

PELI MEILLE KAIKILLE!



WWW.FLOORBALL.FI

KerhoMaailma
SÄÄNNÖT

24.8.2015

KerhoMaailma-ikäluokkiin kuuluvat 5–7-vuotiaat pojat ja tytöt (G-juniorit). Peleissä noudatetaan ensisijaisesti KerhoMaailman sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton (SSBL) kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta www.floorball.fi (Palvelut → Materiaalit → Säännöt ja ohjeet).

G-juniorit pelaavat omilla, oman ikäluokkansa mukaan räätälöidyillä KerhoMaailman säännöillä. Tavoitteena on saada lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto, pelaajamäärä ja kentän koko, mahdollistaa pienemmät peliryhmät sekä lisätä peliaikaa.

Säännöt ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä; tämä tarkoittaisi usein vain parhaiden pelaajien peliajan lisääntymistä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.

Sarjaan osallistuvien joukkueiden tulee laatia joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt). Joukkueen valmentajan/toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä. Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy osoitteesta www.sport.fi/lasten-ja-nuorten-urheilu.

Säännöissä on alueellisia poikkeavuuksia. Alueelliset poikkeavuudet löytyvät alueiden nettisivuilta.



1) Säännöt

A) Pelisäännöt

- Joukkueeseen/peliryhmään kuuluu vähintään neljä ja enintään seitsemän pelaajaa ottelua kohden. Heidät merkitään pelaajalistaan, maalivahti yhtenä pelaajana muiden joukossa. Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana.
- Kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja kolme kenttäpelaajaa. Kaikille pelaajille on annettava yhtä paljon peliaikaa.
- Peliaika on 1 x 12 min. Pelikello käy koko ajan; sitä ei pysäytetä edes maalin jälkeen. Vaihtoja ei vihelletä, mutta joukkueille suositellaan vaihtopareja ja noin minuutin pituisia vaihtoja. Joukkueet eivät voi ottaa aikalisää.
- Pelinohjaaja tai kellon käyttäjä merkitsee ottelun maalit tuloskorttiin tukkimiehen kirjanpidolla. Tulos ilmoitetaan pelin jälkeen joukkueille, mutta otteluista ei pidetä sarjataulukkoa eikä niitä tilastoida.
- Peleissä vältetään antamasta jäähyä: sääntöjä opetetaan ensisijaisesti ohjaamalla.
- Joukkueelle voidaan määrätä rangaistuslaukaus, jos rikotulla pelaajalla on selvä maalintekotilanne. Jäähy voidaan viheltää, jos sama pelaaja syyllistyy useamman kerran samaan rikkeeseen tai epäurheilijamaiseen käytökseen.
- Muiden pelisääntöjen sekä sääntötulkintojen osalta noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

B) Edustus oikeus

- Jokaisella pelaajalla tulee olla junioreiden kerho- tai kisapassi.
- Joukkueessa/peliryhmässä voi olla useampia enintään vuoden yli-ikäisiä pelaajia. Yhdessä ottelussa voi käyttää enintään kahta yli-ikäistä pelaajaa. Yli-ikäisiä pelaajia ei tarvitse ilmoittaa erikseen.
- Pelaaja voi edustaa saman päivän aikana useampaa joukkuetta/peliryhmää.
- Tytöt voivat pelata poikien kanssa ilman erityislupaa maksimissaan vuotta nuorempien poikien kanssa.

2) Olosuhteet ja varusteet

- Kentän koko on vähintään 18 m x 9 m ja enintään 24 m x 12 m. Liiton järjestämissä turnauksissa täysikokoinen kaukalo jaetaan kahdeksi minikaukaloksi (n. 20 m x 13 m).
- KerhoMaailman peleissä maali pienennetään ylärimaan kiinnitettävällä levyllä eli maalinpienennyselementillä. Elementin voi tilata Sabastoresta (sporttikauppa.fi) tai tehdä halutessaan itse – kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaaraa maalivahdille tai pelaajille.

- Maalin edessä on maalialue, jonka sisällä maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Järjestäjä valitsee viivat, joilla maalialue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahdin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”.
- Jos pallo menee yli laidan, ylimenopuolen maalivahti ottaa maalinsa katolta varapallon ja heittää sen peliin.
- Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseit vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten on hyvä varmistaa, että linssit ovat muovia.

3) Ottelutapahtuma

- KerhoMaailman peleissä pelinohjaajana toimii kotijoukkueeksi merkityn joukkueen vanhempi tai toimihenkilö.
- Ennen peliä valmentajien toivotaan kätelevän toisensa ja pelinohjaajan. Tarkoituksena on toivottaa kaikille osapuolille pelionnea ja korostaa, että lapsille ollaan järjestämässä yhdessä mukavaa liikuntatuokiota. Pelin aikana pelinohjaajalle ja toimihenkilöille annetaan työrauha ja lapsille kelpo esimerkki reilun pelin hengestä. Pelin jälkeen kätelevään, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan – keskustellaan asiallisesti pelin kulusta.

