ottelupöytäkirjoihin. Loppuhuipentumissa (myös haastajafinaalissa) joukkueeseen saa nimetä enintään 20+2 pelaajaa: kaksi ”ylimääräistä” pelaajaa merkitään silloin pöytäkirjassa kohtaan ”Joukkueen toimihenkilöt”.

Maalivahti merkitään pöytäkirjoihin yhtenä pelaajana muiden joukossa. Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana.

Peli keskeytetään, jos peliaikaa on kulunut vähintään 30 minuuttia (kaksi täyttä erää) tai enemmän ja maaliero on 12 tai enemmän. Tällöin voimassa oleva tilanne jää ottelun lopputulokseksi.

Jos pelaajalla on vääranlaiset varusteet (esim. liian käyrä maila, yhdistelmämaila, suojalasit puuttuvat), hän saa huomautuksen ja kehotuksen korvata väärä tai puuttuva varuste asianmukaisella. Jos pelaaja yrittää vielä huomautuksen jälkeen pelata väärällä varustuksella, hänelle määrätään kilpailusääntöjen mukaisesti pelirangaistus (PR1).

Pelaaja, joka on unohdettu merkitä pöytäkirjaan, kärsii viiden minuutin joukkuerangaistuksen. Pelirangaistusta (PR) ei kuitenkaan tuomita. Toimitsijat lisäävät pelaajan tuomareiden luvalla pöytäkirjaan ja merkitsevät ”Huom.”- kohtaan, että pöytäkirjasta puuttui pelaaja.

Muiden pelisääntöjen kohdalla sekä sääntötulkinnoissa noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

## b) Edustus oikeus

Jokaisella pelaajalla tulee olla kisapassi (E-juniorit) tai pelipassi (D-juniorit).

Pelaaja voi pelata seuran vanhemmissa ikäluokissa seuran harkinnan mukaan.

Pelaaja saa saman päivän aikana pelata enintään kahdessa eri joukkueessa/ ikäluokka. Mikäli seuralla on samassa lohkossa useampi joukkue, pelaaja saa pelata saman päivän aikana ainoastaan yhdessä saman lohkon joukkueessa.

Jos seuralla on samassa ikäluokassa useampi joukkue, pelaaja voi edustaa seuran muita joukkueita seuraavasti:

- Pelaaja kiinnittyy siihen joukkueeseen missä pelaa kauden ensimmäisen ottelunsa.
- Haastajasarjan joukkueeseen kauden alussa kiinnittynyt pelaaja voi pelata kaikissa saman seuran saman ikäluokan joukkueissa.
- Kilpasarjan joukkueeseen kauden alussa kiinnittynyt pelaaja voi pelata kaikissa seuran saman ikäluokan joukkueissa, jos seura lukitsee 5-8 pelaajaa ko. kilpasarjan joukkueeseen ennen sarjojen alkamista. Lukitut pelaajat eivät voi pelata samalla tai alemmilla sarjatasoilla muissa joukkueissa. Lukitut pelaajat voivat pelata ainoastaan siinä joukkueessa mihin hänet on lukittu tai ylemmän sarjatason joukkueessa (esim. väli/kilpasarjan joukkueeseen lukittu pelaaja voi pelata eliittisarjan joukkueessa). Lukittujen pelaajien tulisi lähtökohtaisesti olla oman joukkueensa runkopelaajia/parhaimmistoa ja ko. ikäluokan pelaajia. Y-pelaajia ei voi lukita. Lukitut pelaajat ilmoitetaan sarjavastaavalle s-postitse ennen sarja-avausta. Jos joukkueen sarjataso vaihtuu jatkosarjojen osalta, lukitukset voi tehdä/päivittää ennen jatkosarjojen alkamista. **Lukitsemissäännön tarkoituksena ei ole vahvistaa haastajasarjan joukkueita vaan mahdollistaa pelitaidoiltaan kilpa- ja haastajasarjan välimaastossa olevien pelaajien pelaaminen taitotasoaan vastaavissa otteluissa.**

- Jos seuralla on joukkue/joukkueita kilpa- ja haastajasarjassa, ja se ei lukitse pelaajia kilpasarjan joukkueeseen, niin silloin kilpasarjan joukkueen pelaajat eivät voi pelata haastajasarjassa. Jos seuralla on joukkueita vain kilpasarjassa, lukituksia ei tarvitse tehdä. Tällöin pelaajat voivat pelata kaikissa seuran kilpasarjan joukkueissa.
- Lukittuja pelaajia voi vaihtaa pelaajasiirtoajan puitteissa. Lukittujen pelaajien vaihtamisesta pitää ilmoittaa sähköpostitse aluevastaavalle. Kilpasarjaan lukitut pelaajat julkaistaan osoitteessa [floorball.fi/palvelut/edustusoikeudet](http://floorball.fi/palvelut/edustusoikeudet).

Aluelopputurnauksissa (myös haastajafinaalissa) pelaaja voi edustaa vain yhtä joukkuetta/ikäluokkaa.

Joukkueessa voi olla enintään neljä yli-ikäistä pelaajaa, ja yhdessä pelissä korkeintaan kaksi yli-ikäistä pelaajaa kentällä ja yksi maalivahtina. Yli-ikäisistä pelaajista tehdään Y-ilmoitus Salibandyliittoon, ja heidät merkitään Y-merkinnällä pöytäkirjaan, samaan sarakkeeseen kapteenien kanssa. Yli-ikäiset pelaajat voivat olla enintään yhden vuoden vanhempia. He eivät voi pelata kauden aikana muissa juniorijoukkueissa. Y-ilmoitusten on oltava liitossa viimeistään 30.11. mennessä, kuitenkin niin, että Y-ilmoitus on oltava liitossa ennen pelaajan ensimmäistä ottelua Y-pelaajana. Jos pelaaja ei ole pelannut kuluvalle kaudella, häntä koskeva Y-ilmoitus voidaan tehdä missä vaiheessa kautta tahansa. Y-ilmoitus on kausikohtainen ja tulee tehdä liiton osoittamalla lomakkeella (<http://floorball.fi/palvelut/edustusoikeudet/y-edustukset/>).

Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman erityislupaa maksimissaan vuotta nuorempien poikien sarjassa, kuitenkin niin, että vuotta vanhemman (C-ikäisen) tytön pelatessa D1-pojissa, hänestä tulee tehdä kilpailusääntöjen mukainen Y-ilmoitus. Kaksi vuotta vanhempaa tyttöä ei voi nimetä Y-pelaajaksi poikien sarjoihin.

Junioripelaaja voi edustaa myös toista junioriseuraa, jos omassa seurassa ei ole ko. ikäluokkaa tai pelaajan omaa ikäluokkaa (kaksoisedustus). Seuran tulee tehdä kaksoisedustuksista hakemus sähköpostitse aluevastaavalle ennen pelejä ja odottaa tämän hyväksyntää. Hakemukset tulee tehdä pelaajasiirtoajan puitteissa. D-juniori-ikäisen pelaajan hakiessa edustusoikeutta toisen seuran C-juniorijoukkueeseen, tulee pelaajan hakea rinnakkaisedustusta.

Kun D-juniori-ikäinen tai tätä nuorempi pelaaja pelaa C-juniori- tai vanhemmissa sarjoissa, häneen sovelletaan kilpailusääntöjen 48§.

#### **Poikkeuslupamenettelyt:**

Erityistukea tarvitseville lapsille tai nuorille on mahdollista hakea edustusoikeutta, pelaamista tai ottelua koskevia poikkeuslupia.

Edustusoikeutta koskeva poikkeuslupahakemus perusteluineen on toimitettava liittoon 23.9. mennessä.

Hyväksytty poikkeuslupa on kausikohtainen ja se tulee tehdä liiton osoittamalla lomakkeella.

## 2. Olosuhteet ja varusteet

Kentän koko on vähintään 32 m x 16 m ja enintään 40 m x 20 m (täysimittainen kenttä).

Maalina käytetään virallista salibandymaalia (115 cm x 160 cm).

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseit vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, linssien tulee olla muovia.

Varusteilla on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksyntä.

IKÄLUOKKA	KENTÄN KOKO	PELAAJAMÄÄRÄ KAUKALOSSA	JOUKKUE- KOKO	PELIAIKA	PASSI	TUOMARI
E-TYTÖT	32 m x 16 m – 40 m x 20m	5+1	max 17*	3x15 min	kisapassi	2 tuomaria
D-TYTÖT	32 m x 16 m – 40 m x 20m	5+1	max 17*	3x15 min	kisa- tai pelipassi	2 tuomaria
E2-POJAT	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	5+1	max 17*	3x15 min	kisapassi	2 tuomaria
E1-POJAT	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	5+1	max 17*	3x15 min	kisapassi	2 tuomaria
D2-POJAT	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	5+1	max 17*	3x15 min	pelipassi	2 tuomaria
D1-POJAT	32 m x 16 m – 40 m x 20 m	5+1	max 17*	3x15 min	pelipassi	2 tuomaria

\*Loppuhuipentumissa pöytäkirjaan saa merkitä 20+2 pelaajaa.

## 3. Ottelutapahtuma

Ennen ottelun alkua joukkueen aikuinen toimihenkilö käy allekirjoittamassa ja vahvistamassa pöytäkirjaan joukkueen pelaajalistan.

Ennen ottelun alkamista valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja tuomarit. Tarkoituksena on toivottaa pelionnea kaikille osapuolille. Pelin jälkeen kätellään toistamiseen, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta. Pelin jälkeen myös pelaajat kättelevät ottelun tuomarit. Pelaajien tulee kätellä vastustajat asiallisesti, oli lopputulos tai tunnelma millainen hyvänsä. Siksi vähintään toisen tuomarin ja valmentajan on valvottava, että kättely tapahtuu asianmukaisesti, reilun pelin hengessä.

Pelin jälkeen joukkueen aikuinen toimihenkilö käy allekirjoittamassa ja hyväksymässä ottelun pöytäkirjan. Joukkue saa pöytäkirjasta oman kopion.